

BattleScene

todo

- ☐ 漢字
 - ☐ 物理的実体
 - ☐ mgr
 - ☐ 名目的存在
 - ☐ holder
 - ☐ param
 - ☐ static
 - ☐ dynamic
 - ☐ 部首
 - ☐ mgr
 - ☐ 技
 - ☐ mgr
 - ☐ 通常
 - ☐ 必殺
 - ☐ エフェクト
- ☐ timer
 - ☐ 開始
 - ☐ 終了
 - ☐ 演出
 - ☐ pause/resume
- ☐ sequence
 - ☐ pause
 - ☐ resume
 - ☐ no contest
 - ☐ in from stage select
 - ☐ out to result
- ☐ 図鑑
 - ☐ parmanent
 - ☐ temporal
 - ☐ 黒板
- ☐ ui

uml





