

USe cases

Projekt 2



15. November 2017

Eventuell noch als Vorlage für Tests zu verwenden!

**Autor des Dokuments:** Katharina Schwab, Jonas Kirchhofer, Matthias Kaiser

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Änderung | Datum | Verändert von | Versionsnummer |
| Dokument angelegt und erste Cases erstellt |  | Schwab | 1.0 |
| Wähler hinzugefügt |  | Kirchhofer | 1.1 |
| Gemeinde hinzugefügt  Dokument überarbeitet und Formatiert | 15.11.2017 | Kaiser | 1.2 |
| Adminstrator hinzugefügt | 15.11.2017 | Kaiser | 1.3 |
| Als Vorlage für Test in Ordner Test verschoben | 28.11.17 | Schwab |  |

Inhalt

[Mögliche Use-Cases 3](#_Toc498551265)

[Staat 5](#_Toc498551266)

[Bundestagswahl 5](#_Toc498551267)

[Europawahl 7](#_Toc498551268)

[Bürgerentscheid 9](#_Toc498551269)

[Wahlen bearbeiten 10](#_Toc498551270)

[Wähler 14](#_Toc498551271)

[Bundestagswahl 14](#_Toc498551272)

[Europawahl 15](#_Toc498551273)

[Bürgerentscheid 16](#_Toc498551274)

[Gemeinde 18](#_Toc498551275)

[Bürgermeisterwahl 18](#_Toc498551276)

[Landratswahl 20](#_Toc498551277)

[Bürgerentscheid 22](#_Toc498551278)

[Wahlen bearbeiten 24](#_Toc498551279)

[Administrator 26](#_Toc498551280)

[Wahlleiter 26](#_Toc498551281)

[Datenbank 27](#_Toc498551282)

[Überregionales 29](#_Toc498551283)

# Mögliche Use-Cases

**Rolle Wahlberechtigter:**

* Wählen  
  V1: Wahl bereits aktiv  
  V2: Wahl noch nicht aktiv  
  V3: Wahl bereits beendet
* Überprüfen, ob man an einer bestimmten Wahl bereits teilgenommen   
  V1: teilgenommen und beendet  
  V2: teilgenommen und noch nicht beendet  
  V3: nicht teilgenommen, aber bereits beendet  
  V4: nicht teilgenommen, Wahl noch aktiv  
  V5: nicht teilgenommen, da Wahl noch nicht aktiv

**Rolle Gemeinde:**

* Bürgermeisterwahl  
  V1: alle Kandidaten bereits im System vorhanden  
  V2: kein Kandidat im System vorhanden  
  V3: vorhandene Kandidaten ergänzen  
  V4: 1. Wahlgang  
  V5: 2. Wahlgang
* Kommunalwahl/Gemeinderatswahl (Nur Kandidaten, aber so viele Stimmen je Wähler wie Gemeinderatsplätze zu vergeben sind)  
  V1: alle Kandidaten bereits im System vorhanden  
  V2: keine Kandidaten im System vorhanden  
  V3: vorhandene Kandidaten ergänzen
* Bürgerentscheid
* Sonstiges: Wahl auswerten (meint die Wahlergebnisse anzuzeigen oder senden an Wahlersteller?)  
   selbsterstellte Wahl bearbeiten oder löschen  
   Wahl wiederholen  
   Wählerverzeichnis aktualisieren

**Rolle Wahlkreis:**

* Landtagswahl  
  V1: alle Kandidaten/Parteien bereits im System vorhanden  
  V2: keine Kandidaten im System vorhanden  
  V3: vorhandene Kandidaten ergänzen
* Bundestagswahl  
  Kandidaten für den Wahlkreis zu den jeweiligen Parteien eingeben, ggf. Parteien löschen und neue anlegen (CDU/CSU z.B.)  
  V1: alle Kandidaten bereits im System vorhanden  
  V2: keine Kandidaten im System vorhanden  
  V3: vorhandene Kandidaten ergänzen
* Bürgerentscheid
* Sonstiges: Wahl auswerten (meint die Wahlergebnisse anzuzeigen oder senden an Wahlersteller?)  
    
   selbsterstellte Wahl bearbeiten oder löschen  
   Wahl wiederholen  
   Wählerverzeichnis aktualisieren

Wahl für Gemeinden freigeben

**Rolle Staat:**

* Bundestagswahl 🡪 mehrere Stimmen, aber es werden nur Parteien berücksichtigt, Kandidaten sind Wahlkreis-abhängig  
  V1: alle Parteien bereits im System vorhanden (UC 1.1)  
  V2: keine Parteien im System vorhanden (UC 1.3)  
  V3: vorhandene Parteien ergänzen (UC 1.2)
* Europawahl (Eine Stimme für Partei)  
  V1: alle Parteien bereits im System vorhanden (UC 2.1)  
  V2: keine Parteien im System vorhanden (UC 2.3)  
  V3: vorhandene Parteien ergänzen (UC 2.2)
* Bürgerentscheid (UC 3.1)
* Sonstiges: Wahl auswerten (UC 4.1)  
   selbsterstellte Wahl bearbeiten (UC 5.2) selbsterstellte Wahl löschen (UC 5.1)  
   selbsterstellte Wahl wiederholen (UC 5.3)  
   Wählerverzeichnis aktualisieren für eine bestimmte Wahl (UC 6.1)

Wahl für Wahlkreise und Gemeinden freigeben (Wahldaten und Parteien, aber keine Kandidaten. Diese sind Wahlkreis-abhängig.) (UC 7.1)

**Rolle Administrator: (hier fehlt bestimmt noch einiges)**

* Wahlleiter hinzufügen, bearbeiten, löschen; Wahlleiter ist ein Mitarbeiter der Gemeinde mit entsprechendem Auftrag seitens der Gemeindeverwaltung
* Konfiguration eines neuen oder überarbeiteten Fingerprint-Sensors (HW-Hersteller-Updates)
* DB-Verbindung für Aktualisierung des Wählerverzeichnisses erstellen, bearbeiten oder löschen
* Übergeordnete Wahlstelle einstellen. Also dahin wo die Wahlergebnisse nach Ende einer Wahl ggf. geschickt werden sollen um ausgewertet zu werden.
* …

# Staat

## Bundestagswahl

**UC-NR.**  1.1  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl anlegen, alle Parteien bereits im System

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Auswahl Bundestagswahl, Europawahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Bundestagswahl | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Parteien“ auswählen | Bereits im System hinterlegt Parteien werden angezeigt. Je Partei mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. Auswahlpunkt Neu/Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Keine Änderungen an Parteien nötig |  |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bundestagswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**Vorgehen**

**UC-NR.**  1.2  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl anlegen, vorhandene Parteien ergänzen

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 1.1 in den Schritten 1 bis 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 7 | Bearbeiten von Partei 1 auswählen | Eingabeformular für Partei 1 anzeigen. Felder bereits gefüllt. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen, löschen und abbrechen verfügbar |
| 8 | Eingabe der zu aktualisierenden Daten, speichern | Parteien-Seite wird mit aktualisierten Daten angezeigt. |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bundestagswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  1.3  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl anlegen, keine Parteien im System

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 1.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 5 | „Parteien“ auswählen | Leeres Eingabeformular für Parteien erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 6 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Partei wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
| 7 | Neu/Hinzufügen anklicken | Leeres Eingabeformular für Parteien erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Partei wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
|  | Schritte 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden. |  |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bundestagswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Europawahl

**UC-NR.**  2.1  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Europawahl anlegen, alle Parteien bereits im System

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Auswahl Bundestagswahl, Europawahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Europawahl | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Parteien“ auswählen | Bereits im System hinterlegt Parteien werden angezeigt. Je Partei mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. Auswahlpunkt Neu/Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Keine Änderungen an Parteien nötig |  |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Europawahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**Vorgehen**

**UC-NR.**  2.2  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Europawahl anlegen, vorhandene Parteien ergänzen

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 2.1 in den Schritten 1 bis 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 7 | Bearbeiten von Partei 1 auswählen | Eingabeformular für Partei 1 anzeigen. Felder bereits gefüllt. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen, löschen und abbrechen verfügbar |
| 8 | Eingabe der zu aktualisierenden Daten, speichern | Parteien-Seite wird mit aktualisierten Daten angezeigt. |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Europawahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  2.3  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Europawahl anlegen, keine Parteien im System

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 2.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 5 | „Parteien“ auswählen | Leeres Eingabeformular für Parteien erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 6 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Partei wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
| 7 | Neu/Hinzufügen anklicken | Leeres Eingabeformular für Parteien erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Partei wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
|  | Schritte 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden. |  |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Europawahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Bürgerentscheid

**UC-NR.**  3.1  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid anlegen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Auswahl Bundestagswahl, Europawahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Bürgerentscheid | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Thema“ auswählen | Leeres Eingabeformular erscheint. Auswahlpunkte Speichern und Abbrechen sind verfügbar |
| 6 | Eingeben der Informationen, speichern | Eingegebene Informationen werden angezeigt. Auswahlpunkt bearbeiten ist verfügbar. |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular eines Bürgerentscheids wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Wahlen bearbeiten

**UC-NR.**  4.1   
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Wahl auswerten

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl bereits beendet ist steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl auswerten“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, in welchem Zeitraum die Wahl aktiv ist und der Auswahlpunkt „Wahl auswerten“ steht nicht zur Verfügung. |
| 5 | „Wahl auswerten“ anklicken | Es werden die Ergebnisse der Wahl angezeigt. Auswahlmöglichkeit „speichern“ und „drucken“ stehen zur Verfügung. |

**UC-NR.**  5.1  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl löschen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet hat. |
| 5 | Wahl löschen auswählen | Das System verlangt eine Bestätigung der Eingabe. |
| 6 | Wahl löschen bestätigen | Die Wahl wird gelöscht. Unter „meine Wahlen“ ist sie nicht mehr sichtbar. Es erscheint die Startseite mit allen Auswahlmöglichkeiten. |

**UC-NR.**  5.2  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl bearbeiten

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 5.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | Wahl bearbeiten auswählen | Die Wahldaten werden in einem ausgefüllten Formular dargestellt und können nun bearbeitet werden. Die Auswahlpunkte „Abbrechen“ und „Speichern“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | Daten bearbeiten. „Speichern“ auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Es stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung hat. |

**UC-NR.**  5.3  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl wiederholen

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 5.1 in den Schritten 1 bis 3.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl bereits beendet ist steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl wiederholen“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, in welchem Zeitraum die Wahl aktiv ist und der Auswahlpunkt „Wahl wiederholen“ steht nicht zur Verfügung. |
| 5 | Wahl wiederholen auswählen | Die Wahldaten werden in einem ausgefüllten Formular dargestellt und können nun bearbeitet werden. Die Auswahlpunkte „Abbrechen“ und „Speichern“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | Daten bearbeiten. „Speichern“ auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Es stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung hat. |

**UC-NR.**  6.1  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Wählerverzeichnis aktualisieren für eine bestimmte Wahl

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wählerverzeichnis aktualisieren“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet bzw. begonnen hat. |
| 5 | „Wählerverzeichnis aktualisieren“ auswählen | Meldung des Systems erscheint, in der die das verwendete Verzeichnis angezeigt wird. Einer Mitteilung ist zu entnehmen, dass eine Änderung nur vom Administrator veranlasst werden kann. Auswahlpunkte „Jetzt aktualisieren“ und „Abbrechen“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | „Jetzt aktualisieren“ auswählen | Das System startet die Aktualisierung. Bis zur Beendigung ist das System blockiert. Nach Beendigung erscheint die Meldung, dass das Verzeichnis nun aktuell ist. Informationsseite der Wahl wird angezeigt. |

**UC-NR.**  7.1  
**Rolle** Staat  
**Nutzungsziel** Wahl für Wahlkreise und Gemeinden freigeben

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl freigeben“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet bzw. begonnen hat. |
| 5 | „Wahl freigeben“ auswählen | System überprüft, ob alle Pflichtdaten eingegeben sind und die eingegebenen Daten valide sind. Wenn dies zutrifft, wird die Wahl an alle betreffenden Empfänger gesendet. Andernfalls wird der User informiert welche Wahldaten überprüft werden müssen. Informationsseite der Wahl wird angezeigt. |

# Wähler

## Bundestagswahl

**UC-NR.**  8.1  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wahlen bereits aktiv

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Inbetriebnahme des Fingerabdruckscanners | Power-LED am Fingerabdruckscanner leuchtet |
| 2 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 3 | Eingabe des Keys | Eingabe korrekt: Weiterleitung, nächster Authentifikationsschritt  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 4 | Fingerabdruck scannen | Eingabe korrekt: Authentifizierung erfolgreich, Weiterleitung zur Wahlseite  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Erststimme abgeben | Der gewählte Direktkandidat wird ausgewählt |
| 6 | Zweitstimme abgeben | Die gewählte Partei wird ausgewählt |
| 7 | „Auswahl Bestätigen“ klicken | Dialogfenster zum Bestätigen öffnet sich |
| 8 | „Bestätigen“ klicken | Wahl erfolgreich durchgeführt |

**UC-NR.**  8.2  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wahlen noch nicht aktiv

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 8.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl noch nicht gestartet ist |

**UC-NR.**  8.3  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wahlen bereits beendet

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 8.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl schon beendet ist |

**UC-NR.**  8.4  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bundestagswahl durchführen, Wähler hat bereits gewählt

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 8.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da er bereits für eine erfolgreiche Wahl benutzt wurde |

## Europawahl

**UC-NR.**  9.1  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wahlen bereits aktiv

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Inbetriebnahme des Fingerabdruckscanners | Power-LED am Fingerabdruckscanner leuchtet |
| 2 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 3 | Eingabe des Keys | Eingabe korrekt: Weiterleitung, nächster Authentifikationsschritt  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 4 | Fingerabdruck scannen | Eingabe korrekt: Authentifizierung erfolgreich, Weiterleitung zur Wahlseite  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Stimme abgeben | Die gewählte Partei wird ausgewählt |
| 7 | „Auswahl Bestätigen“ klicken | Dialogfenster zum Bestätigen öffnet sich |
| 8 | „Bestätigen“ klicken | Wahl erfolgreich durchgeführt |

**UC-NR.**  9.2  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wahlen noch nicht aktiv

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 9.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl noch nicht gestartet ist |

**UC-NR.**  9.3  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wahlen bereits beendet

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 9.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl schon beendet ist |

**UC-NR.**  9.4  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Europawahl durchführen, Wähler hat bereits gewählt

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 9.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da er bereits für eine erfolgreiche Wahl benutzt wurde |

## Bürgerentscheid

**UC-NR.**  10.1  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wahlen bereits aktiv

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Inbetriebnahme des Fingerabdruckscanners | Power-LED am Fingerabdruckscanner leuchtet |
| 2 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 3 | Eingabe des Keys | Eingabe korrekt: Weiterleitung, nächster Authentifikationsschritt  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 4 | Fingerabdruck scannen | Eingabe korrekt: Authentifizierung erfolgreich, Weiterleitung zur Wahlseite  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Stimme abgeben | Die gewählte Auswahlmöglichkeit wird ausgewählt |
| 7 | „Auswahl Bestätigen“ klicken | Dialogfenster zum Bestätigen öffnet sich |
| 8 | „Bestätigen“ klicken | Wahl erfolgreich durchgeführt |

**UC-NR.**  10.2  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wahlen noch nicht aktiv

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 10.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl noch nicht gestartet ist |

**UC-NR.**  10.3  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wahlen bereits beendet

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 10.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da die Wahl schon beendet ist |

**UC-NR.**  10.4  
**Rolle** Wähler  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid durchführen, Wähler hat bereits gewählt

**Vorgehen**  Identisches Vorgehen wie in UC 10.1 in den Schritten 1 bis 2.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 3 | Eingabe des Keys | Key wird nicht als valide erkannt, da er bereits für eine erfolgreiche Wahl benutzt wurde |

# Gemeinde

## Bürgermeisterwahl

**UC-NR.**  11.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Bürgermeisterwahl, alle Kandidaten im System

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Bürgermeisterwahl, Kommunalwahl/ Gemeinderatswahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Bürgermeisterwahl | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Bereits im System hinterlegte Kandidaten werden angezeigt. Je Kandidat mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. Auswahlpunkt Neu/Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Keine Änderungen an Kandidaten nötig |  |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bürgermseisterwahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  11.2  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Identisch mit UC 11.1, Schritt 1 bis 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Bearbeiten von Kandidat X auswählen | Eingabeformular für Kandidat X anzeigen. Felder bereits gefüllt. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen, löschen und abbrechen verfügbar |
| 7 | Eingabe der zu aktualisierenden Daten, speichern | Kandidaten-Seite wird mit aktualisierten Daten angezeigt. |
| 8 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bürgermeisterwahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 9 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  11.3  
**Rolle** Gemeinde   
**Nutzungsziel** Identisches Vorgehen wie in UC 11.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 6 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Kandidaten wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
| 7 | Neu/Hinzufügen anklicken | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegter Kandidat wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
|  | Schritte 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden. |  |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Bürgermeisterwahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Landratswahl

**UC-NR.**  12.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Anlegen einer Landratswahl

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Bürgermeisterwahl, Kommunalwahl/ Gemeinderatswahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Landratswahl | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Bereits im System hinterlegte Kandidaten werden angezeigt. Je Kandidat mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. Auswahlpunkt Neu/Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Keine Änderungen an Kandidaten nötig |  |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Landratswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  12.2  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Identisch mit UC 12.1 in den Schritten 1 bis 5

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Bearbeiten von Kandidat X auswählen | Eingabeformular für Kandidat X anzeigen. Felder bereits gefüllt. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen, löschen und abbrechen verfügbar |
| 7 | Eingabe der zu aktualisierenden Daten, speichern | Kandidaten-Seite wird mit aktualisierten Daten angezeigt. |
| 8 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Landratswahll wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 9 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  12.3  
**Rolle** Gemeinde   
**Nutzungsziel** Identisches Vorgehen wie in UC 12.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 5 | „Kandidaten“ auswählen | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 6 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegte Kandidaten wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
| 7 | Neu/Hinzufügen anklicken | Leeres Eingabeformular für Kandidaten erscheint. Möglichkeit Speichern und Abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben. Speichern. | Angelegter Kandidat wird angezeigt. Möglichkeiten Neu/Hinzufügen wird angezeigt. |
|  | Schritte 7 und 8 können beliebig oft wiederholt werden. |  |
| 9 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular einer Landtagswahl wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Wahlkreis, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen ohne speichern und schließen mit speichern verfügbar. |
| 10 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

## Bürgerentscheid

**UC-NR.**  13.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Bürgerentscheid anlegen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt zum Anlegen einer neuen Wahl auswählen | Bürgermeisterwahl, Kommunalwahl/ Gemeinderatswahl und Bürgerentscheid erscheint |
| 4 | Auswahl Bürgerentscheid | Anlegefenster erscheint |
| 5 | „Thema“ auswählen | Leeres Eingabeformular erscheint. Auswahlpunkte Speichern und Abbrechen sind verfügbar |
| 6 | Eingeben der Informationen, speichern | Eingegebene Informationen werden angezeigt. Auswahlpunkt bearbeiten ist verfügbar. |
| 7 | „Wahldaten“ auswählen | Eingabeformular eines Bürgerentscheids wird angezeigt. Enthalten sind Wahldatum und von-bis Uhrzeit, Kennung des zu verwendenden Wählerverzeichnisses. Auswahlmöglichkeiten speichern, schließen und abbrechen verfügbar. |
| 8 | Daten eingeben, speichern | Anlegefenster erscheint. Wahl im Menü „Ihre Wahlen“ verfügbar und mit Kurzinfo angezeigt |

**UC-NR.**  14.1   
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Wahl auswerten

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl bereits beendet ist steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl auswerten“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, in welchem Zeitraum die Wahl aktiv ist und der Auswahlpunkt „Wahl auswerten“ steht nicht zur Verfügung. |
| 5 | „Wahl auswerten“ anklicken | Es werden die Ergebnisse der Wahl angezeigt. Auswahlmöglichkeit „speichern“ und „drucken“ stehen zur Verfügung. |

**UC-NR.**  15.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl löschen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet hat. |
| 5 | Wahl löschen auswählen | Das System verlangt eine Bestätigung der Eingabe. |
| 6 | Wahl löschen bestätigen | Die Wahl wird gelöscht. Unter „meine Wahlen“ ist sie nicht mehr sichtbar. Es erscheint die Startseite mit allen Auswahlmöglichkeiten. |

## Wahlen bearbeiten

**UC-NR.**  15.2  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl bearbeiten

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 5.1 in den Schritten 1 bis 4.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 5 | Wahl bearbeiten auswählen | Die Wahldaten werden in einem ausgefüllten Formular dargestellt und können nun bearbeitet werden. Die Auswahlpunkte „Abbrechen“ und „Speichern“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | Daten bearbeiten. „Speichern“ auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Es stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung hat. |

**UC-NR.**  15.3  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** selbst erstellte Wahl wiederholen

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 5.1 in den Schritten 1 bis 3.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl bereits beendet ist steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wahl wiederholen“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, in welchem Zeitraum die Wahl aktiv ist und der Auswahlpunkt „Wahl wiederholen“ steht nicht zur Verfügung. |
| 5 | Wahl wiederholen auswählen | Die Wahldaten werden in einem ausgefüllten Formular dargestellt und können nun bearbeitet werden. Die Auswahlpunkte „Abbrechen“ und „Speichern“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | Daten bearbeiten. „Speichern“ auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Es stehen unter anderem die Auswahlpunkte „Wahl bearbeiten“ und „Wahl löschen“ zur Verfügung hat. |

**UC-NR.**  16.1  
**Rolle** Gemeinde  
**Nutzungsziel** Wählerverzeichnis aktualisieren für eine bestimmte Wahl

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt „Meine Wahlen“ auswählen | Übersicht der bestehenden Wahlen mit Kurzinformationen erscheint. |
| 4 | Wahl auswählen | Informationsseite der Wahl wird angezeigt. Wenn die Wahl noch nicht begonnen hat steht unter anderem der Auswahlpunkt „Wählerverzeichnis aktualisieren“ zur Verfügung. Andernfalls wird auf der Informationsseite unter anderem angezeigt, wann die Wahl geendet bzw. begonnen hat. |
| 5 | „Wählerverzeichnis aktualisieren“ auswählen | Meldung des Systems erscheint, in der die das verwendete Verzeichnis angezeigt wird. Einer Mitteilung ist zu entnehmen, dass eine Änderung nur vom Administrator veranlasst werden kann. Auswahlpunkte „Jetzt aktualisieren“ und „Abbrechen“ stehen zur Verfügung. |
| 6 | „Jetzt aktualisieren“ auswählen | Das System startet die Aktualisierung. Bis zur Beendigung ist das System blockiert. Nach Beendigung erscheint die Meldung, dass das Verzeichnis nun aktuell ist. Informationsseite der Wahl wird angezeigt. |

# Administrator

## Wahlleiter

**UC-NR.**  17.1  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** Wahlleiter hinzufügen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt für Administration auswählen | Administrationsfenster öffnet sich und Eingabeformular für das Login als Administrator erscheint. |
| 4 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Administrationsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Bereich zur Bearbeitung von Wahlleitern auswählen | Bereits im System hinterlegt Wahlleiter werden angezeigt. Je Wahlleiter mit Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten oder zu löschen. Auswahlpunkt Hinzufügen wird ebenfalls angezeigt. |
| 6 | Hinzufügen auswählen | Eingabeformular für das Anlegen eines neuen Wahlleiters erscheint. Möglichkeiten Abbrechen und speichern sind verfügbar. |
| 7 | Benötigte Daten eingeben. Speichern. | Das System prüft, ob alle Pflichtangaben korrekt gemacht wurden.  Falls nicht erscheint das Eingabeformular erneut und die fehlenden bzw. inkorrekten Daten sind gekennzeichnet.  Falls alle Daten korrekt vorhanden sind erscheint die Übersichtseite aller im System hinterlegten Wahlleiter. |

**Vorgehen**

**UC-NR.**  17.2  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** Wahlleiter bearbeiten

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 17.1 in den Schritten 1 bis 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Bearbeiten eines Wahlleiters auswählen | Eingabeformular mit allen im System hinterlegten Daten erscheint. Die daten können nun bearbeitet werden. Möglichkeiten Abbrechen und speichern sind verfügbar. |
| 7 | Daten bearbeiten. Speichern. | Das System prüft, ob alle Pflichtangaben korrekt gemacht wurden.  Falls nicht erscheint das Eingabeformular erneut und die fehlenden bzw. inkorrekten Daten sind gekennzeichnet.  Falls alle Daten korrekt vorhanden sind erscheint die Übersichtseite aller im System hinterlegten Wahlleiter. |

**UC-NR.**  17.3  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** Wahlleiter bearbeiten

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 17.1 in den Schritten 1 bis 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Löschen eines Wahlleiters auswählen | Das System verlangt eine Bestätigung des Löschens. Möglichkeiten Abbrechen und löschen sind verfügbar. |
| 7 | Löschen auswählen | Das System entfernt den betroffenen Wahlleiter. Es erscheint die Übersichtseite aller im System hinterlegten Wahlleiter ohne den gelöschten Wahlleiter. |

## Datenbank

**UC-NR.**  18.1  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** DB-Verbindung für das Aktualisieren des Wählerverzeichnisses erstellen

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt für Administration auswählen | Administrationsfenster öffnet sich und Eingabeformular für das Login als Administrator erscheint. |
| 4 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Administrationsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Bereich zur Bearbeitung des Wählerverzeichnisses auswählen | Falls bereits eine DB-Verbindung im System hinterlegt ist wird diese angezeigt und es gibt die Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten oder zu löschen.  Andernfalls wird der Auswahlpunkt Hinzufügen angezeigt. |
| 6 | Hinzufügen auswählen | Eingabeformular für das Anlegen eine neuen DB-Verbindung erscheint. Möglichkeiten Abbrechen und speichern sind verfügbar. |
| 7 | Benötigte Daten eingeben. Speichern. | Das System prüft, ob alle Pflichtangaben korrekt gemacht wurden.  Falls nicht erscheint das Eingabeformular erneut und die fehlenden bzw. inkorrekten Daten sind gekennzeichnet.  Falls alle Daten korrekt vorhanden sind erscheint die unter Schritt 5 beschriebene Seite. |

**UC-NR.**  18.2  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** DB-Verbindung für das Aktualisieren des Wählerverzeichnisses bearbeiten

**Vorgehen** Identisches Vorgehen wie in UC 18.1 in den Schritten 1 bis 5.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 6 | Bearbeiten auswählen | Eingabeformular mit den im System hinterlegten Daten der bestehenden DB-Verbindung erscheint. Die Daten können nun bearbeitet werden. Möglichkeiten Abbrechen und speichern sind verfügbar. |
| 7 | Benötigte Daten bearbeiten. Speichern. | Das System prüft, ob alle Pflichtangaben korrekt gemacht wurden.  Falls nicht erscheint das Eingabeformular erneut und die fehlenden bzw. inkorrekten Daten sind gekennzeichnet.  Falls alle Daten korrekt vorhanden sind erscheint die unter Schritt 5 beschriebene Seite. |

## Überregionales

**UC-NR.**  19.1  
**Rolle** Administrator  
**Nutzungsziel** Übergeordnete Wahlstelle bearbeiten

**Vorgehen**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nr.** | **Useraktion** | **Verhalten der Software** |
| 1 | Öffnen der Software (SW) | Startfenster öffnet sich und eine Anmeldemaske erscheint auf dem Bildschirm |
| 2 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Verwaltungsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 3 | Menüpunkt für Administration auswählen | Administrationsfenster öffnet sich und Eingabeformular für das Login als Administrator erscheint. |
| 4 | Eingabe der Login-Daten | Eingabe korrekt: Administrationsseite öffnet sich  Eingabe falsch:  Fehlermeldung und wiederholen der Eingabe |
| 5 | Bereich zur Bearbeitung der übergeordneten Wahlstelle auswählen | Die bereits im System hinterlegte übergeordnete Wahlstelle wird angezeigt und es gibt die Möglichkeit eine Bearbeitung zu starten. |
| 6 | Bearbeiten auswählen | Eingabeformular mit den im System hinterlegten Daten übergeordneten Wahlstelle erscheint. Die Daten können nun bearbeitet werden. Möglichkeiten Abbrechen und speichern sind verfügbar. |
| 7 | Daten bearbeiten. Speichern. | Das System prüft, ob alle Pflichtangaben korrekt gemacht wurden.  Falls nicht erscheint das Eingabeformular erneut und die fehlenden bzw. inkorrekten Daten sind gekennzeichnet.  Falls alle Daten korrekt vorhanden sind erscheint die unter Schritt 5 beschriebene Seite. |