***Cahier de charge :***

*Introduction :*

***Youssef nachat***

***Dev110***

*Titre :*

*-*gamer hub

*Les langages utilisés :*

-HTML

-CSS

-BOOTSTRAP

*Contexte du projet :*

*Explantation of the Project :*

-Gamer hub est un projet qui donne un accès à tous les joueurs et tous les joueuses de trouver des multiples informations soit sur les jeux ou sur les plateformes de Stream sans oublier la chose principale qui donne l’accès à tout ce que on a déjà parler c’est les ordinateur gaming qui peut être soit desktop ou ordinateur portable.

*Purpose and objectives :*

*-*les proposes et les objectives de cet projet c’est de donner a les joueurs et les joueuses un en droit qui pour trouver tout ce qui a un rapport avec le gaming et la communauté de gaming pour être libre de chercher et trouver ce que il a besoin d’elle qui on a déjà parler dans l’explantation of the Project .

*Les pages du projet :*

Home :

-c’est la page qui contient le nom et le logo de site avec le menu de navigation avec une bannière et contenu principale

Avec des cadres et des images sur le contenu disponible

Setup :

-c’est la page ou tu peux trouver multiple choix sur deux type de produit soit desktop ou ordinateur portable avec plusieurs choix et de configuration

Game:

-c’est la page qui contient tous ce qui a un relation avec les jeux types de jeux si il est disponible gratuit ou payant ou des infos sur ou tu peux trouver

Streaming Platform :

-c’est la page qui contient des informations si l’utilisateur a un intéresse sur être un streamer ou si il veut des informations sur les Platform qui peux regarder c’est préfère streamer

About:

-tout ce qui concerne les informations de site web et la création et à quoi sert ce projet ou ce site web

Log in/sign in :

-pour l’inscription dans notre site web et facilité le contact avec le support et de la recherche