ユースケース記述

ユースケース

お小遣いを確認する

# アクター

利用者

システム

# 目的

取得したお小遣いを確認する。

# 要約

1. 利用者は、確認したいお小遣いの一覧表示を指示する。
2. システムは、お小遣いの一覧を取得する。
3. システムは、お小遣いの一覧を表示する。
4. 利用者は、確認したいお小遣いを選択する。
5. システムは、選択されたお小遣い情報を取得する。
6. システムは、取得した情報を表示する。

# ナレーティブ

山田さんは、お小遣いを確認したい。

お小遣い帳アプリを起動し、確認したいお小遣いを選択する。

# 事前条件

お小遣い情報が記録されている。