

## MoSCoW:

Must Have	Should have	Could have	Won't have
Statische objecten	Receptie	Snap point	
Communicatie	Interactieve objecten	Misselijkheid voorkomen voor mensen die motion sick zijn	
Meetingrooms	Menustructuur		
Compatibiliteit			
Navigatie			
Avatar			



## Statische objecten:

1. Plafond, muren en ramen
2. Rekening houden met fysieke barrières
  - a. Ervoor zorgen dat je niet door muren heen kan lopen en niet door de vloeren heen valt
3. Inventaris
  - a. Stoelen en Tafels

## Communicatie:

1. Chat
2. Voice
3. Rekening houden met fysieke barrières en proximity
  - a. Dat het geluid niet door muren heen gaat

## Meetingrooms:

1. ID Naam/Nummer
2. Beveiligde omgeving
  - a. Wie toegang heeft tot de meeting room
3. Gelimiteerd aantal deelnemers per overleg

## Compatibiliteit:

1. VR headset (Meta Quest 2)
2. Desktop
3. Mobile

## Navigatie:

1. Map van de omgeving
2. Overzicht van de afdelingen
3. Aanwezigheid/wie is online

## Avatar:

1. Een lichaam
2. kan bewegen
3. kleren

## Receptie:

1. Handleiding(Hoe werken de controls)
2. Bij binnenkomst
3. Wat is je rol