

# Schnittstellen Beschreibung Backend

Die URL fängt immer mit <https://yourChoice.de/api/v1/> an (wird mit ... abgekürzt).

## Login:

Ein **POST** Request über folgende URL:

*.../login*

Daten:

- hash: ... (Der Login Hash Wert)

## Logout:

Ein **POST** Request über folgende URL:

*.../logout*

Daten:

- token: ...

## Neues Objekt anlegen (speichern):

Hierfür wird ein **POST** request an das *entsprechende* Model geschickt:

*.../<model\_name>*  
*.../party*

Daten. Hier werden alle Daten des Objektes [siehe Datenbankschema] übergeben, Beispiel party:

- name: ...
- text: ...
- constituency: ...
- election\_id: ...
- token: ...

Sollte dies (aus irgendwelchen Gründen) nicht funktionieren, kann es auch über den expliziten Aufruf der save Funktion realisiert werden:

*.../<model\_name>/save*

## Objekt bearbeiten:

Hierfür wird ein **PUT** request an das *entsprechende* Model geschickt:

*.../<model\_name>/<id>*

Daten. Hier werden alle Daten des Objektes [siehe Datenbankschema] übergeben, Beispiel party:

- name: ...
- text: ...

- constituency: ...
- election\_id: ...
- token: ...

## Objekt auslesen:

Hierfür wird ein **GET** request an das entsprechende Model geschickt:

*.../<model\_name>/<id>*

Daten:

- token: ...

## Objekt löschen:

Hierfür wird ein **DELETE** request an das entsprechende Model geschickt:

*.../<model\_name>/<id>*

Daten:

- token: ...

## Wahl auswerten:

Ein **POST** Request über folgende URL:

*.../election/evaluate*

Daten:

- id: ...
- token: ...

## Wählen:

Ein **POST** Request über folgende URL:

*.../vote/*

Daten:

- election\_id: ...
- first\_vote: ...
- second\_vote: ...
- valid: ...

Oder ein **POST** Request über folgende URL:

*.../election/vote*

Daten:

- election\_id: ...
- first\_vote: ...
- second\_vote: ...
- valid: ...

*Es besteht die Möglichkeit, dass die jeweilige ID als Parameter, anstatt als URI mitgeschickt werden muss*