가천대학교

- 2019학년도 1학기 -

Preview

❖전송 계층

- 네트워크 양 끝단에서 통신을 수행하는 당사자 간의 단대단^{End-to-End} 연결을 제공
- 네트워크 프로그래밍 환경에서 통신 기능을 제공하는 포트Port는 전송 서비스 접근점TSAP, Transport Service Access Point
- 두 포트 사이에는 전송 계층 연결 하나가 설정됨
- 전송 계층에서 연결 설정 방식 : 가상 회선 방식, 데이터그램 방식

❖전송 계층 프로토콜

- 네트워크 계층에서 전송하는 서비스를 이용해 상위 계층의 사용자에게 신뢰성 있는 서비스 제공
- 상위 세션 계층에 제공하는 서비스 : 연결형 서비스, 비연결형 서비스
 - 연결형 서비스 : 연결 설정/해제, 흐름 제어, 주소 표현 방식 등은 네트워크 계층 에서 제공하는 연결형 서비스와 유사
 - 비연결형 서비스 : 네트워크 계층에서 제공하는 서비스와 유사

Contents

❖ 학습목표

- 전송 계층 프로토콜이 제공하는 기능을 이해한다.
- 전송 계층 프로토콜을 설계하는 과정에서 고려할 사항을 이해한다.
- TCP 헤더에 정의된 필드의 역할을 이해한다.
- TCP에서 사용하는 Well-known 포트를 알아본다.
- TCP의 연결 설정, 데이터 전송, 연결 해제 과정을 이해한다.
- TCP/IP의 혼잡 제어 기능을 알아본다.

❖ 내용

- 전송 계층의 기능
- TCP 프로토콜
- TCP 프로토콜을 이용한 데이터 전송

- 전송 계층은 데이터 링크 계층과 유사
 - 오류 제어, 흐름 제어, 데이터 순서화 등 기능면에서 데이터 링크 계층과 특징 유사
 - 데이터 링크 계층은 물리적으로 1:1 연결된 호스트 사이의 전송
 - 단순히 물리적인 선로를 통해 데이터를 직접 전달. 네트워크 계층의 중개 기능 불필요
 - 전송 계층은 논리적으로 1:1 연결된 호스트 사이의 전송
 - 중간에 위치한 논리적 네트워크의 중개 기능을 사용해 전송 기능 수행
 - 네트워크에서 제공하는 다양한 논리적인 자원 사용 (예. 데이터 링크 계층의 기능, 잠재적 기억 장치에 의한 데이터 저장과 그에 따른 지연 현상)

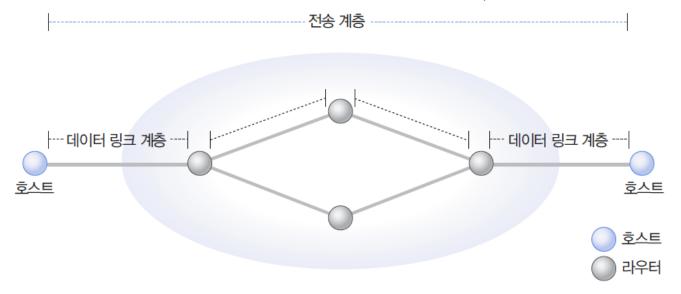


그림 9-1 전송 계층과 데이터 링크 계층의 차이

❖ 전송 계층의 주요 기능

- 흐름 제어
 - 수신 프로세스가 송신 프로세스의 전송 속도보다 느리게 데이터 수신 시 버퍼 용
 량 초과로 데이터 분실 가능
 - 송신 프로세스는 타임 아웃 기능을 통해 재전송 과정을 수행하므로 전체 네트워 크의 전송 효율 점점 감소
 - 수신 호스트가 슬라이딩 윈도우 프로토콜의 윈도우 하단 값을 조정(송신 프로세스가 보낼 수 있는 패킷의 한계 지정)

■ 오류 제어

- 데이터 변형과 데이터 분실 : 재전송에 의한 오류 제어 기능에 의해 복구
 - 수신 프로세스 또는 송신 프로세스의 요구에 의해 데이터 재전송
- 전송 계층의 오류는 대부분 각 계층의 소프트웨어가 동작하는 과정에서 데이터 분실
 - 예) 라우팅 과정에서 네트워크 계층의 기능적 한계, 잘못된 목적지 호스트의 위치 정보로 인해 전달되지 못하는 경우

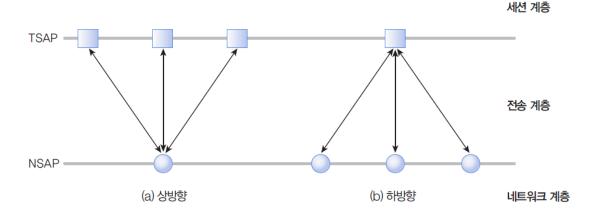
- 분할과 병합
 - 분할 : 데이터를 전송하기 전에 적합한 크기로 나누는 과정
 - 병합 : 수신 프로세스가 수신한 데이터를 원래 크기로 다시 모으는 과정
- 서비스 프리미티브
 - 전송 계층 사용자가 전송 계층 서비스를 사용하기 위한 인터페이스
 - 네트워크 계층에서 제공하는 서비스는 일반적으로 비신뢰성을 바탕으로 한 비연 결형 서비스 프리미티브 정의
 - 전송 계층에서는 비연결형 서비스뿐 아니라 신뢰성이 향상된 연결형 서비스도 제공

❖ 전송 계층 설계 시 고려 사항

- 주소 표현
 - 네트워크에서 기본적으로 필요한 일반 사항은 주소Address
 - TCP/IP 환경에서 호스트 IP와 포트번호의 조합은 네트워크 계층과 전송계층에서 사용하는 주소 표현 방식의 하나
 - TSAPTransport Service Access Point : 전송 계층의 주소
 - 구조적 표현
 - 여러 개의 계층적 필드로 구성
 - 대한민국:서울:한국대학교:정보통신공학과:네트워크연구실:홍길동:50
 - www.korea.co.kr
 - 비구조적 표현
 - 초등학교의 반 번호
 - IP 주소
 - 네트워크와 호스트의 계층적인 정보 제공
 - 위치 정보와 관련해서는 비구조적 특징

■ 멀티플렉싱Multiplexing

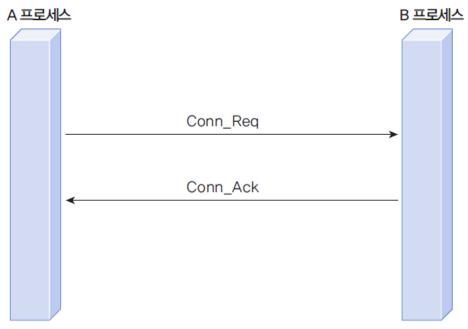
- 상방향 멀티플렉싱
 - 다수의 전송 계층 연결에 대해 하부의 네트워크 계층에서 연결이 하나 형성
 - 여러 전송 계층의 연결에서 발생한 데이터가 동일한 경로로 전송되면 하나의 네트워크 연결에 묶어서 전송 가능
 - 네트워크 계층에서 만들어지는 가상 회선 연결의 개수를 줄일 수 있음. 연결 설정 시간 단축
- 하방향 멀티플렉싱
 - 하나의 전송 연결 설정을 의미하는 포트에 다수의 가상 회선을 할당
 - 전송 속도를 높이고 데이터의 특성에 따라 개별 가상 회선을 할당하여 효과적인 통신이 가능
 - 예) 영화 파일을 영상, 음성, 모국어 자막, 외국어 자막 등으로 구분해 네트워크 연결 개별 설정



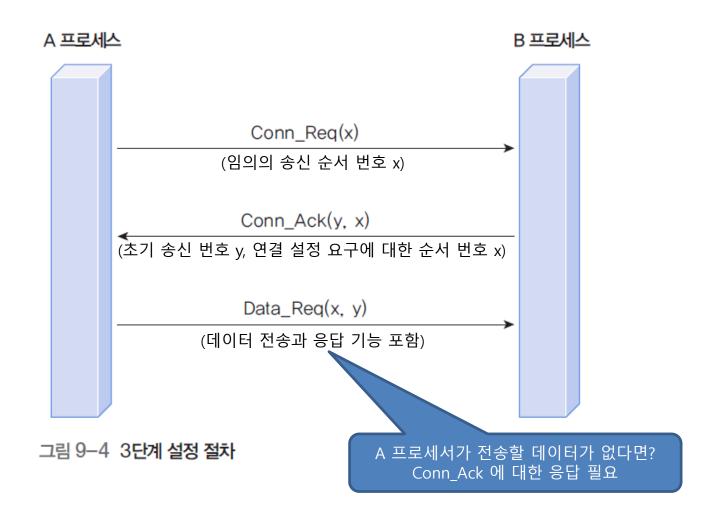
가상 회선

그림 9-2 멀티플렉싱

- 연결 설정
 - Conn_Req : 프로세스의 연결 설정 요구
 - Conn Ack : 상대편 프로세스에서 연결 수락을 의미
 - 연결 요청은 양자의 합의에 의해서만 가능
 - 실제 통신 환경에서는 조금 더 복잡
 - 예. 프리미티브가 전달되는 과정에서 분실, 변형, 복사 등의 가능성 존재. 구현 과정에서 이 문제 고려 필요



• 3단계 설정 동작 과정



- 연결 해제
 - 일방적 연결 해제 절차 방식
 - 통신하는 한쪽 프로세스가 일방적으로 Disc_Req를 전송해 연결 종료를 선언
 - 전송이 진행중인 데이터의 처리가 완료되지 못함

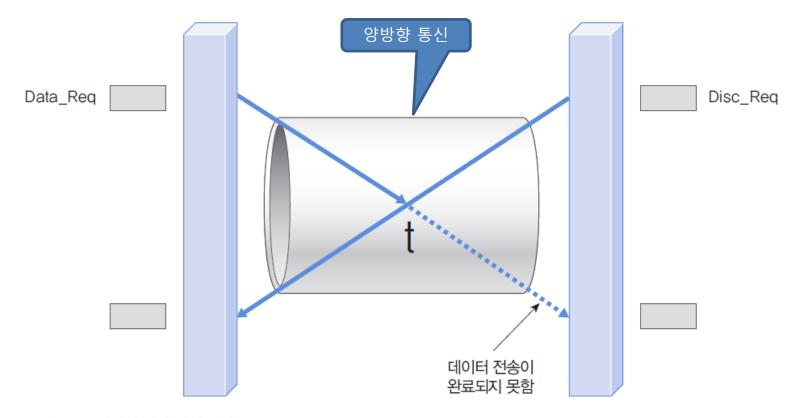


그림 9-5 일방적 연결 해제 절차

- 점진적 연결 해제 절차 방식
 - 연결을 해제하려면 두 프로세스 모두 Disc_Req를 전송해야 함 (양쪽 합의하에 해제)

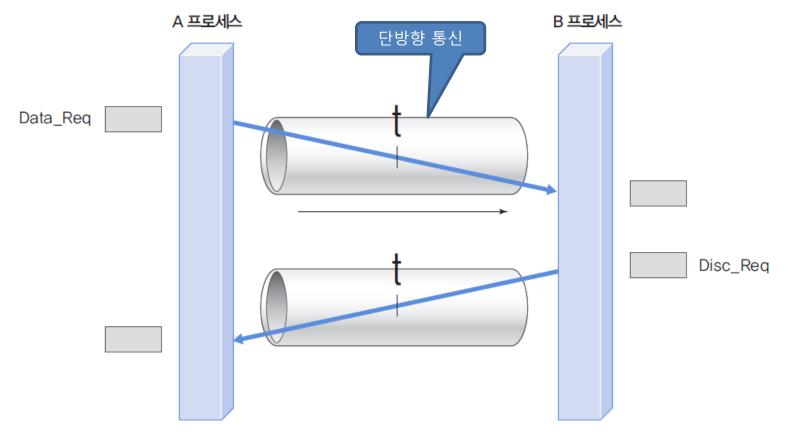


그림 9-6 점진적 연결 해제 절차

- TCP 주요 기능
 - 연결형 서비스를 제공
 - 전이중Full Duplex 방식의 양방향 가상 회선을 제공
 - 신뢰성 있는 데이터 전송을 보장

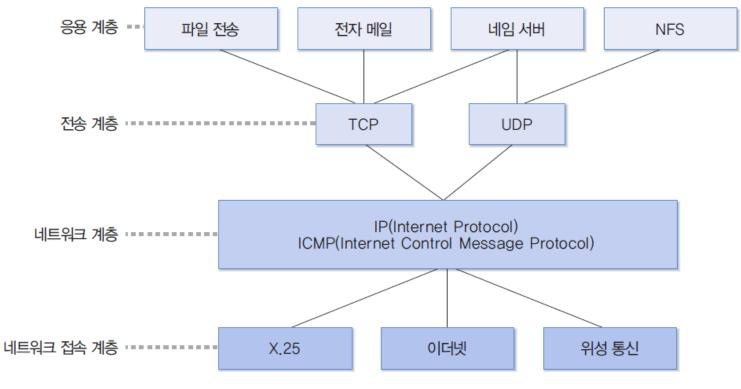


그림 9-7 TCP/IP 구조

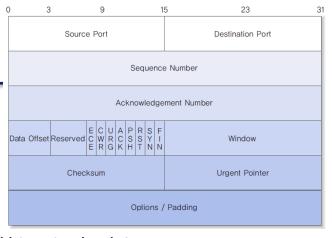
❖ TCP 헤더 구조

• TCP는 데이터를 세그먼트Segment라는 블록 단위로 분할해 전송

0	3	3		9					1	23 3
	Source Port								Destination Port	
Sequence Number										
Acknowledgement Number										
Data	a Offset	Reserved	E (VE)	U W R G	A C K	P S H	R S T	S Y N	F N	Window
Checksum									Urgent Pointer	
Options / Padding										

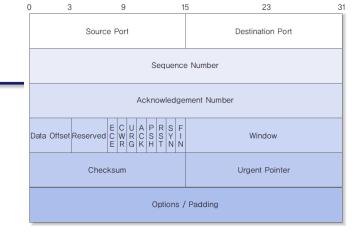
■ TCP 헤더의 필드

• Source Port/Destination Port(송신 포트/수신 포트) : TCP로 연결되는 가상 회선 양단의 송수신 프로세스에 할당된 네트워크 포트 주소



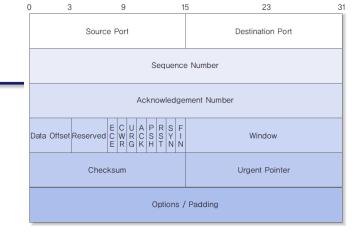
- Sequence Number(순서 번호): 송신 프로세스가 지정하는 순서 번호
 - 전송되는 바이트 수를 기준으로 증가. 전송 데이터의 각 바이트마다 순서 번호 존재
 - 송신 프로세스가 최초 데이터를 전송할 때는 임의의 순서 번호를 선택하여 전송(전송 연결이 예기치 않은 이유로 끊겼을 때 순서 번호가 혼선 되는 것을 방지)
- Acknowledgement Number(응답 번호) : 수신 프로세스가 제대로 수신한 바이트의 수를 응답하기 위해 사용
 - ACK 플래그 비트가 지정된 경우에만 유효. 다음에 수신을 기대하는 데이터의 순서번호 표시
 - ACK를 수신한 송신 프로세스는 ACK number -1 까지의 모든 데이터가 전송 성공한 것으로 확인
- Data Offset(데이터 옵셋): TCP 세그먼트가 시작되는 위치를 기준으로 데이터의 시작 위치, TCP 헤더의 크기. 32비트 워드 단위로 표시
- Reserved(예약) : 예약 필드
- Window(윈도우): 수신 윈도우의 버퍼 크기를 지정하려고 사용. 수신 가능 바이트 수
- Checksum(체크섬): TCP 세그먼트에 포함되는 프로토콜 헤더와 데이터 모두에 대한 변형 오류를 검출하려고 사용
- Urgent Pointer(긴급 포인터) : 긴급 데이터를 처리하기 위한 것

- TCP 헤더의 플래그 비트
 - TCP 헤더에는 플래그 비트가 8개 정의,
 처음 2개 비트는 혼잡 제어 용도로 사용
 - 나머지 6개 필드는 값이 1이면 다음과 같은 의미를 가짐
 - URG: Urgent Pointer 필드가 유효한지를 나타냄수신 프로세스의 응용 계층에 긴급 데이터 도착을 알림수신 프로세스는 Urgent Pointer 값을 읽어보고 긴급 데이터의 양 파악예) Sequence Number = 2,000, URG 필드 1, Urgent Pointer = 100 이면, 순서 번호 2,000~2,099번 데이터는 긴급 데이터, 2,100번 이후는 일반 데이터
 - ACK : Acknowledgment Number 필드가 유효한지를 나타냄
 - PSH: 현재 세그먼트에 포함된 데이터를 상위 계층에 즉시 전달하도록 지시할 때 사용
 - RST : 연결의 리셋이나 유효하지 않은 세그먼트에 대한 응답용으로 사용
 - SYN : 연결 설정 요구를 의미하는 플래그 비트, 가상 회선 연결을 설정하는 과정에서 사용
 - FIN : 한쪽 프로세스에서 더는 전송할 데이터가 없어 연결을 종료하고 싶다는 의사 표시를 상대방에게 알리려고 사용

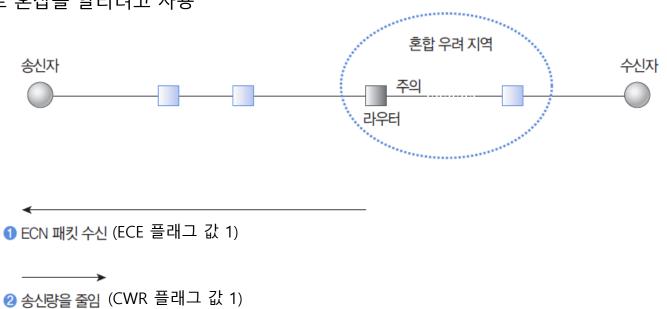


■ 혼잡 제어

• ECNEXPlicit Congestion Notification 기능 :
라우터가 송신 프로세스에 명시적으로
혼잡 발생을 알려주어 송신 프로세스 스스로 트래픽을 완화하는 기술



- CWR : ECE 비트를 수신한 송신 프로세스가 전송 윈도우 크기를 줄였음을 통지함. 더 이상의 ECE를 전송하지 말라는 의미
- ECE : ECN-Echo로도 약칭되며, 네트워크 트래픽이 많아질 때 라우터가 송신 프로세스에 명시적으로 혼잡을 알리려고 사용



■ 캡슐화: IP 헤더에 캡슐화되어 데이터 링크 계층으로 보내짐

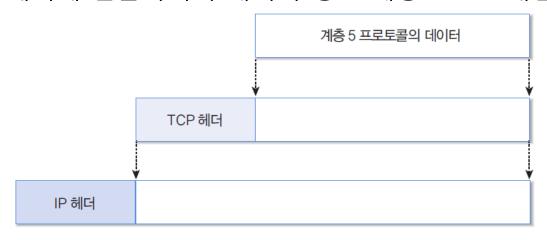
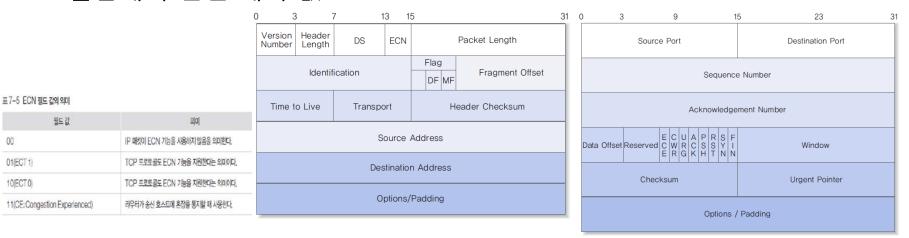


그림 9-9 TCP 세그먼트의 캡슐화

※ 혼잡제어 관련 헤더 값



❖ 포트 번호

- TCP와 UDP가 상위 계층에 제공하는 주소 표현 방식
- 클라이언트-서버 연동은 서버가 먼저 구동, 클라이언트가 서버와 연결 시도. 서버와 접속하려면 서버의 IP 주소와 포트 번호를 알아야 함
- Well-known 포트 : 인터넷 환경에서 많이 사용하는 포트 번호

표 9-1 Well-known 포트

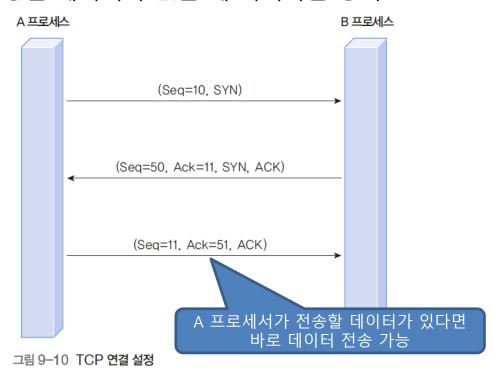
세비스	포트 번호	서비스
FTP(데이터 채널)	20	TFTP
FTP(제어 채널)	21	HTTP
Telnet(텔넷)	23	rlogin
SMTP	25	rsh
DNS	53	portmap
	I	

서비스	포트 번호
TFTP	69
HTTP	80
rlogin	513
rsh	514
portmap	111

- TCP 프로토콜 : 전이중 방식의 양방향 통신을 지원
 - 전송 데이터와 응답 데이터를 함께 전송하는 피기배킹 기능을 사용
 - 데이터 전송시 연결 설정, 데이터 전송, 연결 해제라는 3단계를 순차적으로 진행

❖ 연결 설정

- 3단계 설정Three-Way Handshake 방식
 - A 프로세스가 전송할 데이터가 없을 때 처리하는 방식



❖ 데이터 전송

- 정상적인 데이터 전송
 - [그림 9-10]의 세 번째 단계에서 데이터를 전송한다고 가정

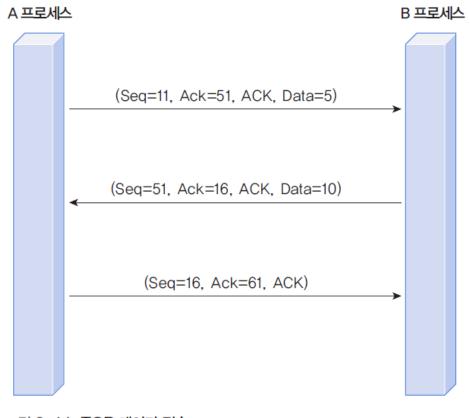


그림 9-11 TCP 데이터 전송

- 데이터 전송 오류
 - A 프로세스가 TCP 세그먼트 세 개를 연속으로 전송, 이 중 세 번째 세그먼트에
 오류가 발생했다고 가정한 경우

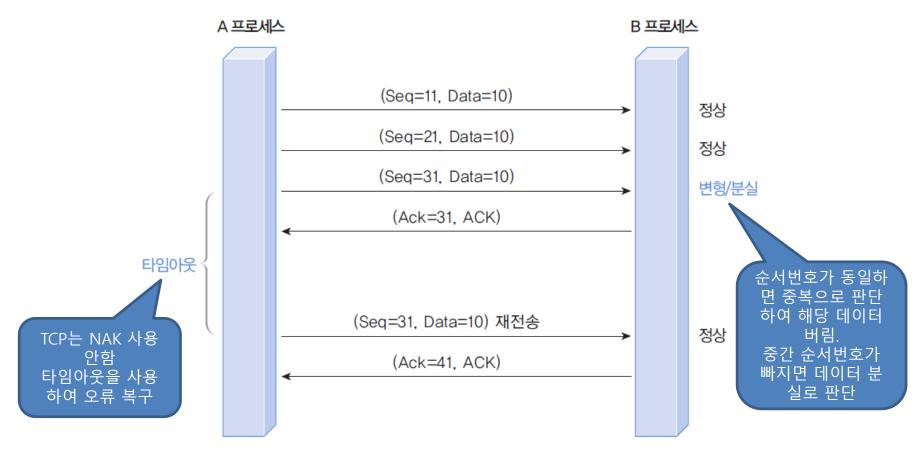


그림 9-12 전송 오류

❖ 연결 해제

- 연결을 해제하고자 하는 쪽에서 FIN 플래그를 지정해 요구
 - 양쪽 프로세스의 동의하에 진행됨

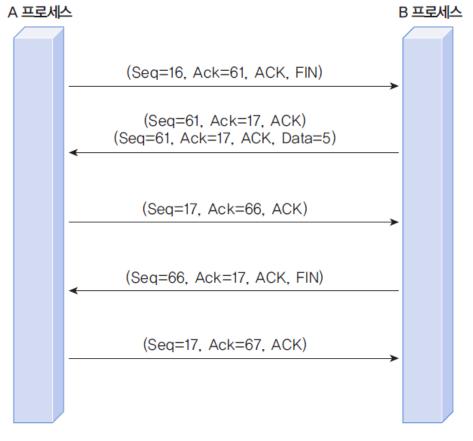
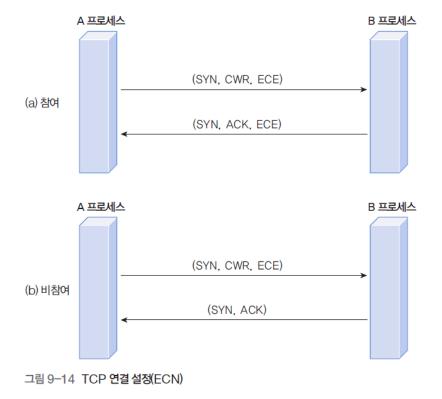


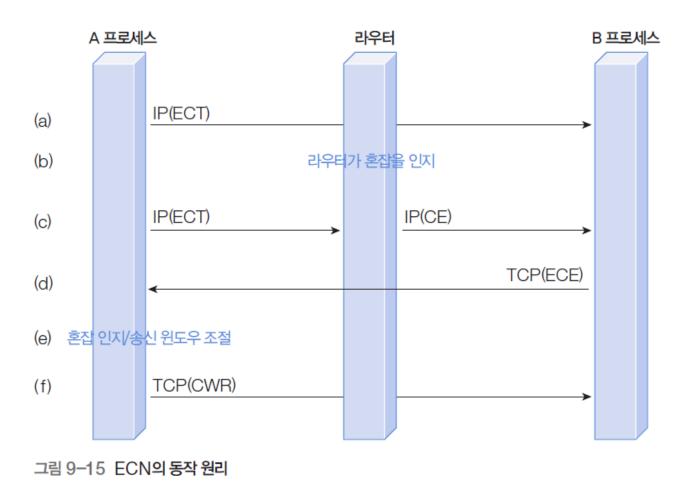
그림 9-13 TCP 연결 해제

❖ 혼잡 제어

- ECN^{Explicit Congestion Notification} 기능 : TCP의 혼잡 제어 기능을 지원
 - ECN 기능을 사용하려면 TCP 연결 설정 단계에서 ECN 기능을 사용할 것인지 여부에 대해 협상 필요
 - ECN 기능을 사용: (a)처럼 SYN, ACK, ECE 플래그를 지정하여 응답
 - ECN 기능을 사용 안함: (b)처럼 SYN, ACK 플래그만 지정하여 응답



- ECN의 동작 원리
 - 수신 프로세스의 중개^{Echo}를 거쳐 간접적으로 송신 프로세스에 혼잡을 통지
 - 혼잡을 인지한 라우터 다음의 라우터들이 ECN 기능을 반복적으로 수행하지 못하도록 함



Thank You