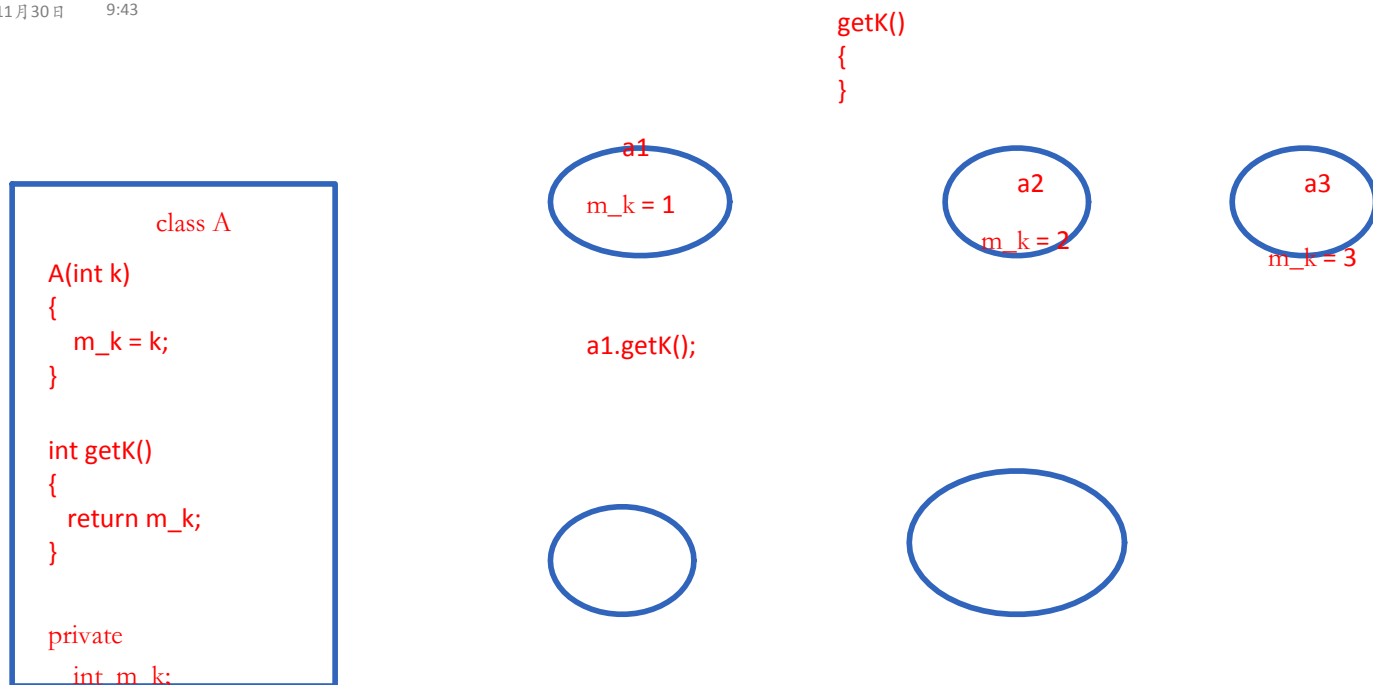


11 编译器如何去找到不同的对象

2015年11月30日 9:43



12 操作符重载

2015 年 11 月 30 日 14:43

int

int x , int y

x = 10; y = 20;

x + y; 10 + 20 --> 30

a + bi

x y
1 + 2i; 2 + 5i;

x + y; 3 + 7i;

x.add(y);

a += b += c

```
class A
{
    char *p;
}
```

A a;

a.*p; // 就是先把p拿到，再取*
*(a.p)

13 = 操作符重载

2015年11月30日 17:14

