

1) Un apostador necesita procesar los 20 premios de la lotería, para luego conocer el promedio de todos los impares, el mayor, el menor y la cantidad de los números pares que han sido sorteados. Desarrolle una aplicación que permita ingresar los 20 números y presente los resultados.

Datos: Números 1 a 20

Salida: - Promedio impares - Número Mayor - Número Menor

- Cantidad números pares

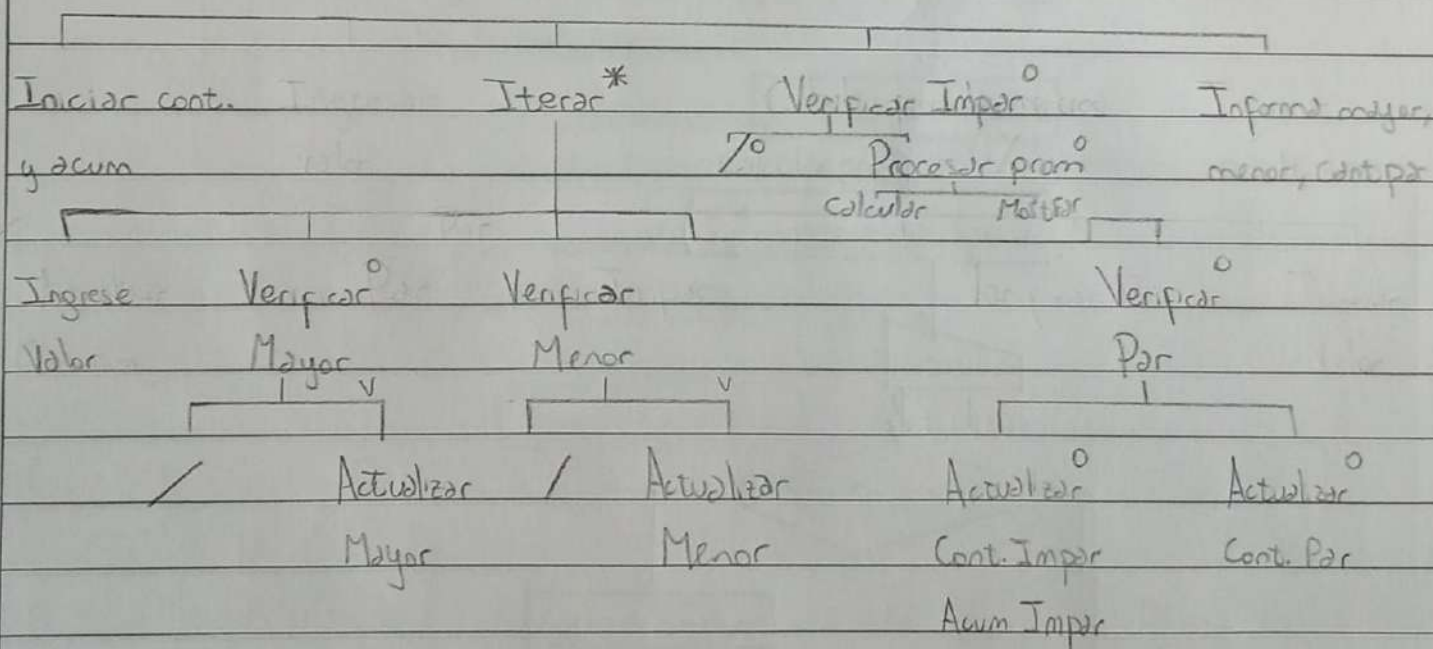
Relación:  $\text{Promedio} = \text{Acumulador Impar} / \text{Contador Impar}$

Cantidad pares = si  $\text{num} \text{ MOD } 2 = 0$ , entonces  $\text{Cantidad pares} + 1$

Mayor = si  $\text{num} \geq \text{mayor}$ , entonces  $\text{mayor} \leftarrow \text{num}$

Menor = si  $\text{num} \leq \text{menor}$ , entonces  $\text{menor} \leftarrow \text{num}$

### Lotería



Nombre	Tipo	Descripción
num	Entero	Número ingresado
mayor	Entero	Número mayor
menor	Entero	Número menor
contimpair	Entero	Contador Impares
contpar	Entero	Contador Pares
acumimpair	Entero	Acumulador Impares
prom	Real	Promedio Impar

Asamblea

Proceso

definir num, mayor, menor, cont par, cont impar, acum impar como Entero

definir prom como Real

mayor  $\leftarrow 0$

menor  $\leftarrow 9999$

Cont par  $\leftarrow 0$

Cont impar  $\leftarrow 0$

acum impar  $\leftarrow 0$

'Ingrese número', i)

num

num  $\neq$  mayor

mayor  $\leftarrow$  num

num  $\leq$  menor

menor  $\leftarrow$  num

i  
1 1 20



