项目启动文件

1. 项目名称：你们不要过来啊！
2. 目的：制作一款动漫画风的小游戏。
3. 简要说明：现仿塔防游戏保卫萝卜制作一款动漫画风的塔防类小游戏，实现怪物出动攻击基地，建造防御塔保护，多个地图选择等功能。旨在实现不同模式，不同操作的
4. 成员及分工：

陈羿、刘宗鑫：地图模块的构建，背景创作，主、分页面的设计。

刘思宇、伍迎：怪物生成，调整防御塔各类参数,各类建模操作。

穆宇鑫：用户的操作模式，伤害计算算法。

1. 进程安排：

2-3周：明确目标，确认主题；搭建所需环境，分配任务。

3-5周：完成初始代码，能部分运行。

5-8周：交接任务，修复bug，交与客户体验。

8周后：维护、更新，优化游戏细节。