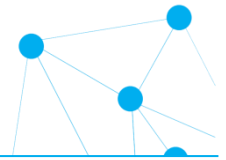


파이썬  
자료구조

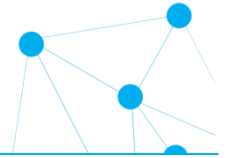
# 자료형, 리터럴과 변수



- 리터럴과 자료형

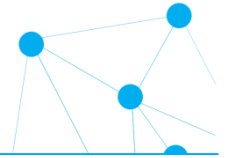
분류	내장 자료형	리터럴		
수치	정수(int)	10	-30	0xfffe073
	실수(float)	3.14	-0.45	123.032E-13
	복소수(complex)	complex(1,2)	1+2j	4+5j
	부울(bool)	True	False	
시퀀스	문자열(str)	'game'	"over"	"C"
	리스트(list)	[]	[0, 1, 2, 3]	[0, 'hello', 3.14]
	튜플(tuple)	(0, 1, 2, 3)	('hello', 'world', 'game')	
매핑	딕셔너리(dict)	{ 3.14 : "phi", 4.5 : "score" }		
집합	집합(set, frozenset)	{ 1, 2, 3 }	{ 'one', 'two', 'three' }	

# 딕셔너리(dictionary, 사전)



- 각 항목은 key 값과 value 값 쌍
- 예: 영한사전에서 key 값은 영어단어, value 값은 한글 설명
- { } 중괄호로 감싸서 정의
- {key1: value1, key2:value2, ...}
- 데이터의 저장순서가 중요하지 않다. 인덱스로 접근하지 않고 **key 값으로 접근한다**: 딕셔너리이름[키값]
- 수정, 삽입, 삭제 가능하다.

# 딕셔너리 예



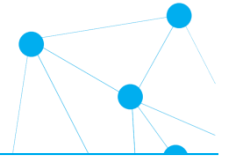
- `d = {'cs101': 'python programming', 'cs202': 'data structures'}`
- `d['cs202']`
- `d['cs101'] = 'python programming' # 수정`
- `d['cs301'] = 'operating system' # 새로운 항목 삽입`  
`# key값이 'cs301'인 항목이 없을 경우 삽입`

# 딕셔너리 주의점 및 유용한 함수들



- `d = {'cs101': 'python programming', 'cs202': 'data structures'}`
- key 값은 모두 달라야 한다
- `a = {1: 'A', 2: 'B'}`
- `d['cs301'] = 'operating system'` # 새로운 항목(원소) 삽입  
# key 값이 'cs301'인 항목(원소)가 없을 경우 삽입
- `del d['cs202']` # key 값이 'cs202'인 원소 삭제

# 딕셔너리 유용한 함수들

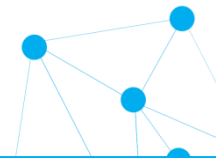


- `d = {'cs101': 'python programming', 'cs202': 'data structures'}`
- `d.get(key, default)`: 딕셔너리 `d`에서 `key`인 항목의 `value` 값 반환. `key`가 없으면 `default` 값을 반환(`default` 값을 생략하면 `d[key]`와 동일)

```
print(d.get('cs101'))
```

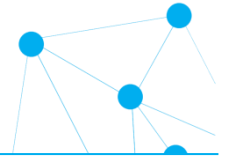
- `d.keys()` : `d`의 `key` 값들의 객체를 돌려준다.  
`k = list(d.keys())`
- `D.values()`: `d`의 `value` 값들의 객체를 알려준다.  
`v = list(d.values())`
- `d.items()` : `d`의 (`key`, `value`) 튜플의 객체를 돌려준다  
`itemList = list(d.items())`

# 집합(set)



- 서로 다른 값들의 모임
- K리스트, 튜플과 차이: 리스트와 튜플은 순서대로 저장되고, 인덱스로 접근 가능. 집합은 순서없이 저장되어 접근 불가
- `a = {1, 2, 3}`
- `a1 = set((1,2,3))`
- `a2 = set([1,2,3])`
- `a3 = set('Hello')`
- `a1 = {}`

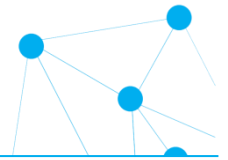
# 집합 연산들



- 원소 삽입  
 $s = \{1, 2\}$   
`s.add(3)`
- 여러 개 원소를 동시에 추가 함수: `update`  
`s.update([3, 4, 5])`
- 원소 삭제  
`s.remove(2)`
- 집합 크기 함수: `len`  
`len(s)`

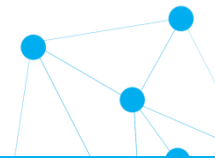


# 집합 연산들



- 두 집합이 교집합, 합집합, 차집합
- 합집합 union  
s.union(t)
- 교집합 intersection  
s.intersection(t)
- 차집합 difference  
s.difference(t)

# 컴프리언션(comprehension)

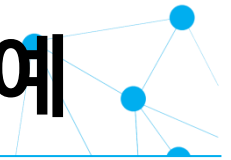


- 하나의 sequence로부터 다른 sequence를 정의하는 간단하고 유용한 방법
- list comprehension  
일반적인 형식 [out\_exp for element in a\_list if condition]

예: 1부터 30까지의 3의 배수들 리스트 구성

- 방법 1  
a = []  
for x in range(31):  
    if x % 3 == 0:  
        a.append(x)
- 방법 2  
a = [x for x in range(31) if x%3 == 0]

# 리스트 컴프리언션(comprehension) 예



- 1부터 9까지의 제곱한 값들의 리스트 구성

```
a = [x*x for x in range(10)]
```

- 한 줄로 주어진 성적들을 입력하여 정수 성적 리스트 만들기

```
scoreList = [int(x) for x in input().split()]
```