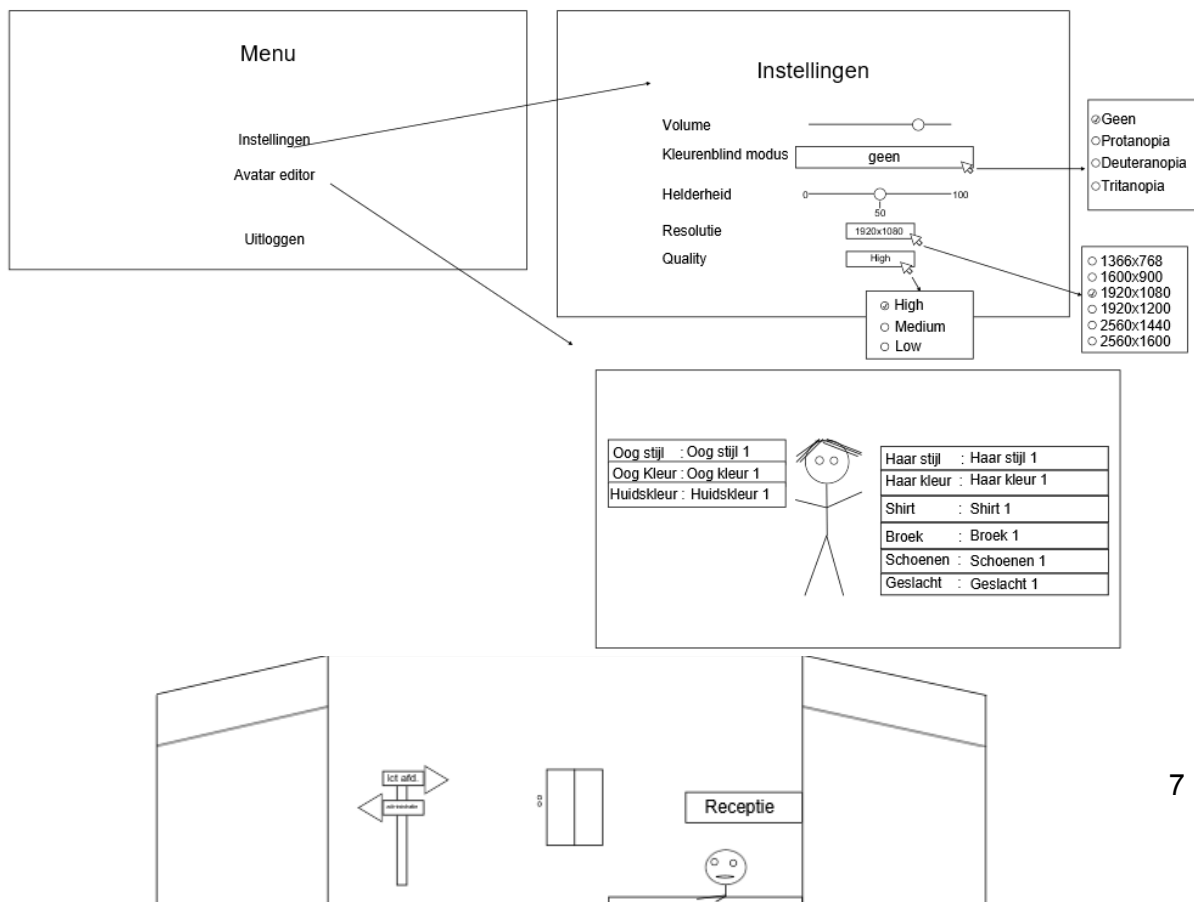
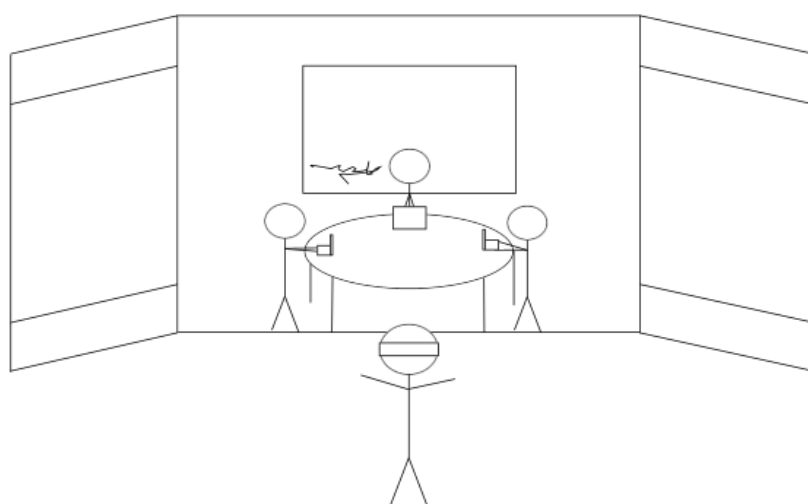
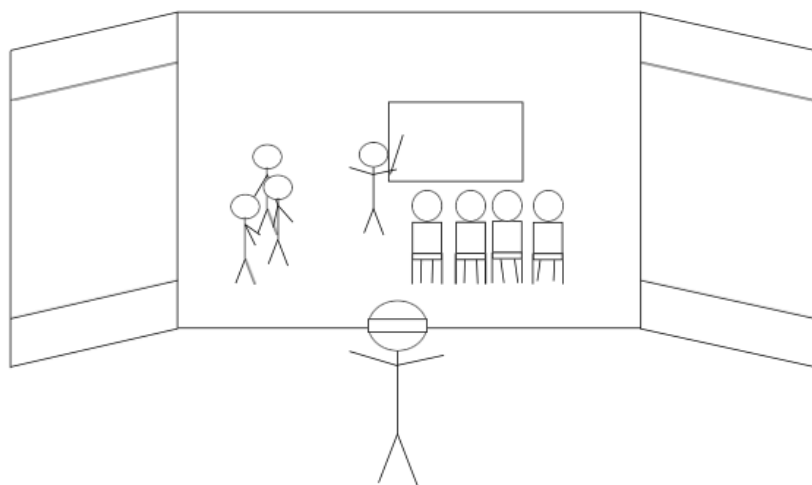
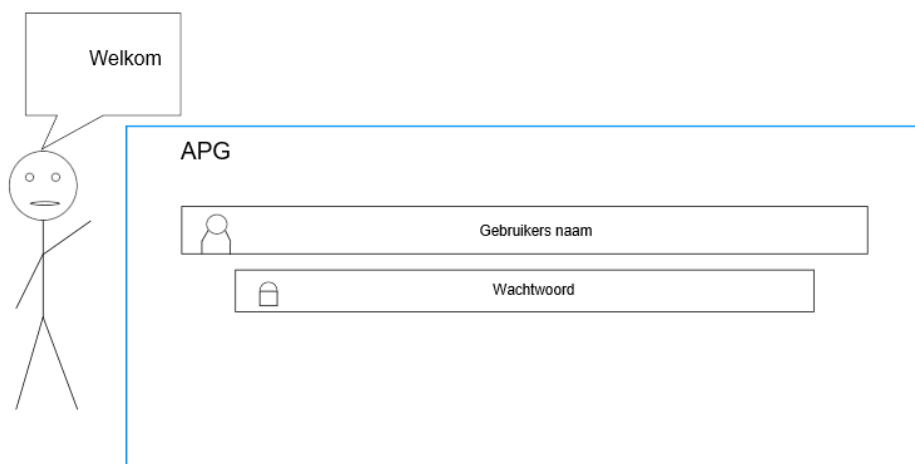


Wireframes:





Technisch ontwerp:

Projectdoel en Scope:

Het doel van het project is om nieuwe en bestaande werknemers een rondleiding te geven in het gebouw, hierdoor zijn zij bekender in een ander gebouw en springen ze niet in het diepe als ze naar een andere locatie moeten. Dit kan stress verminderen en meer rust geven.

Bepaal de scope: Welke delen van het gebouw worden opgenomen in de Metaverse? Wordt het gehele gebouw nageemaakt of slechts bepaalde delen?

De delen die we willen meenemen in het gebouw is de binnenkomsthal en de 1^{ste} etage, er is nog een mogelijkheid dat we dit uitbreiden als hier de tijd voor is. Als het goed werkt en veel wordt gebruikt voor het gebouw in Heerlen is het mogelijk dat we hetzelfde maken voor de locatie Amsterdam.

Inventarisatie van Benodigdheden:

Lijst van de benodigde apparatuur en software:

1. VR- bril
2. Computer
3. Foto's
4. Unity(softwareprogramma)

Gegevensverzameling en -verwerking:

We hebben foto's nodig van het gebouw, hiermee kunnen we de rondleiding zo echt mogelijk laten voelen.

Technische Specificaties:

We maken gebruik van Unity, hiermee maken we het gebouw na. Je kunt in het gebouw rondlopen met de Oculus Meta Quest 2

Interactiemogelijkheden:

Gebruikers kunnen deuren openen, liften gebruiken en met andere mensen praten/typen.

Gebruikersinterface en User Experience (UI/UX):

Ontwerp de interface die gebruikers zal begeleiden bij het navigeren door het gebouw in de Metaverse. Zorg voor een intuïtieve en gemakkelijke gebruikerservaring.

Netwerkvereisten:

Een normale stabiele internetverbinding is vereist, dit houdt in dat het internet niet uit mag vallen en het een WIFI verbinding is, hierdoor heb je geen onnodige kabels bij de headset en heb je een goede ervaring.

Beveiliging en Privacy:

Overweeg de veiligheidsaspecten en privacykwesties, vooral als het project gebruikersgegevens of andere gevoelige informatie omvat.

Test- en Validatie Procedures:

Het systeem zal door ons worden getest maar wordt ook nog getest door de opdrachtgever en meerdere werknemers van APG, hierdoor krijgen wij een goed beeld en kunnen we testen wat de ervaring is van de mensen die het uiteindelijke product gaan gebruiken.

Schaalbaarheid en Onderhoud:

Bedenk hoe het systeem kan worden geschaald als het aantal gebruikers toeneemt. Plan ook hoe onderhoud en updates zullen worden uitgevoerd.

Budget en Tijdlijn:

Stel een budget op en maak een realistische tijdsplanning voor het project.

De tijd die wij hebben gekregen voor dit project is vanaf 4 september 2023 tot en met 1 augustus 2024

Documentatie:

Zorg voor uitgebreide documentatie van het technisch ontwerp, zodat anderen het kunnen begrijpen en implementeren indien nodig.

Database Design:

