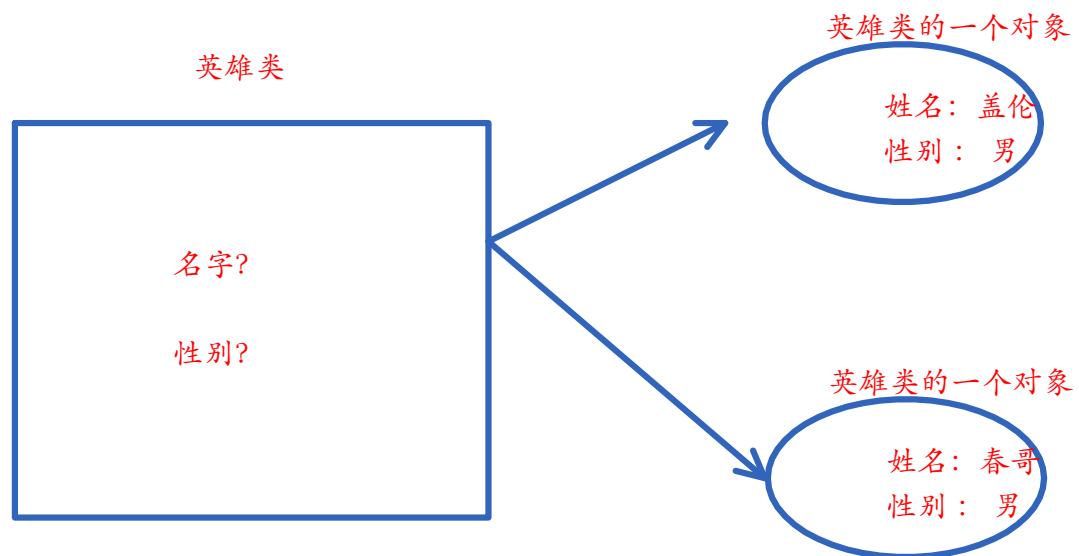


5 类和对象

2015年11月27日 10:55



6 易犯错误

2015年11月27日 15:14

```
class Circle2
{
public:
    void setR(double r)
    {
        m_r = r;
    }
    double getR(){
        return m_r;
    }

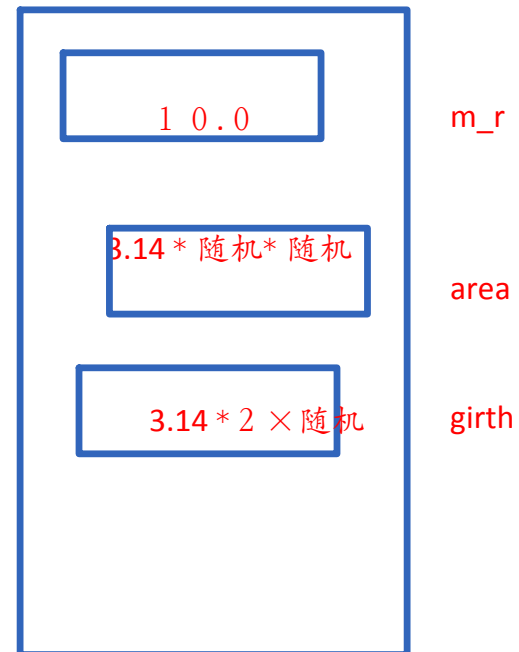
    double getArea()
    {
        return area;
    }

    double getGirth()
    {
        return girth;
    }

private:
    double m_r;
    double area = 3.14 * m_r * m_r; //面积
    double girth = 3.14 * 2 * m_r; //周长
};
```

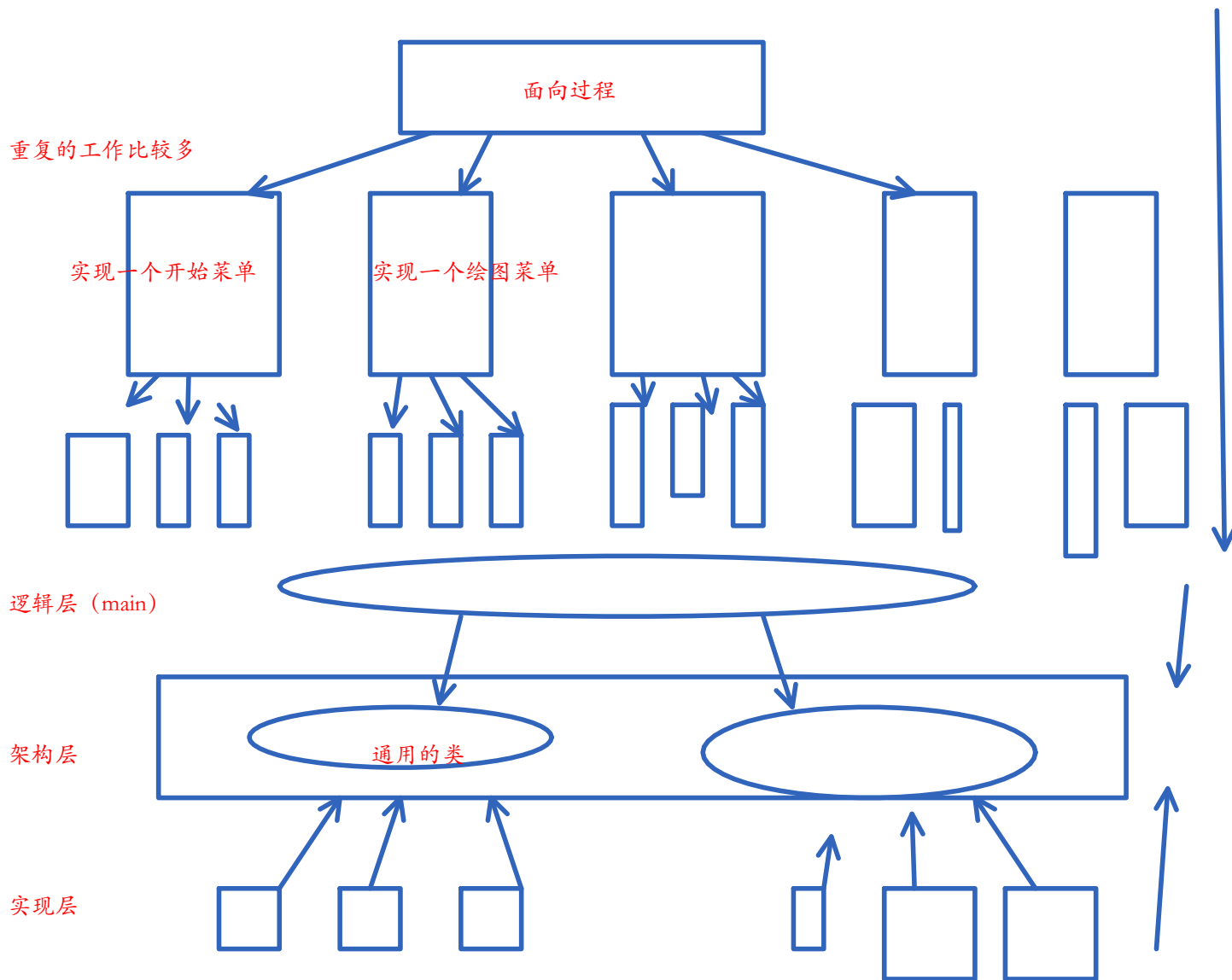
Circle2 c1;

c1.setR(10.0)
c1.getArea();



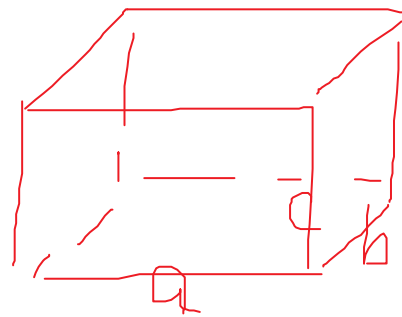
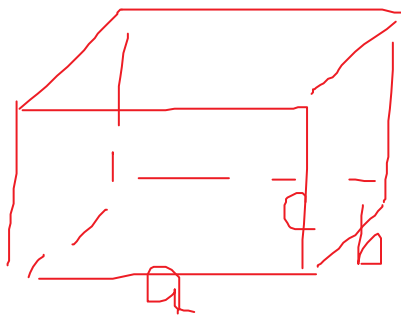
7 面向过程和面向对象

2015年11月27日 15:48



8 立方体

2015年11月27日 16:03



`a =a && b = b & c= c`

