Functioneel ontwerp FIFA-toernooi



Inleiding	3
MoSCoW	4
MUST:	4
SHOULD:	4
COULD:	4
WON'T:	5
Vooronderzoek	6
Security	7
Figma design + functionaliteiten	9
Gebruikers	9
admin	13

Inleiding

Wij zijn Youri, Tim en Noah en wij maken het project "FIFA toernooi", onze klant voor dit project is meneer Bollen.

Wij ontwikkelen een website om FIFA-toernooien te houden. De website bevat een inschrijfsysteem, een knock-outcompetitie, en een beheeromgeving. Deelnemers kunnen zich eenvoudig registreren en wedstrijden volgen, terwijl beheerders scores beheren en inschrijvingen controleren. Het platform biedt een gebruiksvriendelijke en FIFA-geïnspireerde ervaring met realtime updates en een duidelijke toernooi-indeling.

MoSCoW

MUST:

- Inschrijfsysteem.
- Knock-out-competitie.
- Voldoen aan AVG regels.
- Alleen leerlingnummer en initialen tonen.
- Als admin inloggen.
- Als admin scores kunnen invoeren en winnaars kunnen laten doorgaan.
- Spelmodus Classic Selectie.
- Realtime updates van het knock-outschema.
- Onbeperkt aantal deelnemers kunnen registreren.
- Docenten kunnen deelnemers verwijderen.
- Informatiepagina met inschrijvingsaantallen.
- Datum van het volgende toernooi.
- Vista ICT's instagramlink.

SHOULD:

- Sectie met de vorige winnaar met beschrijving van de overwinning.
- Een informatiepagina over 2 speciale gasten.
- Logo.
- Contactpagina.
- Fifa kleuren.
- Als admin informatie kan aanpassen.
- Gebruiksvriendelijke interface.

COULD:

- Betalingssysteem.
- Informatie over oprichters.
- Bracket.

- Meerdere toernooien tegelijkertijd ondersteunen.
- Toernooi-geschiedenis.

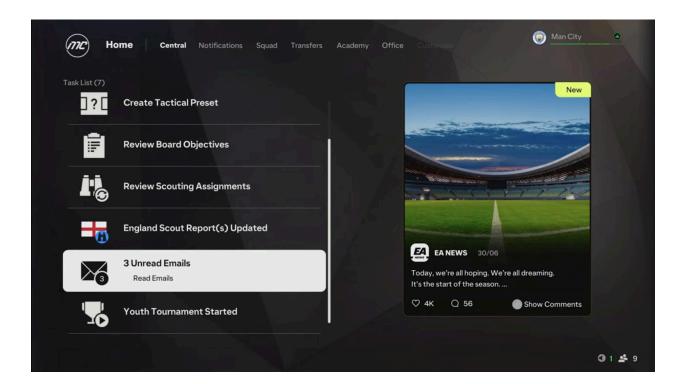
WON'T:

- Complexe AI.
- Uitgebreide game mode.
- Directe koppeling van het spel.
- Social media-integratie met automatische posts over wedstrijden.
- Uitgebreide branding en marketingtools.
- Weddenschappen op wedstrijden.

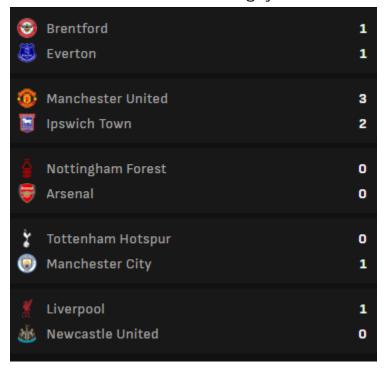
Vooronderzoek



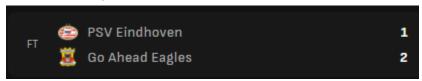
De donkere kleuren met het light groene kleuren gebruiken we voor de website.



Verschillende tinten zwart en grijs voor de kaarten en achtergrond.



Mooi duidelijk de scores laten zien.



Dit is mooi omdat je kan zien wanneer een wedstrijd voorbij is.



Een inlog/aanmeld pagina met in het midden een blok met invulvelden gebruikersnaam en wachtwoord.

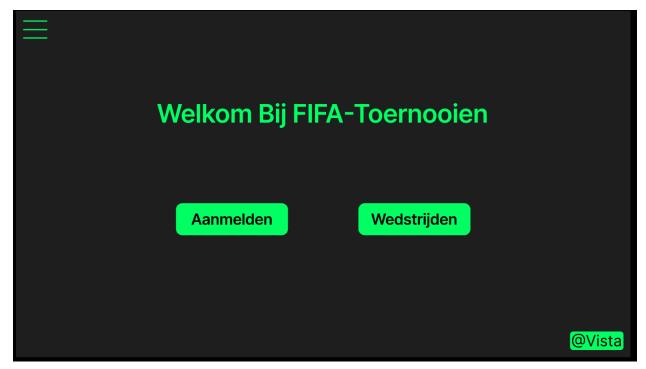
Security

Inloggen beheerder: De beheerders van de doelpunten en de studenten moeten veilig kunnen inloggen. Daarom willen we ervoor zorgen dat inloggegevens gehasht worden zodra ze worden ingevoerd. Dit voorkomt dat wachtwoorden in leesbare vorm beschikbaar zijn, zelfs als iemand ongeautoriseerd toegang krijgt tot de database.

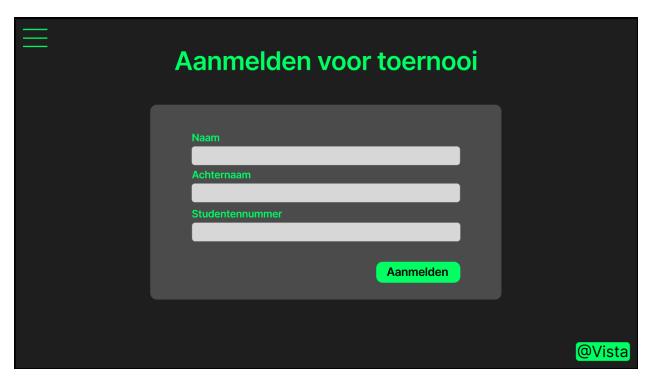
De admin-pagina's worden beveiligd door middel van cookies, als je niet bent ingelogd kan je niet op de admin-pagina.

Figma design + functionaliteiten

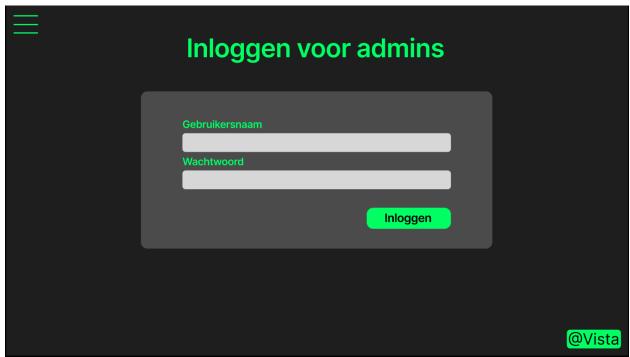
Gebruikers



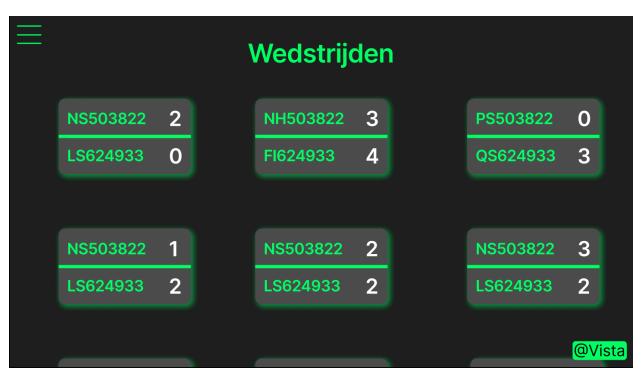
Dit is de homepagina met linksboven een navbar die naar de pagina's aanmelden, wedstrijden, informatie en inloggen leidt. Midden in de pagina komt de titel van de pagina en 2 knoppen dat naar de aanmeld- en wedstrijdpagina leidt. Verder staat het contact rechts onder met de link naar het instagram account (vistacollege_ict).



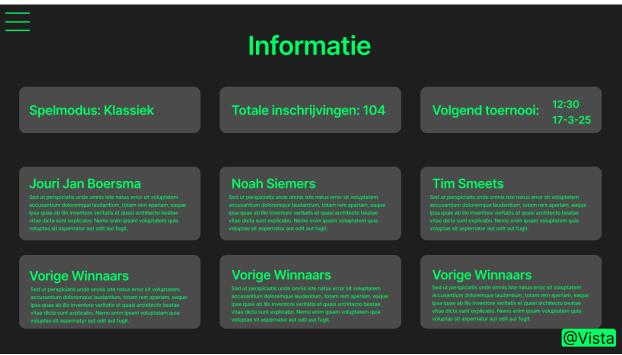
Dit is de aanmeldpagina voor de studenten. hier kunnen ze zich aanmelden door middel van hun naam, achternaam en studentnummer.



Dit is de inlogpagina. Beheerder kunnen hier hun gebruikersnaam en wachtwoord invoeren om toegang te krijgen tot de admin omgeving.

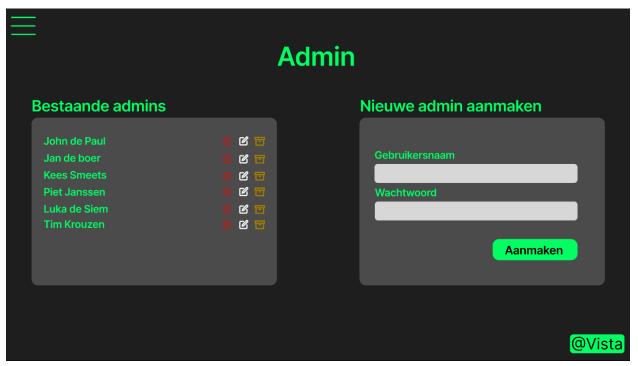


Dit is de wedstrijdpagina, in deze pagina kan je de wedstrijden scores zien. De blokken zelf hebben een hover effect wanneer je hier overheen gaat.

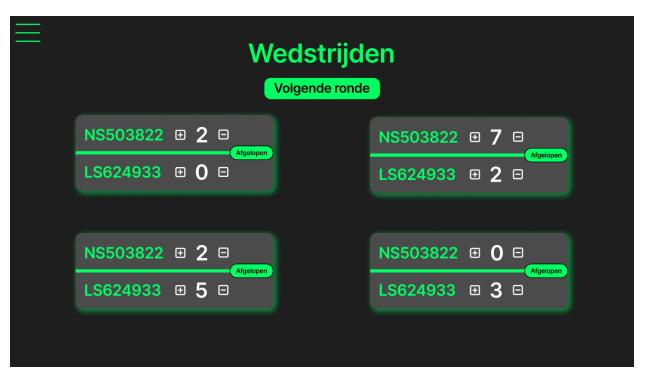


Dit is de informatiepagina. In de informatiepagina komen bovenaan 3 blokken met daarin de spelmodus, totale inschrijvingen en volgend toernooi. Daaronder komen blokken met vorige winnaars en hoe ze hebben gewonnen.

admin



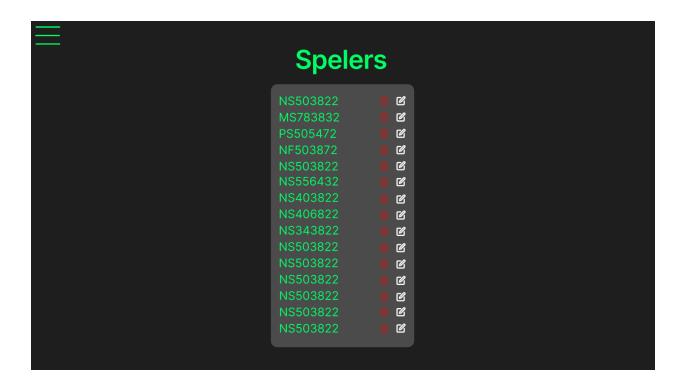
Dit is de hoofdpagina van de admin sectie. Aan de linkerkant kunnen beheerders bestaande admins verwijderen, archiveren en aanpassen. Aan de rechterkant kunnen beheerders nieuwe beheerders aanmaken.



Dit is de admin wedstrijd pagina. Hier kunnen beheerders de scores aanpassen. Op basis van deze scores wordt de winnaar van de wedstrijd bepaald en toegekend. Na de wedstrijden kan de volgende ronde worden gestart en dan komen automatisch nieuwe tegenstanders.

Informatie	
Planning volgend toernooi Datum 17-3-25 Tijd 12:00	
Naam Informatie	
informatie	

Dit is de admin-informatie pagina. Hier kunnen beheerders de inhoud van de informatiepagina bewerken en opslaan, zodat studenten altijd toegang hebben tot actuele en relevante informatie.



Dit is de spelerspagina, hier kan je alle spelers zien met hun gebruikersnaam verder kan je ook nog gegevens aanpassen zoals je de naam en achternaam of leerlingnummer. Verder kan je ook de speler verwijderen uit de lijst.