ユースケース記述

ユースケース

買い物の記録を更新する

# アクター

利用者

システム

# 目的

買い物の内容を更新する。

# 要約

1. 利用者は、更新したい買い物の内容を表示する
2. 利用者は、買い物の内容を更新する。
3. システムは、入力された内容を記録する。
4. システムは、入力された内容を表示する。

# ナレーティブ

山田さんは、既に入力されている買い物の内容を変更したい。

お小遣い帳アプリを起動し、買い物の内容を表示し、入力しなおす。

# 事前条件

買い物情報が登録されている。