

# 1 单一职责原则

2015年12月26日 8:39



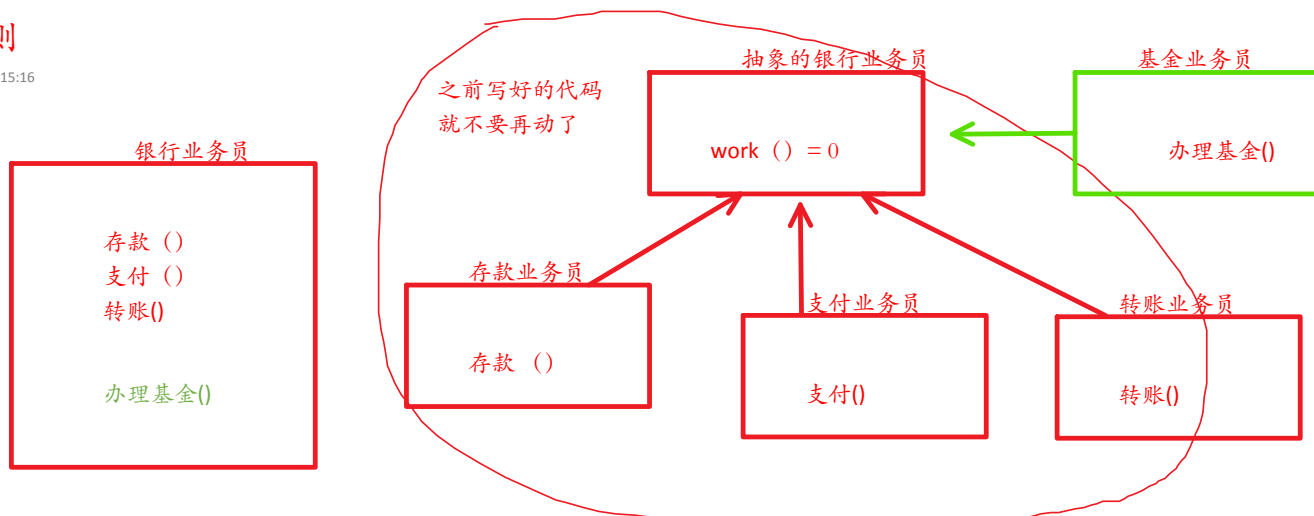
如果 将每个类的方法分离出来，  
就能够保证每个类的指针单一

提高安全性  
提高了可维护性  
提高的可读性

通过修改其中一个方法，在一定环境话 可能会影响到其他的方法的功能。

## 2 开闭原则

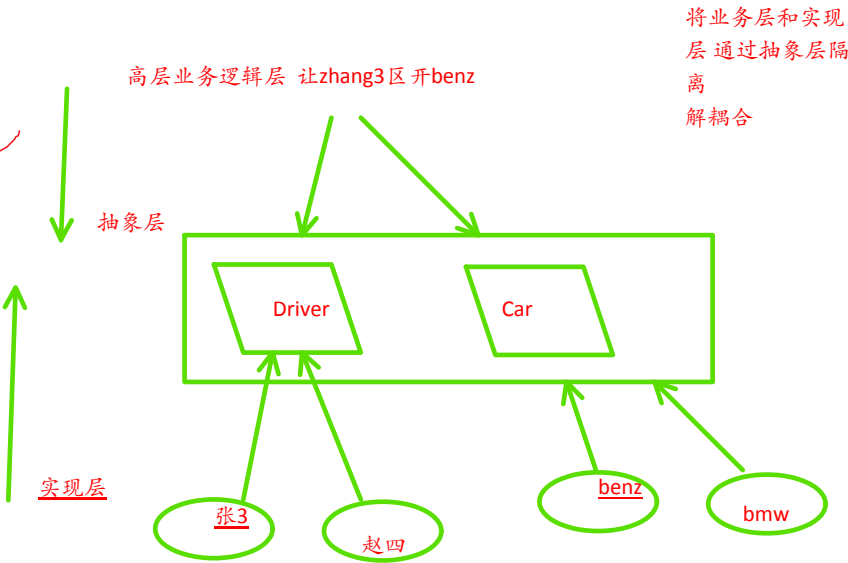
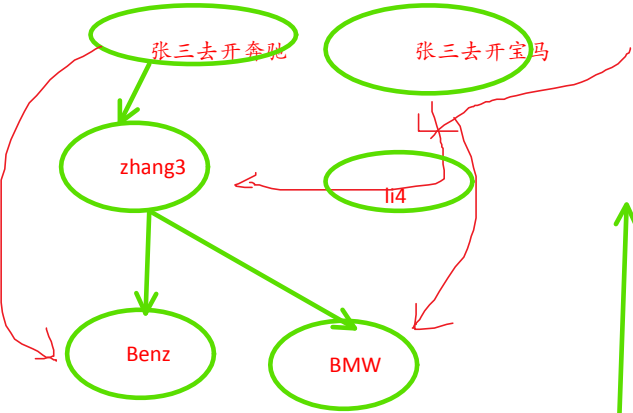
2015年12月26日 15:16



- 1.提高可维护性
- 2 提高了安全性
- 3 提高可读性
- 4 提高了可复用性

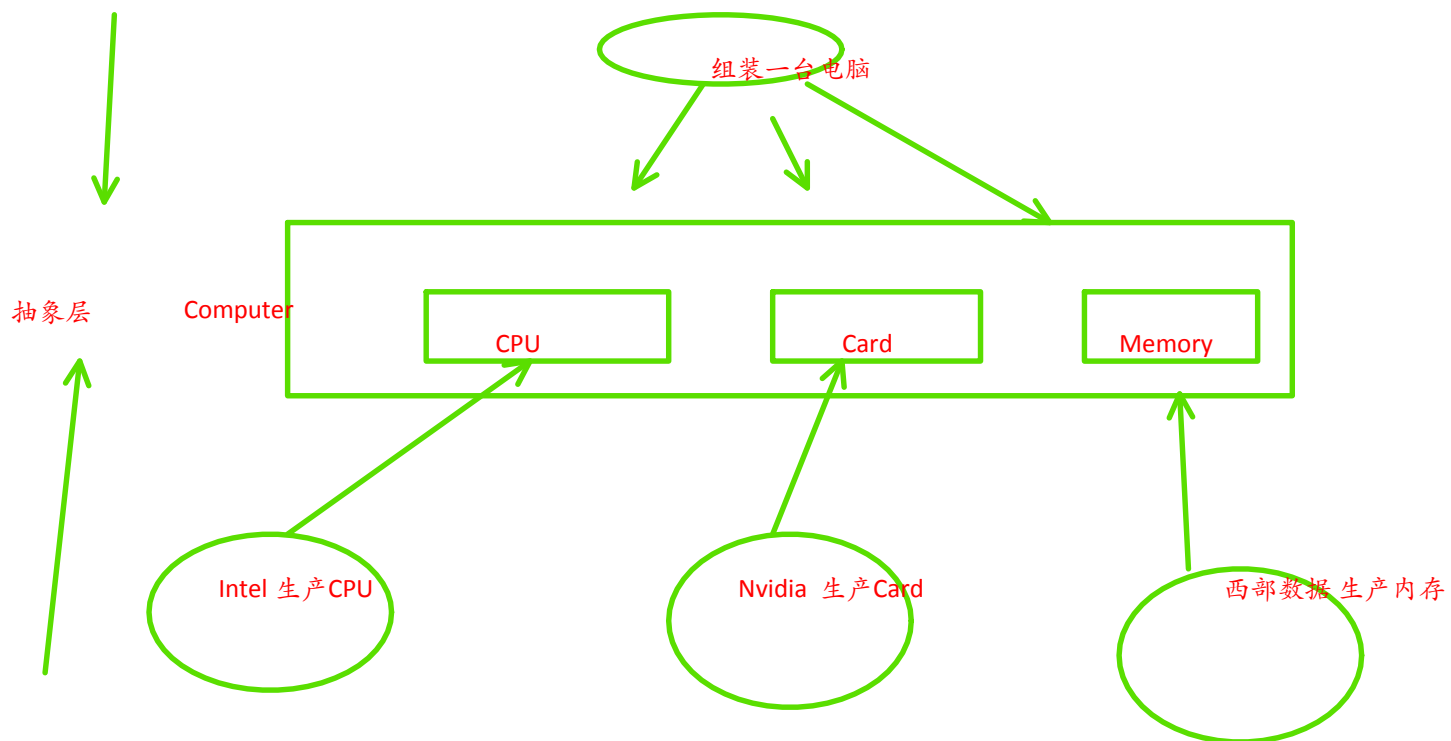
### 3 依赖倒转

2015年12月26日 15:48



## 4 电脑组装案例

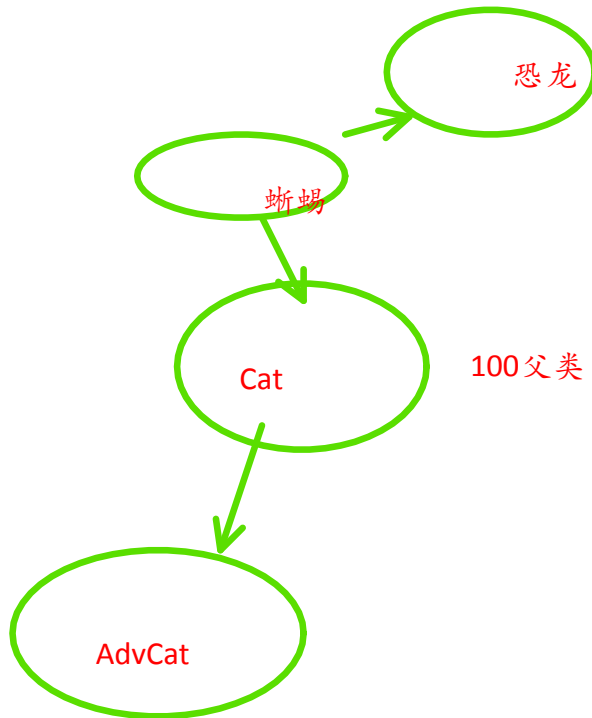
2015年12月26日 16:01



## 5 合成复用原则

2015年12月26日 16:27

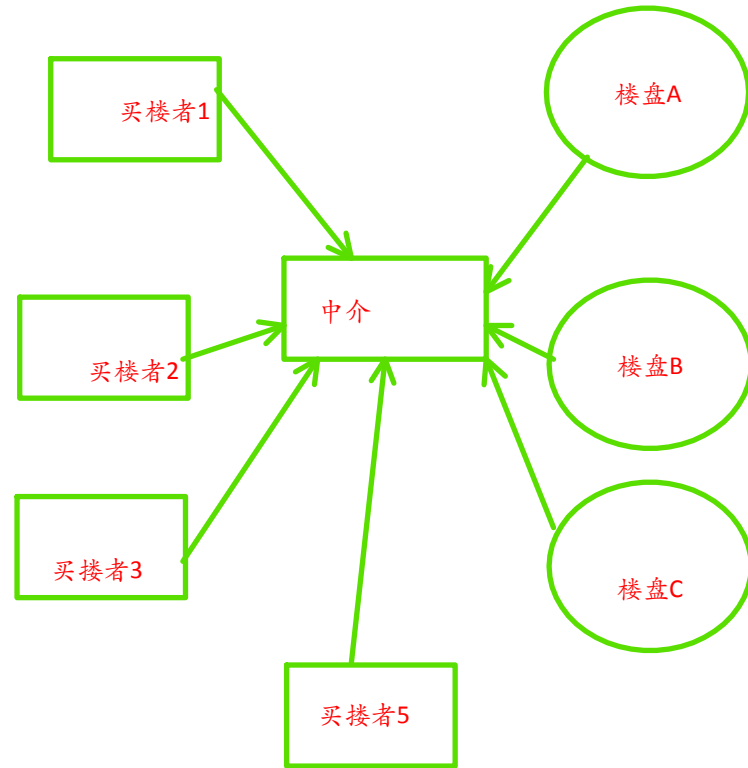
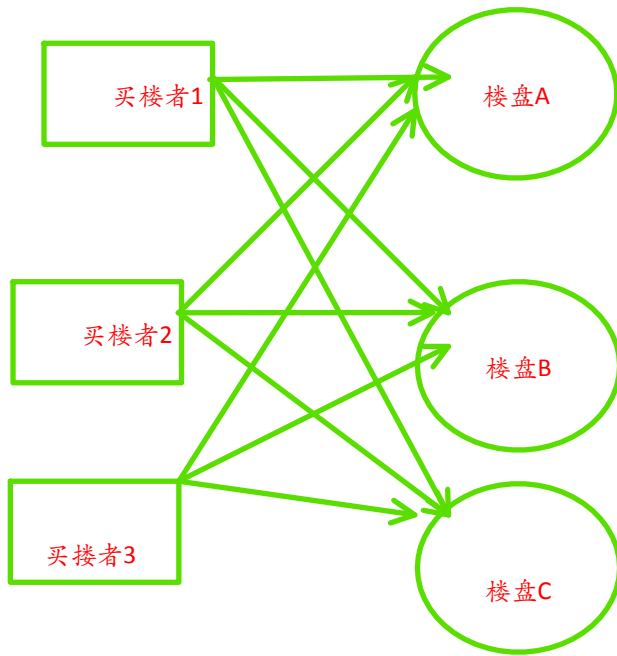
如果继承和组合都能够完成功能的添加，那么优先使用组合（依赖）。



如果使用继承方式，那么新的子类将会和所有的父类高耦合

## 6 迪米特法则（知道最少原则）

2015年12月26日 16:59



采用中介的形式，可以降低每个模块之间的耦合度

## 7 简单的工厂模式

2015年12月26日 17:12

