

## UniVRM実装

UnityのProjectをエクスプローラーで開く。

Packagesに行き、manifestを開き、以下を追加

```
{  
  "dependencies": {  
    "com.vrmc.vrmshaders":  
      "https://github.com/vrm-c/UniVRM.git?path=/Assets/VRMShaders#v0.119.0",  
    "com.vrmc.gltf": "https://github.com/vrm-c/UniVRM.git?path=/Assets/UniGLTF#v0.119.0",  
    "com.vrmc.univrm": "https://github.com/vrm-c/UniVRM.git?path=/Assets/VRM#v0.119.0",  
    "com.vrmc.vrm": "https://github.com/vrm-c/UniVRM.git?path=/Assets/VRM10#v0.119.0",  
  }  
}
```

UniVRMが実装できます。

UniVRMのモデルを、vrmドラッグアンドドロップで行います。終わり

詳しいこと<https://github.com/vrm-c/UniVRM/releases>

