



Apg metaverse

Eind presentatie

Inleiding

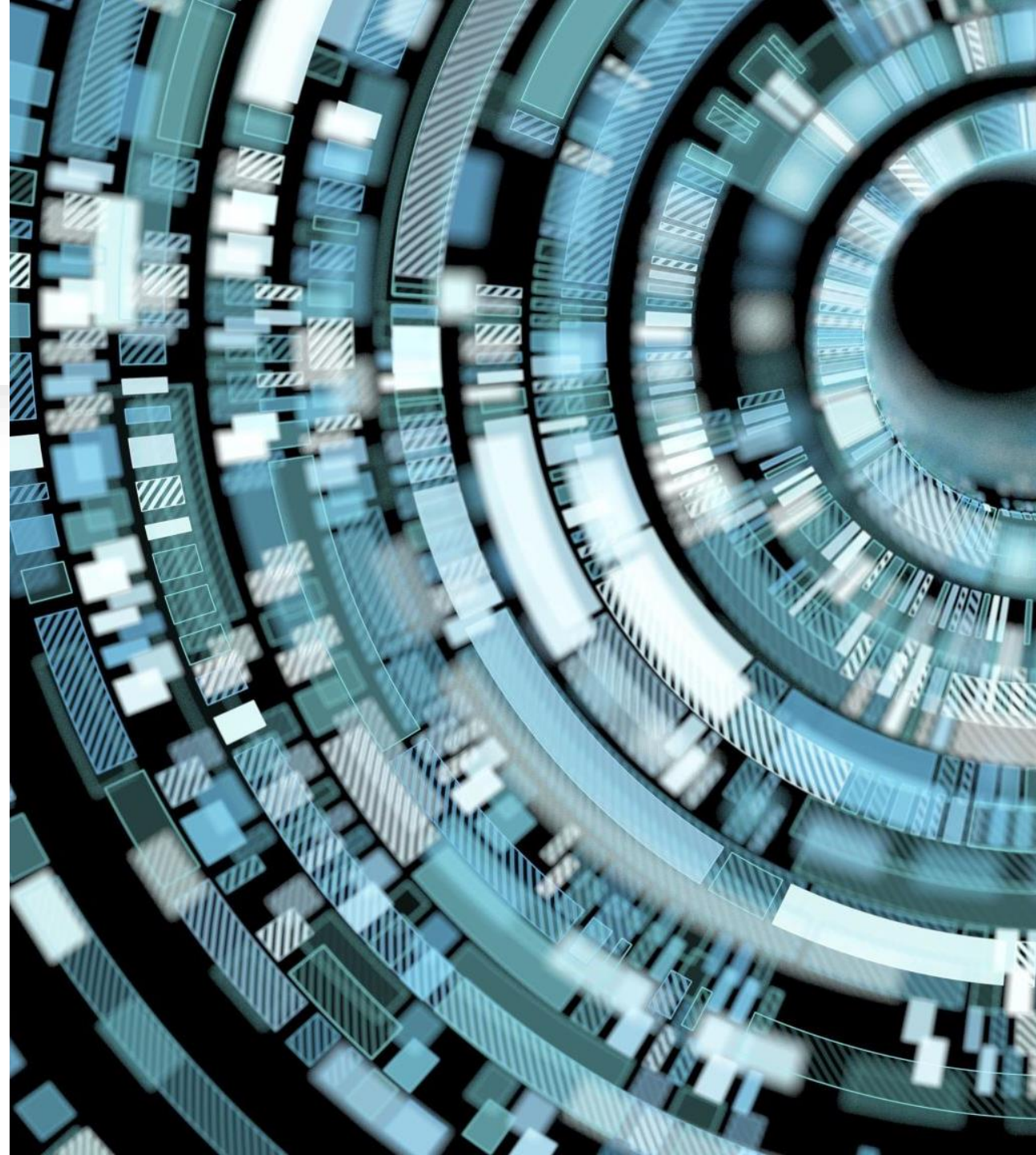
- Wat hebben we gedaan in de laatste weken
 - Devyn
 - Sjoerd
 - Youri
 - Isai
 - Roy
 - Tim
- Verschil begin project en nu

Wat hebben we gedaan in de laatste weken : Devyn

- Vr tutorial
- Multiplayer
 - Mirror
 - Photon

Vr tutorial

- Tekst werkend krijgen
- Knop werkend krijgen





Multiplayer

- Mirror
- Photon

Wat hebben we gedaan in de laatste weken : Sjoerd

- Multiplayer
 - Implementeren
 - Testen
- Rennen
 - Implementeren
 - Testen

Multiplayer

- Photon



photon
UNITY NETWORKING

Rennen

- Shift indrukken
- Heeft animaties

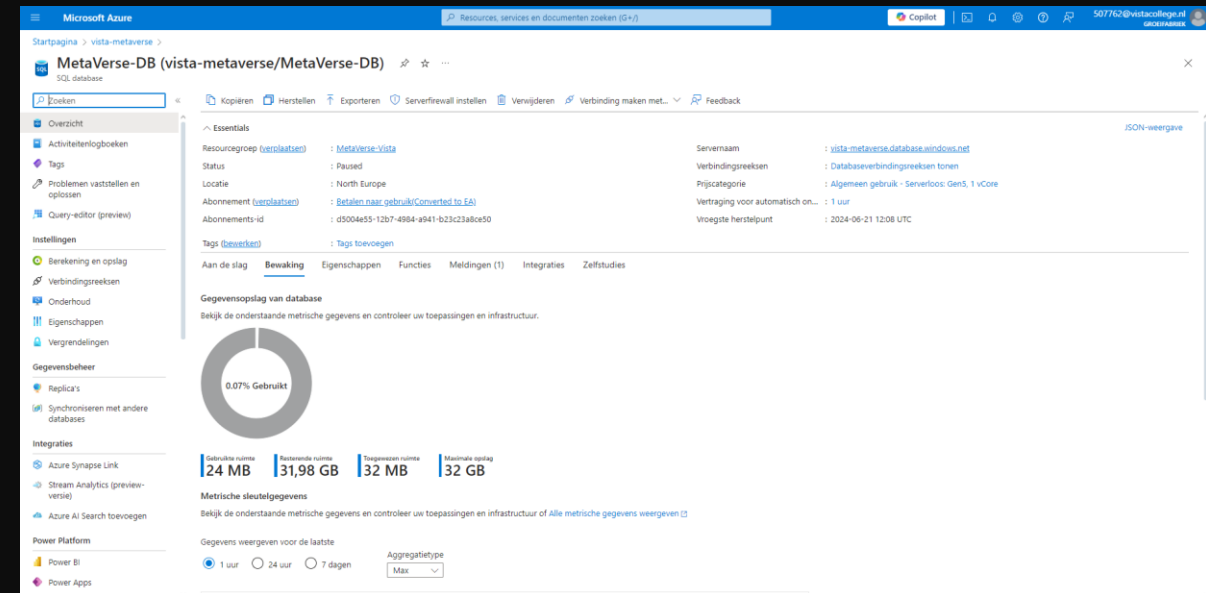


Wat hebben we gedaan in de laatste weken : Youri

- Microsoft azure
 - Uitzoeken hoe het werkt
 - Database connectie uitzoeken Azure
- Multiplayer testen

Microsoft azure

- Uitgezocht hoe het werkt
- connectie maken met php
- Moeilijker dan gedacht
- Niet af kunnen krijgen



Multiplayer testen

- Monkey test
- Intergration testing
- Cross platform testing



Wat hebben we gedaan in de laatste weken : Isai

- Avatar Creator
- Multiplayer testen

Avatar Creator & Multiplayer testen



Personage aanpassen

Gender

Huid

Ogen

Haar

Shirt

Broek

Terug naar
menu



Opslaan

Personage



Code

```
public class SelectSkinColor : MonoBehaviour
{
    [Header("Color Values")]
    public float redAmount;
    public float greenAmount;
    public float blueAmount;

    [Header("Color Slider")]
    public Slider redSlider;
    public Slider greenSlider;
    public Slider blueSlider;

    private Color currentSkinColor;

    //Grabs the material from the skin mesh renderer and changes the color properties of the material
    public List<SkinnedMeshRenderer> rendererList = new List<SkinnedMeshRenderer>();

    public void UpdateSliders()
    {
        redAmount = redSlider.value;
        greenAmount = greenSlider.value;
        blueAmount = blueSlider.value;
        SetSkinColor();
    }

    public void SetSkinColor()
    {
        currentSkinColor = new Color(redAmount, greenAmount, blueAmount);

        for (int i = 0; i < rendererList.Count; i++)
        {
            rendererList[i].material.SetColor("_BaseColor", currentSkinColor);
        }
    }
}
```

Multiplayer testen

Monkey Testen

Integration
testing

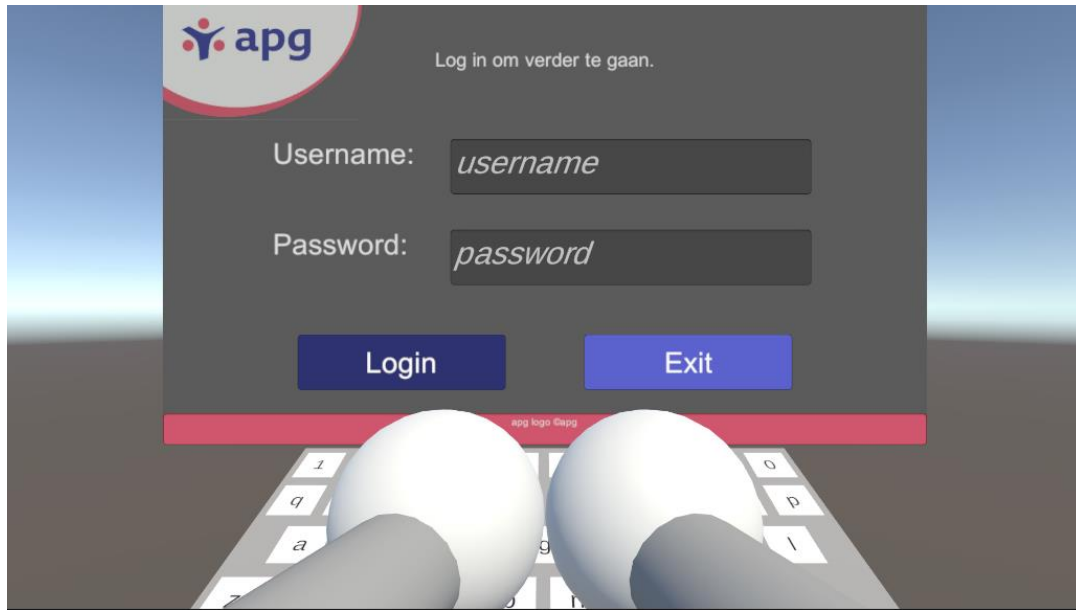
Cross platform
testing

Wat hebben we gedaan in de laatste weken : Roy

- Inlog & registratie systeem
- Database
- De tekstchat
- Instellingen

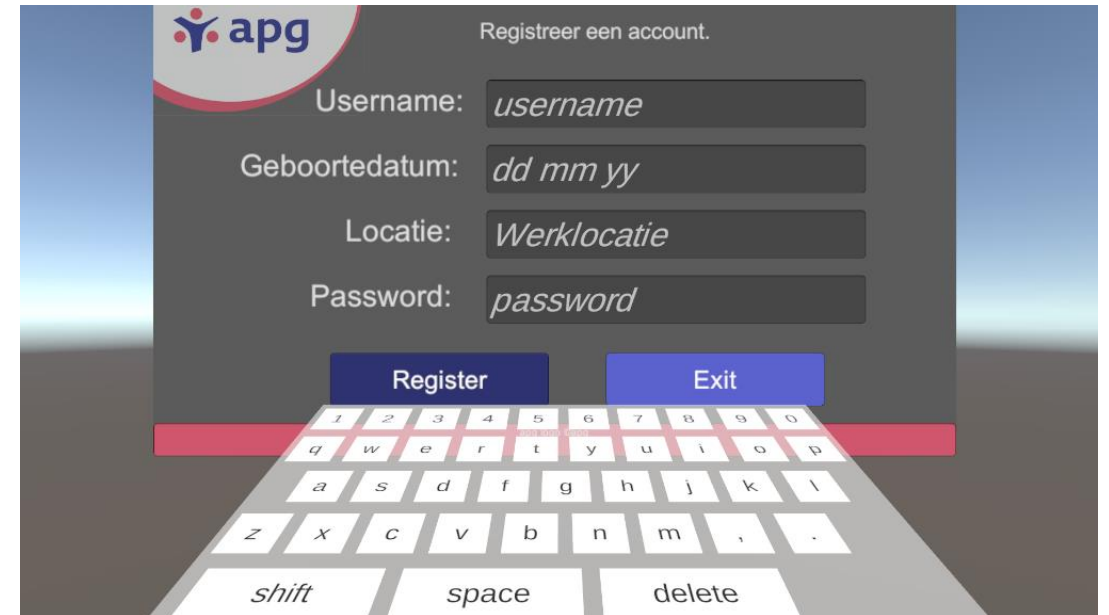
Inlog & registratie systeem





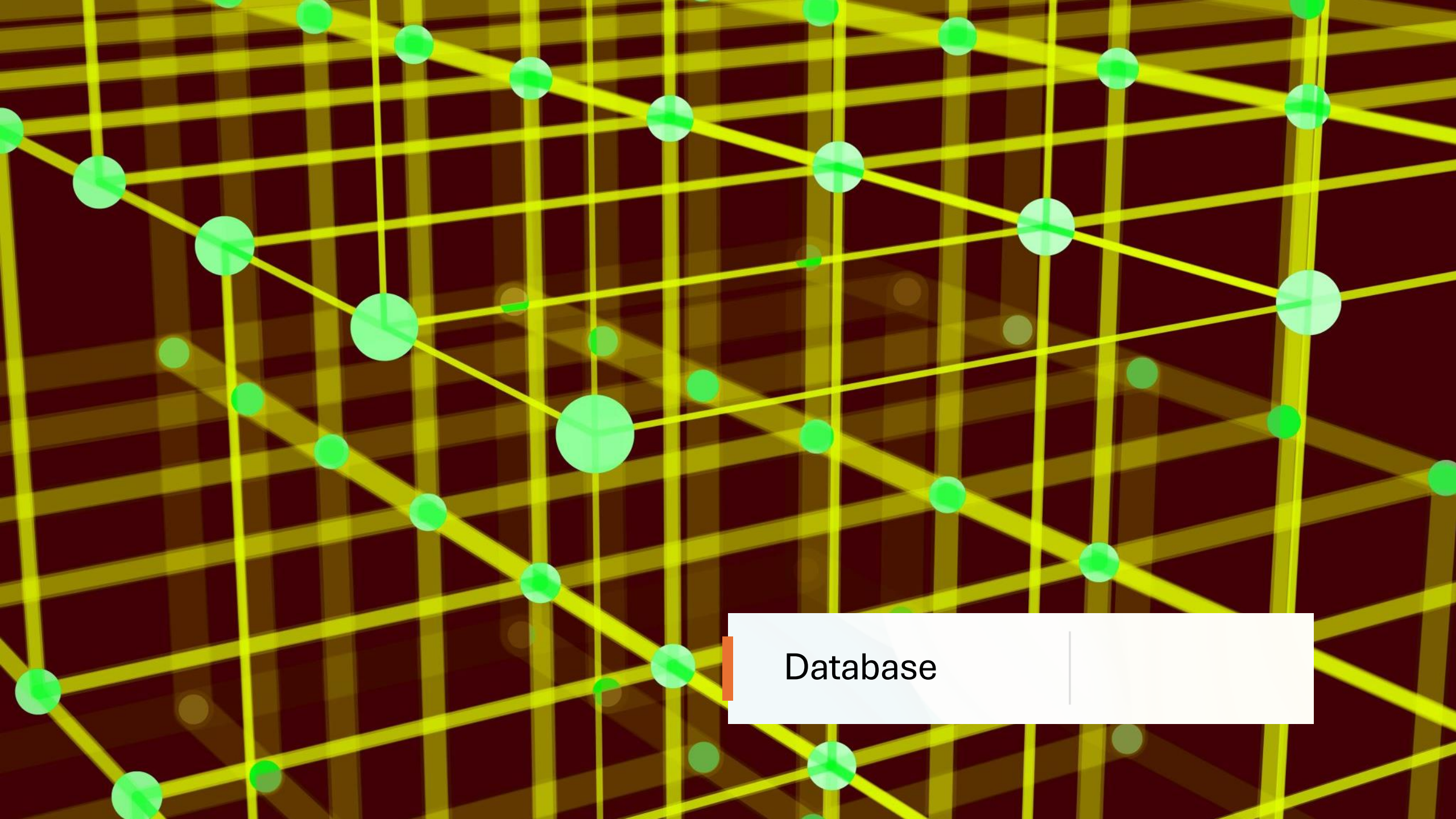
Inlogsysteem:

- kan inloggen met username & WW.
- Encryptie op het WW
- Username is altijd uniek
- foutmeldingen bij problemen



Registratiesysteem:

- Registreer met unieke username
- Je WW wordt ge-encrypt.
- Werklocatie is altijd amsterdam/heerlen (apg)
- Geboortedatum
- Foutmeldingen bij problemen



Database

	Tabel	Actie	Rijen	Type	Collatie	Grootte
<input type="checkbox"/>	apg_db_users	Verkennen Structuur Zoeken Invoegen Legen Verwijderen	11	InnoDB	utf8_general_ci	16,0 KiB
<input type="checkbox"/>	chatlogdata	Verkennen Structuur Zoeken Invoegen Legen Verwijderen	70	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16,0 KiB
<input type="checkbox"/>	instellingen	Verkennen Structuur Zoeken Invoegen Legen Verwijderen	3	InnoDB	utf8mb4_general_ci	32,0 KiB
<input type="checkbox"/>	instellingen_keybinds	Verkennen Structuur Zoeken Invoegen Legen Verwijderen	4	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16,0 KiB
<input type="checkbox"/>	user_avatar_data	Verkennen Structuur Zoeken Invoegen Legen Verwijderen	2	InnoDB	utf8mb4_general_ci	16,0 KiB
	5 tabellen	Som	90	InnoDB	utf8mb4_general_ci	96,0 KiB

id	username	geboortedatum	locatie	hash	salt
1	Tester	02 02 2002	Heerlen	\$5\$rounds=5000\$aETyZnMLqRsSmVjH\$nlsC1n9sHYP1R5g/6G...	\$5\$rounds=5000\$aETyZnMLqRsSmVjHLeG

log	sender	message	timestamp
3	Testtwee	hoi	2024-03-14 11:58:10

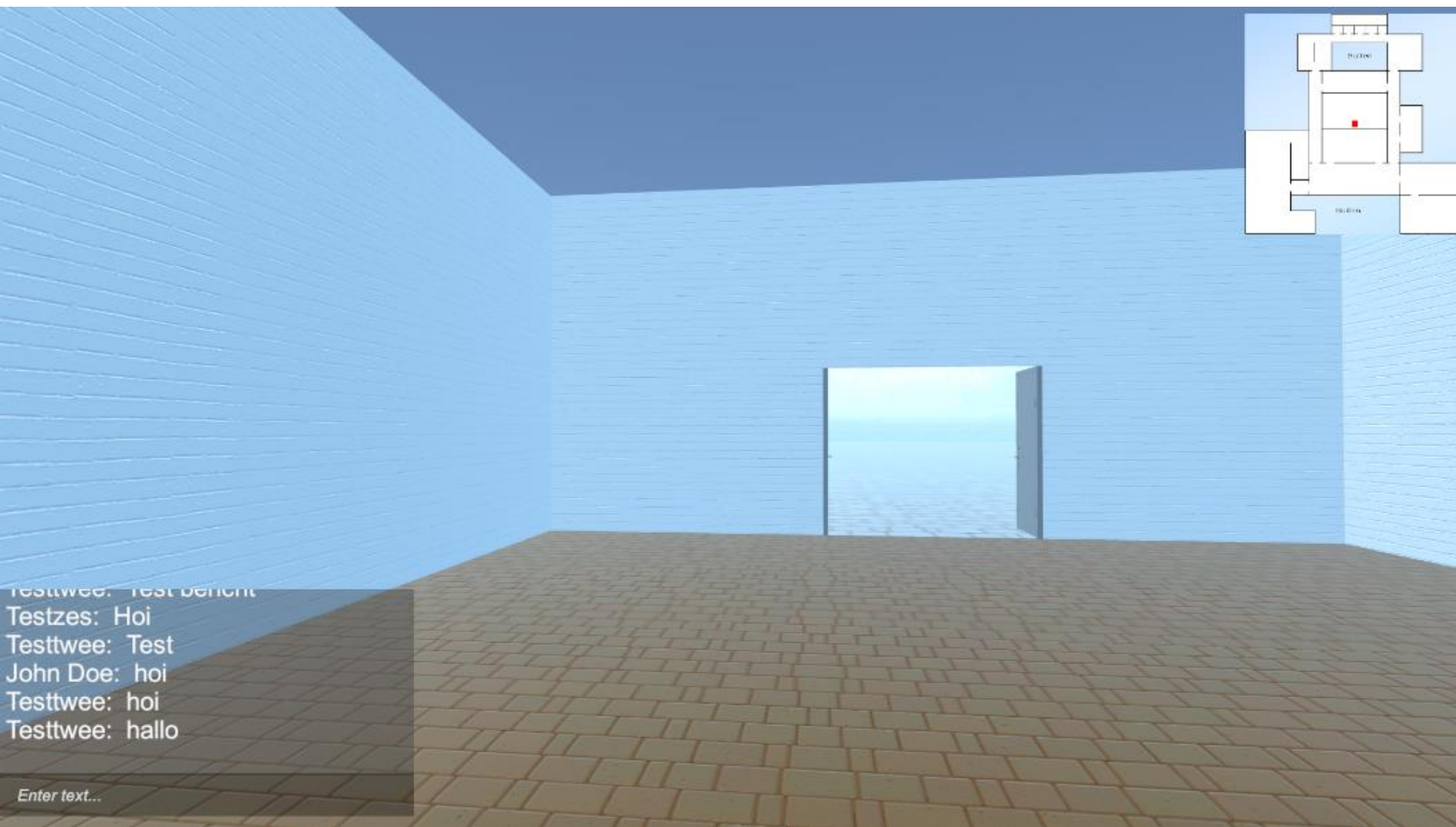
id	PushToTalk	Helderheid	Volume	Kleurenblind	username
21	0	100	100	Monochromatopsie	Testdrie

id	MoveForwardBind	MoveLeftBind	MoveBackwardsBind	MoveRightBind	PushToTalkBind	MuteUserVoiceBind	Username
2	W	A	S	D	N	M	Testtwee

id	gender_avatar	skin_avatar	eyes_avatar	hair_avatar	shirt_avatar	pants_avatar	username_avatar
1	male	1 1 1	1 1 0,6000506	0 0 0	0 0 0	1 1 1	Testtwee



De tekstchat



De tekstchat:

- Zet berichten in de chat als ingelogde gebruiker
- je gebruikersnaam staat altijd voor je bericht
- berichten worden op de juiste volgorde neergezet.



Instellingen



Intentie functies Keybinds:

- Gebruiker kan toetsen voor acties instellen
- Onder andere beweging, voice mute, push to talk



Intentie functies Instellingen:

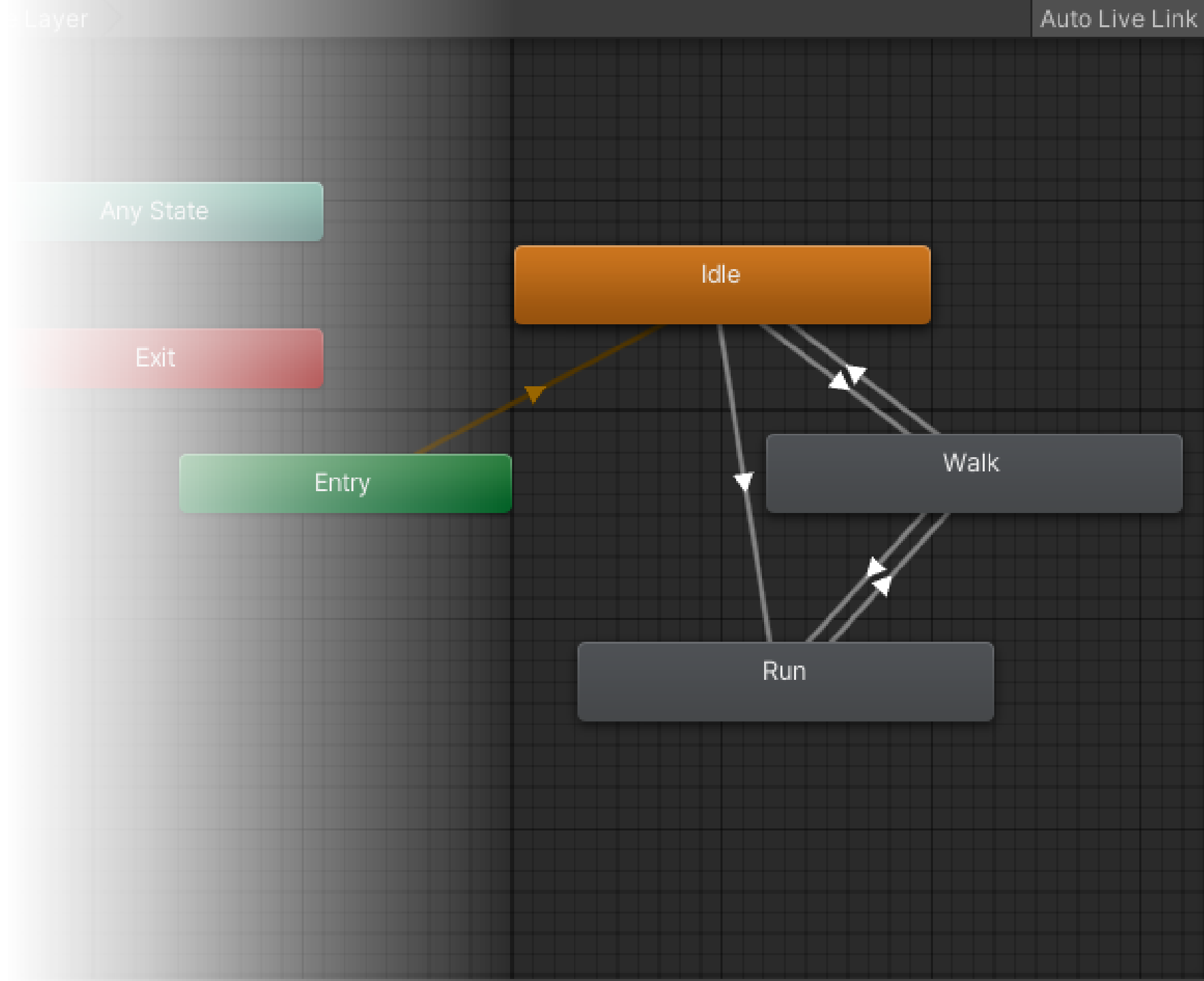
- Gebruiker kan instellen of push-to-talk aan of uit moet staan
- Helderheid kan worden aangepast
- Volume kan worden aangepast
- Kleurenblindheid ondersteuning

Helaas is functionaliteit instellingen niet volledig afgerond: enkel gegevens opslaan naar de database, er is nog geen actieve toepassing hiervan.

Wat hebben we gedaan in de laatste weken : Tim

- Animaties voor stilstaan en lopen
- Overschakeling tussen animaties fixen
 - Unity Animator
- Sprinten toegevoegd met animatie
- Sprinten getest en bugs gefixed
- Testen van multiplayer

Animaties



Rennen

- Monkey Testing
- Gorilla Testing
- Hulp van Sjoerd



Bugs gefixed



Overschakeling stilstaan-lopen animatie



Animatie voor sprinten Shift + W (ipv W + Shift)



Te snelle sprintsnelheid, dwars door muren heen

Demonstratie

