1是println而不是printIn。

2 notepad++里面ctrl+s表示保存。

3 cmd里面向上的箭头表示粘贴上面一行输入的内容。

4 是String[] args 而不是String args[]

5 win+r打开运行程序的界面，再输入cmd。

6 notepad++中设置-首选项-新建 中修改语言，编码和格式。

7 所有符号都是英文，包括分号也是英文的。

8 环境变量配置：

1.计算机-右键属性-高级系统设置-高级-环境变量の-系统变量

2.新建变量名为JAVA\_HOME ;变量值为JDK安装目录(如: d:/develop/jdk1.7)

3.在path环境变量最前面添加如下内容 : %JAVA\_HOME%\bin;

9 关键字是被java语言赋予了特殊含义的单词。是小写，常见的代码编辑器对关键字有特殊的颜色标记。

10 字符串常量用双引号，字符常量用单引号。只要是双引号，不管是一个字母还是多个字母都是字符串而不是字符。’0’是字符常量而不是数字。常量还分为整数常量和小数常量。

11 区分位b(bit)和字节B(byte)，1B=8b。位b是计算机存储数据的最小单元。

12 注释不会参与编译。

13 配置环境变量的目的和原因：

javac应用程序要想执行的话必须先在命令行里进入javac.exe所在的目录bin，很麻烦。为了能够在任意路径中使用javac命令，配置环境变量。以后要编译哪个.Java文件就进入那个目录。在配置环境之前只能将.java文件也放在bin目录下才能同时找到javac.exe和.java文件。

14 引用数据类型：类（集合也是类），接口，数组。

15 字符型char属于基本数据类型。他是两个字节，因此还可以是汉字。但是不能是ab，尽管是两个字节，但是这是字符串而不是字符。

16 整数默认是int，小数默认是double。

17 定义long和float型的时候，结尾要加L和F。

18 **基本数据类型分为整数，浮点数，字符型，布尔型。**

19 标识符（包，类，变量，方法）不能是关键字。

20 包其实就是文件夹，包名小写。多级包用.隔开。包的命名一般是公司域名反过来写。21 方法和变量都是从第二个单词才开始首字母大写。

22 接口和类的命名方法一致。

23 byte从-128到127.

24 定义变量例如int a=10;也是语句，也要加分号表示句子的结尾。

25 byte属于整数类型。

26 目前使用short类型的数据较少。

27 变量属于他所在的那个大括号。+\*

28 一行上可以定义多个变量，但是不建议。

29 **未初始化变量不能通过编译。**

30 类型转换分为隐式转换和强制转换。从小到大可以隐式转换，从大到小需要强制转换。

31 float比long要大，因为前者是科学计数法。尽管前者是四个字节后者是八个字节。

32 转换类型，有风险，不建议随意使用。

33 两个byte类型的数据相加会首先分别将他们两个转换成int类型，因此若结果是byte类型的话仍然需要强制转换。

34 不管是否认识代码都要注释，因为认识的会逐渐不认识。

35 变量：在某个范围内只可以改变。不能随便改变，是有要求的。

36 计算机存储设备的最小单位是bit，计算机存储数据的最小单位是byte。

37 比int类型更小的在运算时都会默认先转换成int类型。

38 明天不再用notepad。

39 强制转换和隐式转换是针对变量而言的，常量不参与。例如：

byte b1=3,b2=4,b;

b=3+4;

**编译不报错，因为3和4都是常量，java虚拟机对常量有优先处理机制，在编译阶段就能确定最终的结果3+4=7，而7正好在byte数据的取值范围内(-128到127)，所以可以正常赋值。**

40 **关键字均为小写。**

41 标识符是unicode编码，有中文，但不建议使用中文。

42