# Retrospektive - YourChoice

Name: Lukas God

Team: Backend

### Planung

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
| Bis auf das Negative: Gut | Zu spät mit Testen begonnen Zu spät Erkennungsgerät recherchiert |

### Umfang

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
| Nicht zu viel, aber auch nicht zu wenig |  |

### Arbeitsteilung

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
| Der Backendleiter (Tobin C.) erstellte und verteilte die Aufgaben an die anderen Backendleute. Besonders gut war, dass immer genau erklärt wurde was man zu tun hatte mit ggf. Links die einem weiterhelfen konnten. | Zu viel Arbeit für Frontend/Backend Leiter im Vergleich zu den anderen, bzw. Aufgaben evtl. nicht an andere abgegen. |

### Arbeitsweise

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
| Meistens genug Zeit zum Erledigen der Aufgabe(~1 Woche) |  |

### Tools

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
| Wegen schon vorhandenen Kenntnissen des Backendsleiter konnten Probleme relative leicht gelöst warden. |  |

### Motivation

|  |  |
| --- | --- |
| Positiv | Negativ |
|  | Im 6ten Semester nicht mehr allzu viel Motivation vorhanden, da man die Prioritäten mehr auf andere Dinge gelegt hat (Praktikaaufgaben). |

### Lessons Learned

* Testen nicht vergessen und genügend Zeit einplanen
* Sich intensiv in die Tools einarbeiten
* Projektumsetzung in einer realen Umgebung unwahrscheinlich, dadurch wurde etwas der Anreiz etwas genommen die Idee umzusetzten.