

Functioneel Ontwerp

Versie 1.0

Inhoudsopgave

Inleiding.....	2
Structuur van app	2
Uitwerking verschillende schermen	2
Functionaliteiten per pagina	2
Mock-ups/Ontwerp	3
Structuur	3
Basiselementen	3
User story	3

Inleiding

Dit project is gemaakt om mensen informatie te geven over plastic. We beginnen dan bij het scheiden van alle soorten plastic zelf. Genoeg mensen weten niet altijd hoe ze altijd hun plastic kunnen scheiden en daarom komt er veel bij het restafval. Daarom gaan wij een app maken voor mevrouw Laven om dit makkelijker te maken voor iedereen. Als doel hiermee willen we mensen helpen om meer te weten over hoe ze hun plastic het beste kunnen scheiden zodat er minder bij het restafval terecht komt.

Doelgroep

De app is bedoeld voor jong en oud, kinderen vanaf 6 jaar kunnen de app al gebruiken door de makkelijke interface. Ook mensen die niet veel weten over plastic scheiden kunnen deze app gebruiken om meer te weten over hoe ze daadwerkelijk goed hun plastic gescheiden kunnen houden van het restafval.

Doelen van de app

- Gebruikers overhalen om hun plastic beter te kunnen scheiden, omdat veel mensen niet weten hoe zij dat goed moeten doen
- Kinderen die deze app gebruiken kunnen later met deze informatie zelf beter afval scheiden in plaats van de meeste producten bij het restafval te gooien
- Gemeentes aanspreken zodat de app door iedereen in Nederland wordt gebruikt
- Als iedereen de app gebruikt of meer weet over het scheiden van plastic bespaard dat veel kosten met het restafval omdat dan meer mensen

Structuur van app

- Start scherm:
- Scan scherm:
- Info scherm:

Uitwerking verschillende schermen

- Op het startscherm moeten bewegende foto om de app levendiger uit te laten zien, in instelling menu staat er ook bij de om de leesbaarheid aan te passen voor slechtziende mensen
- Bij de scan wordt er toestemming gevraagd voor de camera om de barcode te kunnen scannen
- De pagina voor het gescande product laat een foto zien van het product zelf, met informatie daaronder en knoppen om een foto toe te voegen, een foto te vernieuwen of terug te gaan naar startscherm

Functionaliteiten per pagina

- Het startscherm is om de aandacht van de gebruiker erbij te houden door te bewegende foto's en gebruikers meteen te laten scannen voor hun product
- De barcode scanner is natuurlijk om de producten mee te scannen
- Nadat de code gescand is ziet de gebruiker een afbeelding met informatie eronder van het product, zoals de dop, het label en het product zelf.

Mock-ups/Ontwerp

In de maak

Structuur

Hoe gaat de webapp er daadwerkelijk uitzien

Basiselementen

Welke kleuren en welk logo gaat de webapp gebruiken

User story

Hoe gaat bijvoorbeeld een burger om met de webapplicatie

Vorm	Voorbeeld
Als...	Gebruiker
Wil ik...	Mijn flesje water scannen om te weten hoe ik alles moet scheiden zoals de dop, het label en de fles zelf.
Ik...	Scan met de app de barcode.
Dan...	Krijg ik informatie te zien waarbij te zien is bij welke soorten plastic deze dingen horen.