ユースケース記述

ユースケース

買い物の記録を入力する

# アクター

利用者

システム

# 目的

買い物の内容を記録する。

# 要約

1. 利用者は、買い物の内容を入力する。
2. システムは、入力された内容を記録する。
3. システムは、入力された内容を表示する。

# ナレーティブ

山田さんは、コンビニで飲み物とお菓子を現金で買ってレシートを受け取った。

お小遣い帳アプリを起動し、購入したお店を入力する。

また、購入した商品の商品名と金額を入力する。

# 事前条件

なし