

USe cases

Projekt 2



15. November 2017

**Autor des Dokuments:** Katharina Schwab, Jonas Kirchhofer, Matthias Kaiser

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Änderung | Datum | Verändert von | Versionsnummer |
| Dokument angelegt und erste Cases erstellt |  | Schwab | 1.0 |
| Wähler hinzugefügt |  | Kirchhofer | 1.1 |
| Gemeinde hinzugefügt  Dokument überarbeitet und Formatiert | 15.11.2017 | Kaiser | 1.2 |
| Administrator hinzugefügt | 15.11.2017 | Kaiser | 1.3 |
| Überarbeiten nach Kundenanforderungen: Cases neu definiert;  Ebene Staat und Rolle Admin UCs neu erstellt | 28.11.17 | Schwab | 1.4 |

Inhalt

[Mögliche Use-Cases 3](#_Toc498551265)

[Staat 5](#_Toc498551266)

[Bundestagswahl 5](#_Toc498551267)

[Europawahl 7](#_Toc498551268)

[Bürgerentscheid 9](#_Toc498551269)

[Wahlen bearbeiten 10](#_Toc498551270)

[Wähler 14](#_Toc498551271)

[Bundestagswahl 14](#_Toc498551272)

[Europawahl 15](#_Toc498551273)

[Bürgerentscheid 16](#_Toc498551274)

[Gemeinde 18](#_Toc498551275)

[Bürgermeisterwahl 18](#_Toc498551276)

[Landratswahl 20](#_Toc498551277)

[Bürgerentscheid 22](#_Toc498551278)

[Wahlen bearbeiten 24](#_Toc498551279)

[Administrator 26](#_Toc498551280)

[Wahlleiter 26](#_Toc498551281)

[Datenbank 27](#_Toc498551282)

[Überregionales 29](#_Toc498551283)

# Mögliche Use-Cases

**Allgemeine Benutzung als Wahlleiter oder Moderator**

* Einloggen in die Software (UC 1.1)

**Ebene Bundestag:**

* Bundestagswahl erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)

als Moderator (UC 2.1)

Als Wahlleiter (UC 2.2)

* Europawahl erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)

als Moderator (UC 2.3)

Als Wahlleiter (UC 2.4)

* Sonstiges: Wahl auswerten (nur als Wahlleiter) UC 2.5

selbsterstellte Wahl bearbeiten, solange noch nicht freigegeben

Als Moderator UC 2.6

Als Wahlleiter UC 2.7

**Ebene Landtag:**

* Landtagswahl erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)  
  als Moderator soll UC 3.1

Als Wahlleiter soll UC 3.2

* Bundestagswahl erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)  
  als Moderator soll UC 3.3

Als Wahlleiter soll UC 3.4

* Bürgerentscheid erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)

als Moderator soll UC 3.5

Als Wahlleiter soll UC 3.6

* Sonstiges: Wahl auswerten (nur als Wahlleiter) soll UC 3.7

selbsterstellte Wahl bearbeiten, solange noch nicht freigegeben Moderator soll UC 3.8

Wahlleiter soll UC 3.9

**Ebene Gemeinde:**

* Bürgermeisterwahl erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)  
  als Moderator soll UC 4.1

Als Wahlleiter soll UC 4.2

* Kommunalwahl/Gemeinderatswahl erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)
* (Besonderheit: Nur Kandidaten, aber so viele Stimmen je Wähler wie Gemeinderatsplätze zu vergeben sind)  
  als Moderator soll UC 4.3

Als Wahlleiter soll UC 4.4

* Bürgerentscheid erstellen (und freigeben oder ablehnen als Wahlleiter)

als Moderator soll UC 4.5

Als Wahlleiter soll UC 4.6

* Sonstiges: Wahl auswerten (nur als Wahlleiter) soll UC 4.7

selbsterstellte Wahl bearbeiten, solange noch nicht freigegeben Moderator soll UC 4.8

Wahlleiter soll UC 4.9

**Rolle Administrator:**

* Verbindung zum backend bearbeiten UC 5.1
* Einstellen der gewünschten Ebene (Gemeinde, Landtag, Bundestag) UC 5.2

**Rolle Wahlberechtigter:**

* Wählen soll UC 6.1
* Wahl auswählen und durchführen

Was wenn die Wahl noch nicht aktiv oder schon beendet ist?

**Allgemeines Benutzen der Software**

**UC-NR.**  1.1  
**Rolle** Moderator oder Wahlleiter oder Admin  
**Nutzungsziel** Einloggen in die Software

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich, das System erkennt anhand der Zugangsdaten welche Rolle der User hat und zeigt nur die dieser Rolle zugeordneten Möglichkeiten an  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Fortfahren wie vom User gewünscht |  |

# 

# Ebene Staat

## Bundestagswahl

**UC-NR.**  2.1  
**Rolle** Moderator  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl anlegen

**Vorgehen**  Einloggen (UC 1.1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Auswahl Bundestagswahl oder Europawahl erscheint |
| 2 | Auswahl Bundestagswahl | Anlegefenster erscheint |
| 3 | Liste der Parteien importieren | Software importiert die Liste nach Vorgaben (siehe ….) ins System |
| 4 | Liste der Kandidaten importieren | Software importiert die Liste nach Vorgaben (siehe ….) ins System |
| 5 | Liste der Wähler importieren | Software importiert die Liste nach Vorgaben (siehe ….) ins System |
| 6 | Allgemeine Daten der Wahl eingeben | Es muss ein Zeitraum, in dem die Wahl aktiv sein, angegeben werden. |
| 7 | Daten eingeben, speichern | Informationsübersicht über alle bereits angelegten Wahlen, inklusive der eben erstellten Wahl, erscheint. Diese Seite ist auch für den Wahlleiter sichtbar. |

**UC-NR.**  2.2  
**Rolle** Wahlleiter  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl anlegen oder freigeben oder ablehnen

**Vorgehen**  Anlegen einer Bundestagswahl als Wahlleiter ist analog zu UC 2.1. Im Anschluss an das in UC 2.1 beschriebene Vorgehen wird der hier beschriebene UC 2.2 ausgeführt.

Freigeben oder Ablehnen einer Bundestagswahl ist wie folgt möglich:

Einloggen (UC 1.1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Bereits angelegte Wahlen (vom Moderator oder vom Wahlleiter) werden angezeigt. Es wird deutlich, welche Wahlen bereits freigegeben wurden und welche nicht. Auswählen einer noch nicht freigegebenen Wahl. | Eine Informationsübersicht über die Wahl erscheint.  Es stehen die Auswahlmöglichkeiten „Freigeben“ und „Ablehnen“ zur Verfügung. |
| 2.1 | Wahl freigeben | Die Wahl ist jetzt für die im Wählerverzeichnis gelisteten Wähler sichtbar und kann es kann ab dem Beginn des Wahlzeitraums gewählt werden. |
| 2.2 | Wahl ablehnen | Die Wahl wird aus dem System gelöscht. |

## Europawahl

**UC-NR.**  2.3  
**Rolle** Moderator  
**Nutzungsziel** Europawahl anlegen

**Vorgehen**  Einloggen (UC 1.1)

Das Vorgehen hierfür ist analog zu UC 2.1, außer dass Nr.4 entfällt. Es werden keine Kandidaten für eine Europawahl benötigt.

**UC-NR.**  2.4  
**Rolle** Wahlleiter  
**Nutzungsziel** Europawahl anlegen oder freigeben oder ablehnen

**Vorgehen**  Anlegen einer Europawahl als Wahlleiter ist analog zu UC 2.3 und UC 2.2. Im Anschluss an das in UC 2.3 beschriebene Vorgehen wird das unter UC 2.2 beschriebene Vorgehen ausgeführt.

## Wahlen bearbeiten

**UC-NR.**  2.5  
**Rolle** Wahlleiter  
**Nutzungsziel** Wahl auswerten

**Vorgehen**  Einloggen (UC 1.1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Bereits beendete Wahl auf der Übersichtseite auswählen | Eine Informationsübersicht über die Wahl erscheint.  Es steht die Auswahlmöglichkeit „Auswerten“ zur Verfügung. |
| 2 | Auswahl Auswerten | Die Wahl wird vom System ausgewertet und die Ergebnisse werden angezeigt. …….. |
| 3 |  |  |
| 4 |  |  |

**UC-NR.**  2.6  
**Rolle** Moderator  
**Nutzungsziel** Wahl bearbeiten, solange noch nicht freigegeben

**Vorgehen**  Einloggen (UC 1.1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Bereits angelegte Wahlen (vom Moderator oder vom Wahlleiter) werden angezeigt. Es wird deutlich, welche Wahlen bereits freigegeben wurden und welche nicht. Auswählen einer noch nicht freigegebenen Wahl. | Eine Informationsübersicht über die Wahl erscheint.  Es steht die Auswahlmöglichkeit „Bearbeiten“ zur Verfügung. |
| 2 | Auswahl Bearbeiten | Ab hier identisch mit UC 2.1 ab Nr. 3 |

**UC-NR.**  2.7  
**Rolle** Wahlleiter  
**Nutzungsziel** Wahl bearbeiten, solange noch nicht freigegeben

**Vorgehen**  Bearbeiten einer Wahl als Wahlleiter ist analog zu UC 2.6. Es steht auf der Informationsseite über die Wahl noch die Auswahlmöglichkeit „Freigeben“ zur Verfügung.

**ALT ab hier**

# Wähler

## Bundestagswahl

**UC-NR.**  8.1  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wahlen bereits aktiv

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Inbetriebnahme des Fingerabdruckscanners | Power-LED am Fingerabdruckscanner leuchtet |
| 2 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 3 | Eingabe des Keys | Eingabe korrekt: Weiterleitung, nächster Authentifikationsschritt  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 4 | Fingerabdruck scannen | Eingabe korrekt: Authentifizierung erfolgreich, Weiterleitung zur Wahlseite  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Erststimme abgeben | Der gewählte Direktkandidat wird ausgewählt |
| 6 | Zweitstimme abgeben | Die gewählte Partei wird ausgewählt |
| 7 | „Auswahl Bestätigen“ klicken | Dialogfenster zum Bestätigen öffnet sich |
| 8 | „Bestätigen“ klicken | Wahl erfolgreich durchgeführt |

**UC-NR.**  8.2  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wahlen noch nicht aktiv

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 8.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl noch nicht gestartet ist |

**UC-NR.**  8.3  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wahlen bereits beendet

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 8.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl schon beendet ist |

**UC-NR.**  8.4  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wähler hat bereits gewählt

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 8.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da er bereits für eine erfolgreiche Wahl benutzt wurde |

## Europawahl

**UC-NR.**  9.1  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wahlen bereits aktiv

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Inbetriebnahme des Fingerabdruckscanners | Power-LED am Fingerabdruckscanner leuchtet |
| 2 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 3 | Eingabe des Keys | Eingabe korrekt: Weiterleitung, nächster Authentifikationsschritt  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 4 | Fingerabdruck scannen | Eingabe korrekt: Authentifizierung erfolgreich, Weiterleitung zur Wahlseite  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Stimme abgeben | Die gewählte Partei wird ausgewählt |
| 7 | „Auswahl Bestätigen“ klicken | Dialogfenster zum Bestätigen öffnet sich |
| 8 | „Bestätigen“ klicken | Wahl erfolgreich durchgeführt |

**UC-NR.**  9.2  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wahlen noch nicht aktiv

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 9.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl noch nicht gestartet ist |

**UC-NR.**  9.3  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wahlen bereits beendet

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 9.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl schon beendet ist |

**UC-NR.**  9.4  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wähler hat bereits gewählt

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 9.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da er bereits für eine erfolgreiche Wahl benutzt wurde |

## Bürgerentscheid

**UC-NR.**  10.1  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wahlen bereits aktiv

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Inbetriebnahme des Fingerabdruckscanners | Power-LED am Fingerabdruckscanner leuchtet |
| 2 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 3 | Eingabe des Keys | Eingabe korrekt: Weiterleitung, nächster Authentifikationsschritt  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 4 | Fingerabdruck scannen | Eingabe korrekt: Authentifizierung erfolgreich, Weiterleitung zur Wahlseite  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Stimme abgeben | Die gewählte Auswahlmöglichkeit wird ausgewählt |
| 7 | „Auswahl Bestätigen“ klicken | Dialogfenster zum Bestätigen öffnet sich |
| 8 | „Bestätigen“ klicken | Wahl erfolgreich durchgeführt |

**UC-NR.**  10.2  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wahlen noch nicht aktiv

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 10.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl noch nicht gestartet ist |

**UC-NR.**  10.3  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wahlen bereits beendet

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 10.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl schon beendet ist |

**UC-NR.**  10.4  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wähler hat bereits gewählt

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 10.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da er bereits für eine erfolgreiche Wahl benutzt wurde |

# Gemeinde

## Bürgermeisterwahl

**UC-NR.**  11.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Bürgermeisterwahl, alle Kandidaten im System

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Bürgermeisterwahl, Kommunalwahl/ Gemeinderatswahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Bürgermeisterwahl | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Bereits im System hinterlegte Kandidaten werden angezeigt. Je Kandidat mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. Auswahlpunkt Neu/Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Keine Änderungen an Kandidaten nötig |  |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bürgermseisterwahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  11.2  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Identisch mit UC 11.1, Schritt 1 bis 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Bearbeiten von Kandidat X auswählen | Eingabeformular für Kandidat X anzeigen. Felder bereits gefüllt. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen, löschen und abbrechen verfügbar |
| 7 | Eingabe der zu aktualisierenden Daten, speichern | Kandidaten-Seite wird mit aktualisierten Daten angezeigt. |
| 8 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bürgermeisterwahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 9 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  11.3  
**Rolle** Gemeinde   
**Nutzungsziel** Identisches Vorgehen wie in UC 11.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 6 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Kandidaten wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
| 7 | Neu/Hinzufügen anklicken | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegter Kandidat wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
|  | Schritte 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden. |  |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bürgermeisterwahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Landratswahl

**UC-NR.**  12.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Anlegen einer Landratswahl

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Bürgermeisterwahl, Kommunalwahl/ Gemeinderatswahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Landratswahl | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Bereits im System hinterlegte Kandidaten werden angezeigt. Je Kandidat mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. Auswahlpunkt Neu/Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Keine Änderungen an Kandidaten nötig |  |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Landratswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  12.2  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Identisch mit UC 12.1 in den Schritten 1 bis 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Bearbeiten von Kandidat X auswählen | Eingabeformular für Kandidat X anzeigen. Felder bereits gefüllt. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen, löschen und abbrechen verfügbar |
| 7 | Eingabe der zu aktualisierenden Daten, speichern | Kandidaten-Seite wird mit aktualisierten Daten angezeigt. |
| 8 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Landratswahll wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 9 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  12.3  
**Rolle** Gemeinde   
**Nutzungsziel** Identisches Vorgehen wie in UC 12.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 6 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Kandidaten wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
| 7 | Neu/Hinzufügen anklicken | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegter Kandidat wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
|  | Schritte 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden. |  |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Landtagswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Bürgerentscheid

**UC-NR.**  13.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid anlegen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Bürgermeisterwahl, Kommunalwahl/ Gemeinderatswahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Bürgerentscheid | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Thema“ auswählen | Leeres Eingabeformular erscheint. Auswahlpunkte Speichern und Abbrechen sind verfügbar |
| 6 | Eingeben der Informationen, speichern | Eingegebene Informationen werden angezeigt. Auswahlpunkt bearbeiten ist verfügbar. |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular eines Bürgerentscheids wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  14.1   
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Wahl auswerten

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl bereits beendet ist steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl auswerten“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, in welchem Zeitraum die Wahl aktiv ist und der Auswahlpunkt „Wahl auswerten“ steht nicht zur Verfügung. |
| 5 | „Wahl auswerten“ anklicken | Es werden die Ergebnisse der Wahl angezeigt. Auswahlmöglichkeit „speichern“ und „drucken“ stehen zur Verfügung. |

**UC-NR.**  15.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl löschen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet hat. |
| 5 | Wahl löschen auswählen | Das System verlangt eine Bestätigung der Eingabe. |
| 6 | Wahl löschen bestätigen | Die Wahl wird gelöscht. Unter „meine Wahlen“ ist sie nicht mehr sichtbar. Es erscheint die Startseite mit allen Auswahlmöglichkeiten. |

## Wahlen bearbeiten

**UC-NR.**  15.2  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl bearbeiten

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 5.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | Wahl bearbeiten auswählen | Die Wahldaten werden in einem ausgefüllten Formular dargestellt und können nun bearbeitet werden. Die Auswahlpunkte „Abbrechen“ und „Speichern“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | Daten bearbeiten. „Speichern“ auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Es stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung hat. |

**UC-NR.**  15.3  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl wiederholen

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 5.1 in den Schritten 1 bis 3.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl bereits beendet ist steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl wiederholen“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, in welchem Zeitraum die Wahl aktiv ist und der Auswahlpunkt „Wahl wiederholen“ steht nicht zur Verfügung. |
| 5 | Wahl wiederholen auswählen | Die Wahldaten werden in einem ausgefüllten Formular dargestellt und können nun bearbeitet werden. Die Auswahlpunkte „Abbrechen“ und „Speichern“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | Daten bearbeiten. „Speichern“ auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Es stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung hat. |

**UC-NR.**  16.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Wählerverzeichnis aktualisieren für eine bestimmte Wahl

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wählerverzeichnis aktualisieren“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet bzw. begonnen hat. |
| 5 | „Wählerverzeichnis aktualisieren“ auswählen | Meldung des Systems erscheint, in der die das verwendete Verzeichnis angezeigt wird. Einer Mitteilung ist zu entnehmen, dass eine Änderung nur vom Administrator veranlasst werden kann. Auswahlpunkte „Jetzt aktualisieren“ und „Abbrechen“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | „Jetzt aktualisieren“ auswählen | Das System startet die Aktualisierung. Bis zur Beendigung ist das System blockiert. Nach Beendigung erscheint die Meldung, dass das Verzeichnis nun aktuell ist. Informationsseite der Wahl wird angezeigt. |

# 

# **Admin ist neu!**

# Administrator

**UC-NR.**  5.1  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** Verbindung zum Backend bearbeiten

**Vorgehen** Einloggen (UC 1.1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Auf der angezeigten Informationsseite über die Einstellungen Auswahlmöglichkeit Verbindungen bearbeiten auswählen | Die aktuell bestehenden  Verbindungsmöglichkeiten zum Speichern der angelegten Wahlen und zum Laden der Listen mit Parteien, Kandidaten und Wählern werden jeweils mit der Möglichkeit zu bearbeiten angezeigt. |
| 2 | Zu bearbeitende Verbindung auswählen | Eine ausgefüllte Eingabemaske erscheint. In dieser steht die aktuell im System hinterlegte Verbindung. Hier kann nun eine neue Verbindung eingegeben werden. |
| 3 | Neue Verbindungsdaten eingeben und speichern. | Neue Verbindung wird gespeichert. Es erscheint die unter Nr.1 genannte Informationsseite. |

**UC-NR.**  5.2  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** Einstellen der gewünschten Ebene (Gemeinde, Landtag, Bundestag)

**Vorgehen** Einloggen (UC 1.1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Auf der angezeigten Informationsseite über die Einstellungen Auswahlmöglichkeit Ebene auswählen | Die aktuell eingestellte Ebene sowie Informationen über die bestehenden Rollen in diesem System erscheinen. Für die Ebene kann „Bearbeiten“ ausgewählt werden. Für die Rollen nicht. |
| 2 | Ebene bearbeiten auswählen | Nun kann aus einer gegebenen Auswahl die gewünschte Ebene ( Bundestag, Landtag, Gemeinde) ausgewählt werden. |
| 3 | Gewünschte Ebene auswählen und speichern. | Neue neu eingestellte Ebene wird im System gespeichert. Es erscheint die unter Nr.1 genannte Informationsseite. |