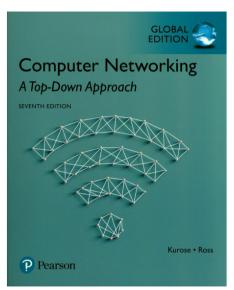


# 컴퓨터네트워크

한국외국어대학교 컴퓨터·전자시스템공학부 정 대 인

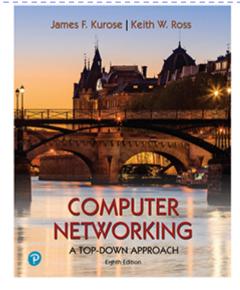




OR



7판



8판

eBook only (2020)

https://gaia.cs.umass.edu/kurose\_ross/



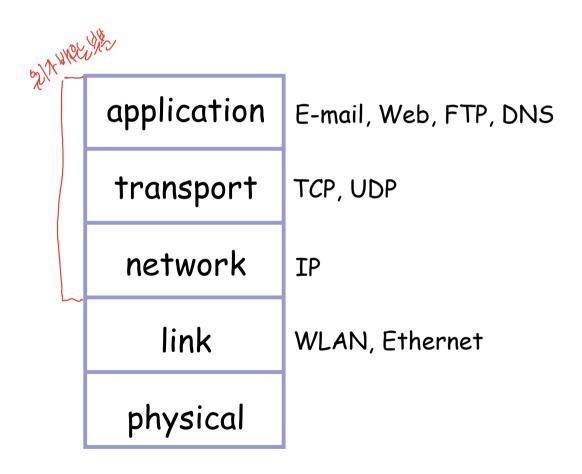
## What is the Internet?

- There are a couple of ways to answer this question.
- First, we can describe the **nuts and bolts** of the Internet, that is, the basic hardware and software components that make up the Internet.
- Second, we can describe the Internet in terms of a networking infrastructure that provides services to distributed applications.

# What is Protocol?



### TCP/IP Protocol Stack





### 강의 계획 및 진도표

#### 1. 강의 계획

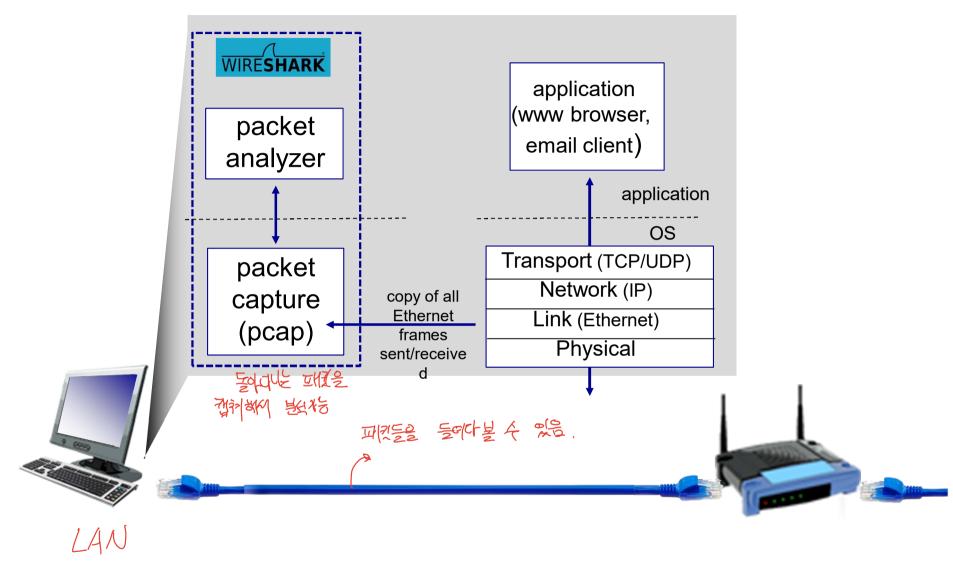
2. 주별 강의 진행

3학년

2021 학년도 2 학기

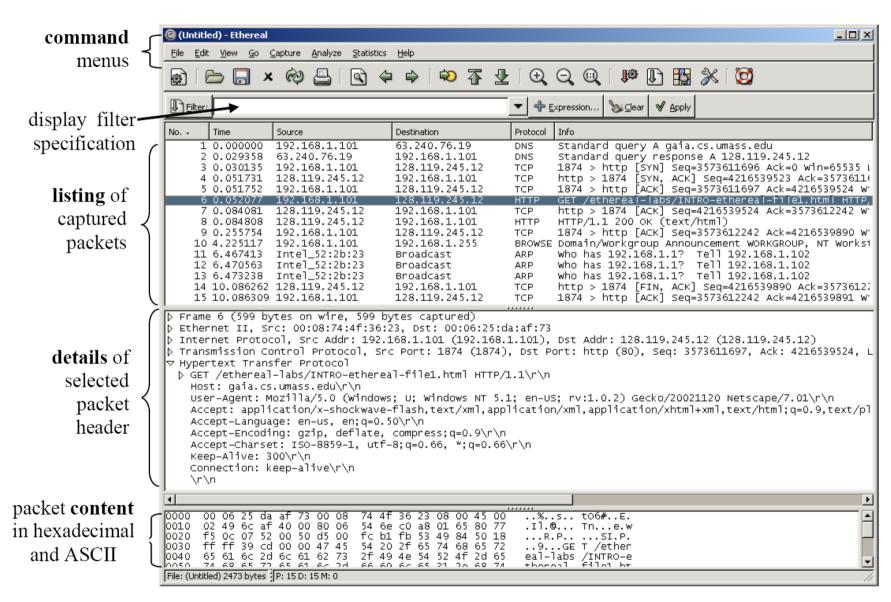
과목 명	컴퓨터네트워크	화소 번호	F05458701	학점/시간	3/3		주	강의 범위 및 1	H <del>용</del>	비고
개설학과	컴퓨터 .	전자시스템·	공학부 담당교수 정 개 인				1	Computer networks, Internet 소개	works, Internet 소개	
	인터넷 통신환경의 구축 모델인 TCP/IP 프로토콜에 대한 이론적이해에 중점을 두면서 통신망의 기능, 구조, 동작 과정을 학습한다. 통신망이 제공하는 서비스와 사용자 간의 접점인 응용계층부터 시작하여 트랜스포트계층, 그리고 네트워크계층에 이르기까지 하향식 접요 근을 취함으로써 망 기능 간의 관련성 이해에 중점을 두며 학습한다. 프로토콜 계층별 기능 구현의 목적과 구현 방법에 대한 상세한 분석을 통해 인터넷 사용과 운용에 필요한 광범위한 기초 지식을 배운다.						2	Network architecture and Protoco	rls	
1 1							3	Application layer(1); Web and H	CTP, E-mail	
							4	Application layer(2): DNS, P2P & WireShark 소개 Socket programming & Transport layer 소개		
1							5			
							6	Transport <u>layer: UDP, TCP</u>		l
	"Computer Networking: A Top-Down Approach", 7-th edition, by J. Kurose, and K. W. Ross, Addison Wesley, 2017.						7	Transport <u>layer:</u> Congestion Cont	rol	* WireShark 프로그램
교재							8	중간고사		활용하여
							9	Network layer: Data Plane(1) &	SDN 소개	프로토콜분설 실습
참고도서 및 문헌	1) "TCP/IP Protocol Suite," by B. Forouzan, McGraw Hill, 2) "현대 네트워크 기초이론:SDN.NFV.QoE.IoT.Cloud" 저자:W. Stallings, 번역: 강지양, 남기혁, 에이콘출판, 2016						10	Network <u>layer:</u> Data <u>Plane(2)</u>		
							11	Network layer: Control Plane(1)		]
	출석 및 과제물 : 10% 중간고사 : 40% 기말고사 : 50%						12	Network layer: Control Plane(2)	ayer: Control Plane(2)	
성적평가 및 방법							13	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,		
							14			
	- 중간고사 5	학점은 D	이하.		15	보강		]		
			출일 수업 시작 직전까지				16	기말고사		
								기타 사항 <u>강의 자료는</u> e-Class 강의자료 창에 upload 됨.		



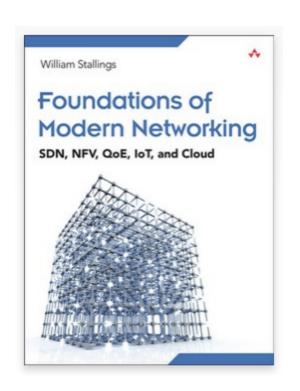


WireShark (Protocol analyzer)

#### WireShark Graphical User Interface



### Reference



어기할 때

# Foundations of Modern Networking: SDN, NFV, QoE, IoT, and Cloud

by William Stallings

Released October 2015

Publisher(s): Addison-Wesley Professional

ISBN: 9780134175478

왕다. 나네近다 왕발 전 조건을 가다.

#### 목차

1부 최신 네트워킹

1장 최신 네트워킹의 요소

\_\_1.1 네트워크 생태계

\_\_1.2 네트워크 아키텍처 사례

\_\_1.3 이터넷

\_\_1.4 와이파이

\_\_1,5 4G/5G 이동통신

\_\_1.6 클라우드 컴퓨팅

\_\_1.7 사물 인터넷

\_\_1,8 네트워크 융합

\_\_1,9 통합 커뮤니케이션

\_\_1,10 핵심 용어

\_\_1,11 참고 문헌

2장 요구 조건과 기술적 배경

\_\_2.1 네트워크 트래픽의 유형

\_\_2,2 수요: 빅데이터, 클라우드 컴퓨팅, 모바일 트래픽

\_\_2,3 요구 조건: QoS와 QoE

\_\_2,4 라우팅

\_\_2,5 혼잡 제어

LL2,6 SDN과 NFV

\_\_2,7 최신 네트워킹의 요소

\_\_2.8 핵심 용어

\_\_2.9 참고 문헌

2부 소프트웨어 정의 네트워크

3장 SDN의 등장 배경

\_\_3.1 네트워크 요구 사항의 진화.

\_\_3.2 SDN 접근 방식

\_\_3,3 SDN과 NFV 관련 표준

\_\_3,4 핵심 용어

\_\_3,5 참고 문헌

4장 SDN 데이터 평면과 오픈플로우

\_\_4.1 SDN 데이터 평면

\_\_4,2 오픈플로우의 논리적 네트워크 장치

\_\_4.3 오픈플로우 프로토콜

\_\_4,4 핵심 용어

5장 SDN 제어 평면

\_\_5,1 SDN 제어 평면 아키텍처

\_\_5,2 ITU-T 모델

\_\_5,3 오픈데이라이트

\_\_5,4 REST

\_\_5,5 다른 컨트롤러와 연동

\_\_5,6 핵심 용어

\_\_5,7 참고 문헌

6장 SDN 애플리케이션 평면

\_\_6.1 SDN 애플리케이션 평면 구조

\_\_6,2 네트워크 서비스 추상화 계층

\_\_6.3 트래픽 엔지니어링

\_\_6,4 측정과 모니터링

\_\_6.5 보안

\_\_6,6 데이터 센터 네트워킹

\_\_6.7 모빌리티와 무선

\_\_6,8 정보 중심 네트워킹

\_\_6.9 핵심 용머

3부 가상화

7장 네트워크 기능 가상화: 개념과 구조

\_\_7,1 NFV의 배경과 동기

\_\_7,2 가상 머신

\_\_7,3 NFV의 개념

\_\_7,4 NFV 이점과 요구 조건

\_\_7,5 NFV 참조 아키텍처

\_\_7,6 핵심 용머

\_\_7.7 참고 문헌

8장 NFV 기능

\_\_8.1 NFV 인프라스트럭처(NFVI)

\_\_8,2 가상 네트워크 기능

\_\_8,3 NFV 관리와 오케스트레이션

\_\_8,4 NFV 사용 사례

LL8,5 SDNZFNFV

\_\_8,6 핵심 용어

9장 네트워크 가상화

\_\_9.1 가상 LAN

\_\_9.2 오픈플로우의 VLAN 지원

\_\_9.3 가상 사설 네트워크

\_\_9.4 네트워크 가상화

\_\_9.5 오픈데이라이트의 가상 테넌트 네트워크

\_\_9.6 소프트웨어 정의 인프라스트럭처

\_\_9.7핵심 용어

\_\_9,8 참고 문헌

4부 사용자 요구 사항 정의와 지원

10장 QoS: 서비스 품질

\_\_10,1 배경

\_\_10,2 QoS 아키텍처 프레임워크

\_\_10.3 통합 서비스 아키텍처

\_\_10.4 차등 서비스

\_\_10.5 서비스 수준 협약

\_\_10.6 IP 성능 메트릭

\_\_10.7 오픈플로우의 QoS 지원

\_\_10.8 핵심 용어

\_\_10.9 참고 문헌

11장 QoE: 사용자 체감 품질

\_\_11.1 QoE의 등장 배경

\_\_11.2 QoE에 대한 부적절한 고려로 인한 서비스 실패

\_\_11.3 QoE 관련 표준

\_\_11.4 QoE의 정의

\_\_11.5 실전을 위한 QoE 전략

\_\_11.6 QoE에 영향을 미치는 요인

\_\_11.7 QoE 측정

\_\_11.8 QoE의 응용

\_\_11.9 핵심 용어

\_\_11,10 참고 문헌

12장 QoS와 QoE를 위한 네트워크 설계 고려 사항

\_\_12.1 QoE/QoS 매핑 모델의 분류

\_\_12.2 IP 중심 파라미터 기반 QoS/QoE 매핑 모델

\_\_12,3 IP 기반 네트워크상의 액셔너블 QoE

\_\_12.4 QoE와 QoS 서비스 모니터링

\_\_12.5 QoE 기반 네트워크와 서비스 관리

\_\_12,6 핵심 용어

\_\_12.7 참고 문헌

5부 최신 네트워킹 아키텍처: 클라우드와 포그

13장 클라우드 컴퓨팅

\_\_13,1 기본 개념

\_\_13.2 클라우드 서비스

\_\_13.3 클라우드 배치 모델

\_\_13.4 클라우드 구조

\_\_13.5 SDN2FNFV

\_\_13,6 핵심 용어

14장 사물 인터넷의 구성 요소

\_\_14,1 loT 시대의 시작

\_\_14,2 사물 인터넷의 범위

\_\_14,3 loT 기반 사물의 구성 요소

\_\_14,4 핵심 용어

\_\_14,5 참고 문헌

15장 사물 인터넷의 아키텍처와 구현

\_\_15,1 loT 아키텍처

\_\_15.2 loT 구현

\_\_15,3 핵심 용어

\_\_15.4 참고 문헌

6부 관련 토픽

16장 보안

\_\_16.1 보안 요구 사항

\_\_16.2 SDN 보안

\_\_16.3 NFV 보안

\_\_16.4 클라우드 보안

\_\_16.5 loT 보안

\_\_16,6 핵심 용어

\_\_16,7 참고 문헌

-17장 새로운 네트워킹 기술이 IT 직업에 미치는 영향

\_\_17.1 네트워크 전문가의 역할 변화

\_\_17.2 데 보옵스

\_\_17.3 교육과 자격증

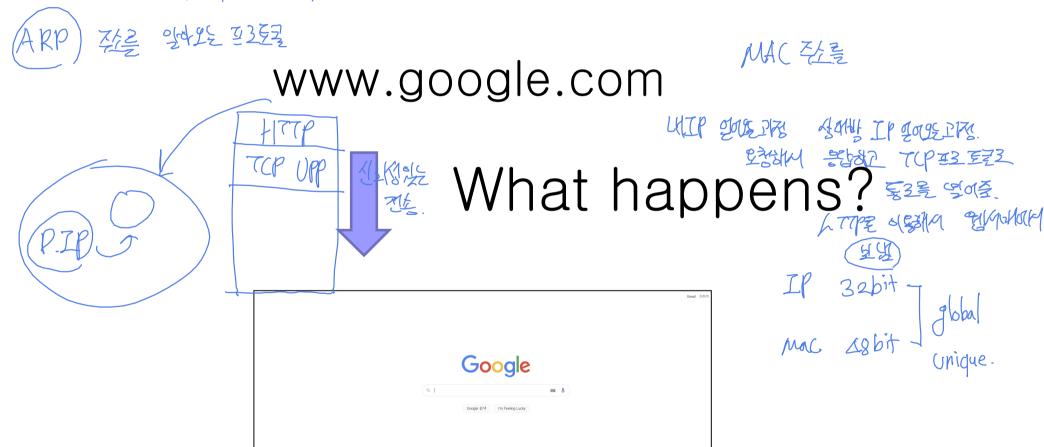
\_\_17.4 온라인 자료

\_\_17.5 참고 문헌



### Synthesis: a day in the life of a web request (Ch.6.7)

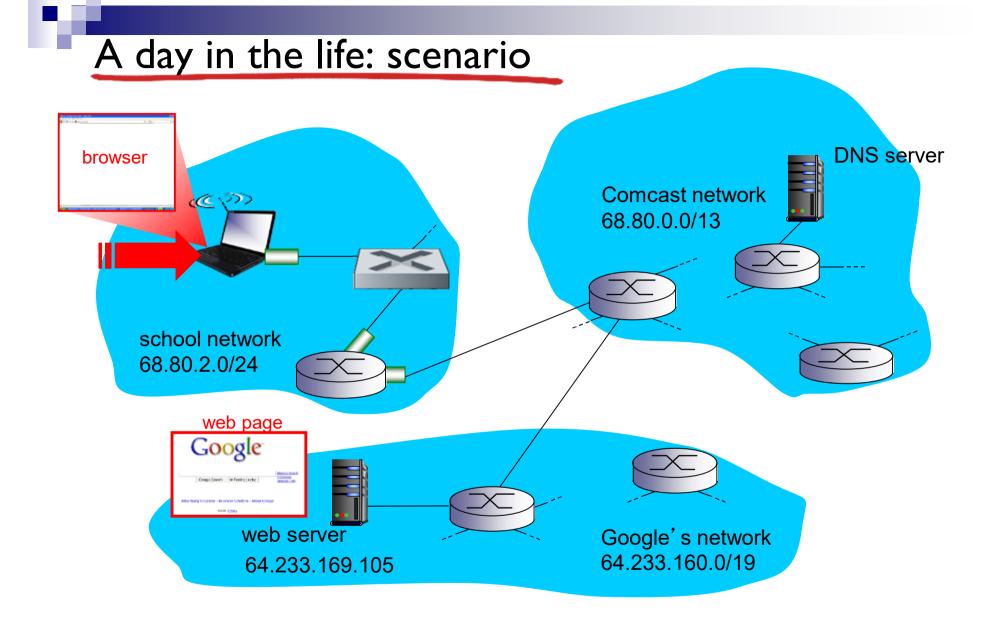
IPRE是 可导动MM(不然是生命处



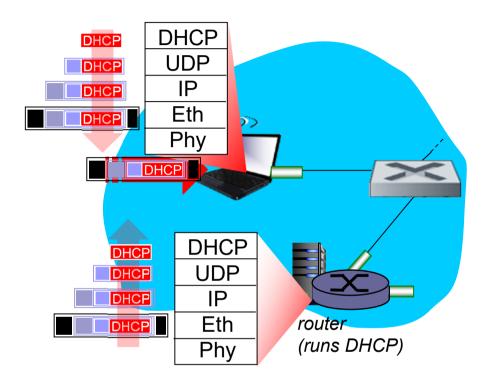


### Synthesis: a day in the life of a web request

- journey down protocol stack complete!
  - □ application, transport, network, link
- putting-it-all-together: synthesis!
  - goal: identify, review, understand protocols (at all layers) involved in seemingly simple scenario: requesting www page
  - scenario: student attaches laptop to campus network, requests/receives www.google.com

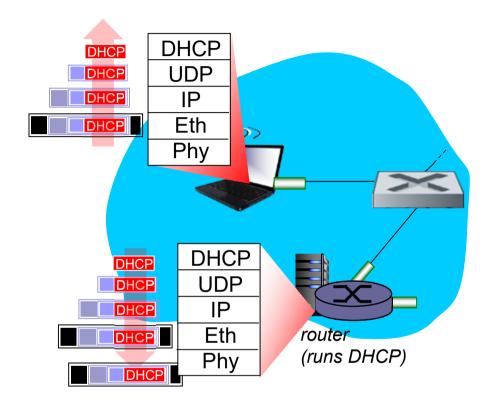


### A day in the life... connecting to the Internet



- connecting laptop needs to get its own IP address, addr of first-hop router, addr of DNS server: use DHCP
- DHCP request encapsulated in UDP, encapsulated in IP, encapsulated in 802.3 Ethernet
- Ethernet demuxed to IP demuxed, UDP demuxed to DHCP

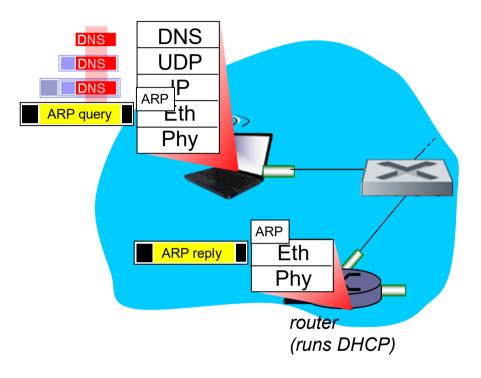
### A day in the life... connecting to the Internet



- DHCP server formulates DH CP ACK containing client's IP address, IP address of first-h op router for client, name & IP address of DNS server
- encapsulation at DHCP server, frame forwarded (switch learning) through LAN, demultiplexing at client
- DHCP client receives DHCP ACK reply

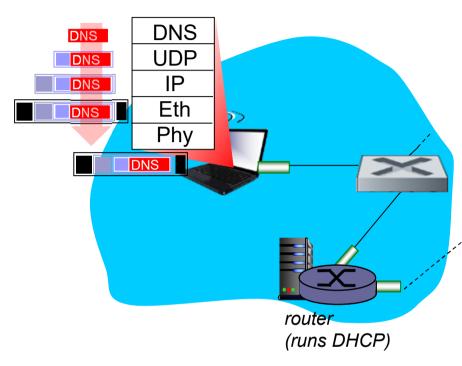
Client now has IP address, knows name & addr of DNS server, IP address of its first-hop router

### A day in the life... ARP (before DNS, before HTTP)

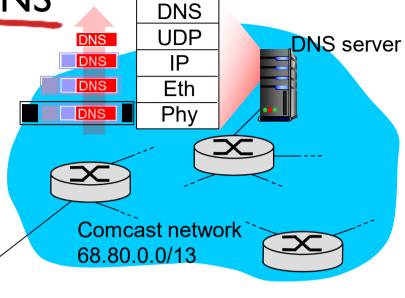


- before sending HTTP request, need IP address of www.google.com:
  DNS
- DNS query created, encapsulated in UDP, encapsulated in IP, encapsulated in Eth. To send frame to router, need MAC address of router interface: ARP
- ARP query broadcast, received by router, which replies with ARP reply giving MAC address of router interface
- client now knows MAC address of first hop router, so can now send frame containing DNS query

### A day in the life... using DNS

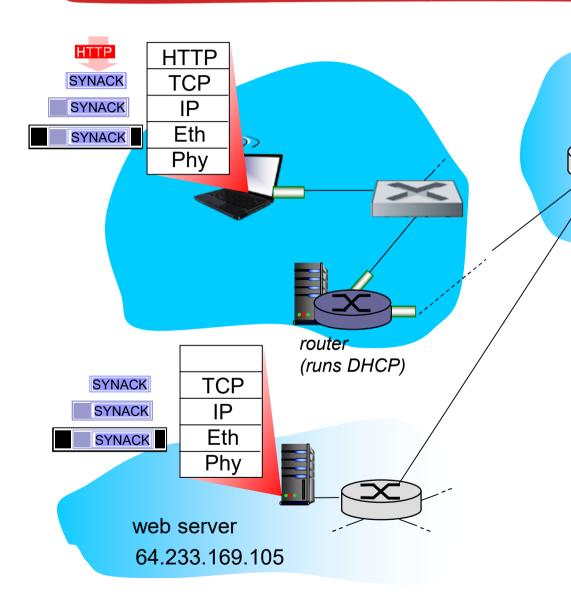


 IP datagram containing DNS query forwarded via LAN switch from client to 1<sup>st</sup> hop router



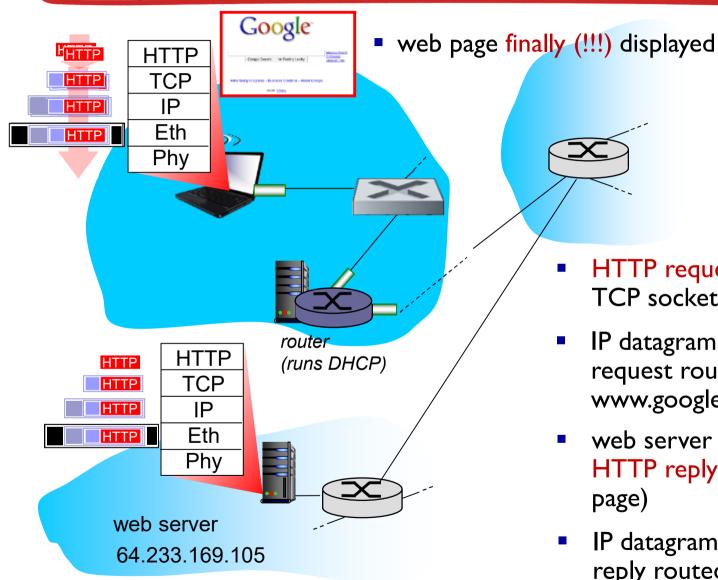
- IP datagram forwarded from campus network into Comcast network, routed (tables created by RIP, OSPF, IS-IS and/or BGP routing protocols) to DNS server
- demuxed to DNS server
- DNS server replies to client with IP address of www.google.com Link Layer and LANs 6-17

### A day in the life...TCP connection carrying HTTP



- to send HTTP request, client first opens TCP socket to web server
- TCP SYN segment (step I in 3way handshake) inter-domain routed to web server
- web server responds with TCP SYNACK (step 2 in 3-way handshake)
- TCP connection established!

## A day in the life... HTTP request/reply



- - HTTP request sent into TCP socket
  - IP datagram containing HTTP request routed to www.google.com
  - web server responds with HTTP reply (containing web page)
  - IP datagram containing HTTP reply routed back to client