

Retrospektive - YourChoice

Name: Tarik Bozdemir

Team: Frontend

Planung

Positiv	Negativ
Strukturiert	Nicht einheitlich (Form)
Gute Aufgabenverteilung	Zu wenig Recherche
Faire Aufgabenverteilung	In manchen Bereichen zu oberflächlich Einen Überblick über alle Dokumente zu erlangen war nur sehr schwer bzw. nicht möglich

Umfang

Positiv	Negativ
Alle Dokumente und Arbeitspakete waren sehr umfangreich	Quantität ist nicht Qualität.
Gute Ordnerstrukturen, die hilfreich waren für den Überblick.	In vielen Dokumenten kommt man nicht zum Punkt. Man muss sich ellenlange Texte und Sachverhalte durchlesen bis der eigentliche Sachverhalt in „gefühlte“ einem Satz erklärt wird.
	Zu „professionell“. Man verliert sehr schnell den Überblick.

Arbeitsteilung

Positiv	Negativ
Faire	Sehr hohe Belastung an Front- und Backendleiter
Nicht zu wenig	Eher geringere Belastung an Team-Mitglieder
Nicht zu viel	

Arbeitsweise

Positiv	Negativ
So gut wie immer verlässlich	Manchmal musste man auf die Arbeit anderer warten und hatte für ein Arbeitspaket am Ende nur ein oder zwei Tage Zeit.

Tools

Positiv	Negativ
Großes Portfolio an Tools	ZU VIELE
Sehr lehrreich	Unübersichtliche Verkettung der Tools Verkomplizierung einfacher Sachverhalte
	Zu viele für diese Art von Projekt

Motivation

Positiv	Negativ
Große Lust auf neues Wissen	Ermüdendes anlernen von Neuem
Vorfreude auf die Zusammenarbeit mit den anderen Team-Mitgliedern	Zu wenig Zeit um das Projekt gewissenhaft und sehr gut abschließen zu können.
Erlernen von neuen und vorallem aktuellen Technologien Große Erleichterung durch Frontend-Teamleiter	

Lessons Learned

1. Zu Viele unbekannte Tools sind schlecht! - Auch wenn sie einem das Leben erleichtern sollen, ist es in der kurzen Zeit nicht möglich sich in alle komplett einzulesen und diese auch zu verstehen. (Wie in Projekt 1)
2. In der Dokumentationsphase war die Kommunikation sehr schwer und nur über Discord möglich. Es kam dadurch einige Male zu Missverständnissen und Unklarheit.
3. Die Team-Mitglieder wurden meiner Meinung nach zu wenig in das Hauptgeschehen mit einbezogen. Grundlegende Sachen, wie die Auswahl der Tools und Aufbau des Projektes wurde zwischen den Teamleitern besprochen und beschlossen. Uns blieb nur die Zustimmung übrig.
4. Gute Teamleiter sind das A und O. Ein Teamleiter sollte nicht nur gutes fachliches Wissen haben, sondern auch Verständnis zeigen können und seine Team-Mitglieder verstehen und kennen. Im Frontend hat das sehr gut geklappt.
5. Zu viel Dokumentation bringt alles durcheinander und führt NICHT zur Übersichtlichkeit und Verständnis.

6. In den Dokumenten weniger um den heißen Brei reden und schneller zum Punkt kommen. Gerade wichtige Dokumente, wie das PH oder LH, sollten übersichtlich und einfach gestaltet werden.
7. NIE sagen: „Das wird zu einem späteren Zeitpunkt im Projekt erledigt.“, denn das wird es nicht.
8. Grundlegende Entscheidungen, die spät in der Dokumentationsphase bzw. in den Anfängen der Implementationsphase getroffen werden, sind sehr schwer handzuhaben. Dadurch folgt meist die Umstrukturierung und -organisation des ganzen Projektes.
9. Zusammenführen des Back- und Frontends immer mit Teamleitern zusammen machen. Das spart Zeit!