# Лекция 1

Введение. Основные функции.

## История

- Назван в честь сериала "Monty python's flying circus"
- Python 3.0 вышел без обратной совместимости с предыдущими версиями, поэтому версия 2.х до сих пор популярна



Автор: Гвидо ван Россум. Benevolent Dictator for Life.

## История

- Назван в честь сериала "Monty python's flying circus"
- Python 3.0 вышел без обратной совместимости с предыдущими версиями, поэтому версия 2.х до сих пор популярна
- Используется, как скриптовый язык в Yandex, Google и т.д.
- Python сейчас стандарт де-факто для машинного обучения, обработки текстов



Автор: Гвидо ван Россум. Benevolent Dictator for Life.

1991г. Python 0.9 P

1994г. Python 1.0 1-й релиз 2000г. Python 2.0 2008г. Python 3.0 (несовместим с 2.x) 2010г. Python 2.7 (последняя версия 2.х)

2015г. Python 3.5

# Чем хорош python

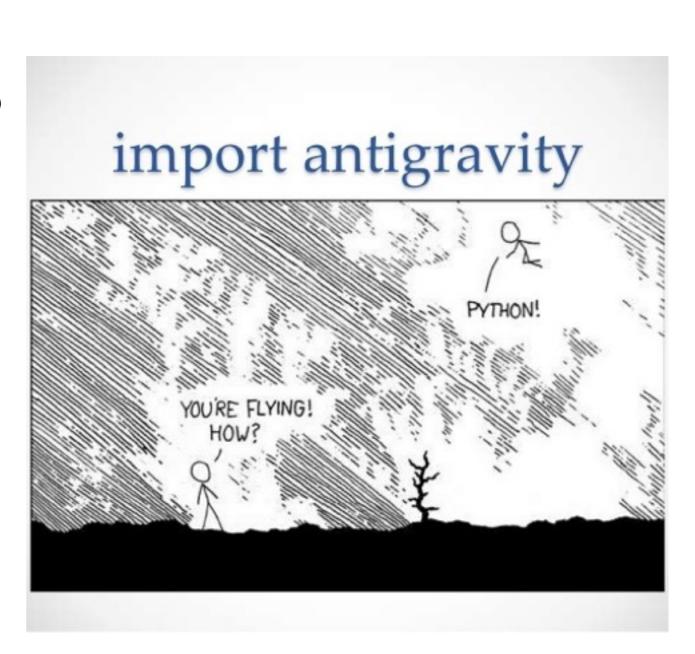
### Высокая скорость разработки

- *Объем кода* значительно меньше по сравнению с C++, C#, Java.
- *Легко читать* и писать: мало непонятных символов, есть отступы
- Богатая *стандартная библиотека* (в том числе, для обработки текста)
- Крупное и *активное сообщество:* много сторонних библиотек, которые хорошо поддерживаются

# Чем хорош python

### Высокая скорость разработки

- *Объем кода* значительно меньше по сравнению с C++, C#, Java.
- *Легко читать* и писать: мало непонятных символов, есть отступы
- Богатая *стандартная библиотека* (в том числе, для обработки текста)
- Крупное и *активное сообщество:* много сторонних библиотек, которые хорошо поддерживаются



# Чем плох python

### Низкая скорость исполнения.

- В чистом виде *медленнее С в 10-1000 раз.*
- Проблемы с реализацией многопоточности.

# Чем плох python

### Низкая скорость исполнения.

- В чистом виде *медленнее С в 10-1000 раз.*
- Проблемы с реализацией многопоточности.

#### Решение:

- Использовать в связке с другим языком программирования: медленная часть на быстром языке (C, C++), сложная часть на простом языке (Python).
- Библиотеки, ускоряющие вычисления (numpy), cython-расширения и т.д.
- Если скорость работы первостепенна использовать другой язык.

## Философия

Simple is better than complex.



Complex is better than complicated.

Readability counts.

There should be one — and preferably only one — obvious way to do it.

# Интерактивный режим

Python — *интерпретируемый* язык, программу не нужно компилировать перед запуском.

Есть интерактивный или консольный режим — программа выполняется сразу после набора команды.

Удобно использовать в качестве калькулятора или для проверки работы различных функций.

# Интерактивный режим

Python — *интерпретируемый* язык, программу не нужно компилировать перед запуском.

Есть интерактивный или консольный режим — программа выполняется сразу после набора команды.

Удобно использовать в качестве калькулятора или для проверки работы различных функций.

```
n yourconscience — python — 60×28
[MacBook-Pro-111:~ yourconscience$ python
Python 3.5.1 | Anaconda 2.4.1 (x86_64) | (default, Dec 7 2015
, 11:24:55)
[GCC 4.2.1 (Apple Inc. build 5577)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more in
formation.
[>>> 2 + 2
[>>> 2 + 2 * 2
[>>> (2 + 2) * 2
```

# Ввод, вывод и основные конструкции

# Арифметические операции

```
    o yourconscience — python — 42×20

>>> 2 + (17 - 2) * 8
122
>>> 2 ** 10
1024
>>> 1001 / 17
58.88235294117647
>>> 1001 // 17
58
>>> 1001 % 17
15
>>> 9 * 99
891
>>> 9 ** 99
295126654306527521487534802261977363143592
725170438328860638846376769434334780203327
09411004889
>>>
```

## Арифметические операции

Сложение, умножение, вычитание — обычные.

Два вида деления — точное и целочисленное, с отбрасыванием остатка.

Есть операции взятия по модулю и степень.

Длинная арифметика.

```
>>> 2 + (17 - 2) * 8
122
>>> 2 ** 10
1024
>>> 1001 / 17
58.88235294117647
>>> 1001 // 17
58
>>> 1001 % 17
>>> 9 * 99
891
>>> 9 ** 99
295126654306527521487534802261977363143592
725170438328860638846376769434334780203327
09411004889
>>>
```

### Переменные и типы

```
    o yourconscience — python — 42×20

>>> x = 1
>>> y = 2
>>> x + y
>>> z = 'apple'
>>> z += 2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: Can't convert 'int' object to s
tr implicitly
>>> int('2')
>>> str(2)
'2'
>>> float(2)
2.0
|>>>
|>>>
|>>>
>>>
```

### Переменные и типы

Объявление переменной происходит одновременно с инициализацией — нужно просто задать ее значение.

В питоне динамическая типизация. Это значит, что переменные имеют типы, но явно задавать их не нужно.

В питоне есть неявное приведение типов, но можно и явно конвертировать типы.

Базовые типы: int, float, str, bool.

```
n yourconscience — python — 42×20
>>> x = 1
>>> v = 2
>>> X + V
>>> z = 'apple'
>>> z += 2
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: Can't convert 'int' object to s
tr implicitly
>>> int('2')
>>> str(2)
121
>>> float(2)
2.0
>>>
>>>
>>>
>>>
```

### Ввод и вывод

```
    o yourconscience — python — 42×20

[>>> print('Hello, world')
Hello, world
[>>> name = input()
Kirill
[>>> print('My name is', name)
My name is Kirill
[>>> age = input('Enter your age: ')
Enter your age: 21
|>>> age = int(age)
>>> print('I am {} years old'.format(age))
I am 21 years old
|>>>
|>>>
|>>>
|>>>
|>>>
|>>>
|>>>
|>>>
>>>
```

### Ввод и вывод

print() принимает в качестве аргументов строки (или объекты, которые можно конвертировать в строки) и выводит их через пробел

*input()* считывает данные в строку. *Число необходимо конвертировать* в int/float *после чтения!* 

Строки при выводе удобно форматировать — об этом будет на следующих лекциях.

```
>>> print('Hello, world')
Hello, world
>>> name = input()
[Kirill
>>> print('My name is', name)
My name is Kirill
[>>> age = input('Enter your age: ')
Enter your age: 21
>>> age = int(age)
>>> print('I am {} years old'.format(age))
I am 21 years old
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
\>>>
```

# Логические операции

```
    o yourconscience — python — 42×20

[>>> 1 > 0
True
|>>> 1 > 0 and 0 > 1
False
|>>> 1 > 0 \text{ or } 0 > 1
True
>>> False or True and False
False
>>> not 0
True
>>> 1 or False and ''
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
```

# Логические операции

False и True пишутся с большой буквы — зарезервированные слова.

and приоритетнее, чем or.

Можно сравнивать разные типы.

X and Y or Z — аналог if X then Y else Z

```
    o yourconscience — python — 42×20

>>> 1 > 0
True
>>> 1 > 0 and 0 > 1
False
>>> 1 > 0 or 0 > 1
True
>>> False or True and False
False
>>> not 0
True
>>> 1 or False and ''
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
>>>
```

# Условный оператор

```
print('Please, tell me your
birthday date:')
day = int(input())
correct = day > 0 and day <= 31
if not correct:
    print('Looks like you
misspelled.')
else:
    print('Thank you!')</pre>
```

# Условный оператор

Логические блоки выделяются *отступами*. Это аналог фигурных скобок в *C/C++*, *begin/end* в Паскале. Размер блока может быть любым, содержать другие блоки и т.д.

Перед началом логического блока ставится *двоеточие*.

Условный оператор имеет так же краткую форму: A *if* cond *else* B. В этой форме *else* обязателен.

```
print('Please, tell me your
birthday date:')
day = int(input())
correct = day > 0 and day <= 31
if not correct:
    print('Looks like you
misspelled.')
else:
    print('Thank you!')</pre>
```

# Условный оператор

```
print('Please, tell me the day of your birth:')
day = int(input())
correct = day > 0 and day <= 31
if not correct:
    print('Looks like you misspelled.')
else:
    print('Thank you!')
    if day == 11:
        print('Oh, just like my birthday!')</pre>
```

```
Please, tell me the day of your birth: >>11
Thank you!
Oh, just like my birthday!
```

### Цикл while

```
i = 1
s = 0
while i <= 10:
   s += i
   i += 1
sudo = 'admin'
while input('Enter your login: ') != sudo:
   print('Pfff, you have no permissions, man')
print('Hello, Mr. admin, what can I do for you?')
request = input()
```

## Задачи

1. Посчитать в консоли сумму чисел от 1 до 10, возвести ее в квадрат и вывести ответ по модулю 7.

2. Написать программу, которая запрашивает у пользователя число и строит по нему *сиракузскую* последовательность, выводя по одному числу в строке.

Последовательность строится так:

- Если п делится на 2, то n -> n / 2
- Иначе n -> 3n + 1

О сиракузской последовательности на вики