# NP-완비(완전) NP-Completeness

참고자료: 쉽게 배우는 알고리즘

# NP-완비(완전)NP-Completeness

#### 문제의 종류

풀 수 없는 문제들 (Unsolvable) (Undecidable)

NP-완비(완전)

풀 수 있는 문제들 (Solvable) (Decidable)

최소 신장 트리 문제 최단 거리 문제

정지 문제

여기에 속할 것이라고 강력히 추정!

현실적인 시간내에 풀 수 없는 문제들

NP-complete problem

현실적인 시간내에 풀 수 있는 문제들

#### 현실적인 시간

- 다항식 시간을 의미
  - 입력의 크기 n의 다항식으로 표시되는 시간
- 예: 3n<sup>k</sup> + 5n<sup>k-1</sup> + ... 년 삸 ● 비다항식 시간의 예 <sup>일쪽에</sup>^



> 3/22/2 Art Upor

强气 0

- 지수 시간
  - 예: 2<sup>n</sup>
- 계승시간
  - 예: n!

30 O(nbyn) O(n2)

2" > nr

#### Yes/No 문제와 최적화 문제

Decision problem

- Yes/No 문제
  - 예: 그래프 G에서 해밀토니안(Hamiltonian) 경로(사이클)가 존재하는가?
  - 해밀토니안 경로(사이클) 모든 정점을 한번만 지나는 경로(사이클) 써 이 네ex 지저리 모 돼 또 憗 꽤 사망했지.
- 최적화 문제
  - 예: 에지에 가중치가 있는 그래프 G에서 길이가 가장 짧은 해밀토니안 경로(사이클)의 길이를 구하라 => Traveling Salesman Problem (TSP)

## NP-Complete 이론

- Yes/No 의 대답을 요구하는 문제에 국한
  - 그렇지만 최적화 문제와 밀접한 관계를 갖고 있다
- 문제를 현실적인 시간에 풀 수 있는가에 관한 이론
- 거대한 군을 이름
  - 이 중 한 문제만 현실적인 시간에 풀면 다른 모든 것도 저절로 풀리는 논리적 연결관계를 갖고 있다

#### 현재까지의 연구결과

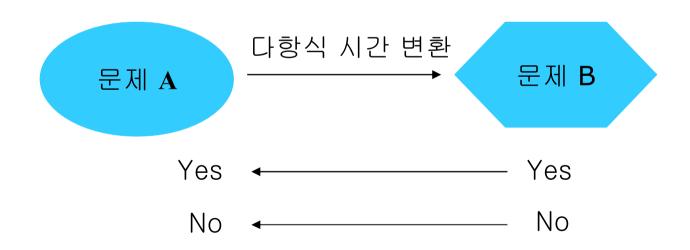
- 어떤 문제가 NP-Complete임이 확인되면
- ⇒ 지금까지의 연구결과로는 이 문제를 현실적인 시간에 풀 수 있는 방법은 아직 없다
- 그렇지만 이 사실이 아직 증명은 되지 않음
- 클레이수학연구소의 21세기 7대 백만불짜리 문제 중의 하나
  - P=NP 문제

#### • 상황

- 문제 B는 쉽다

쉽다 = 현실적인 시간에 풀 수 있다

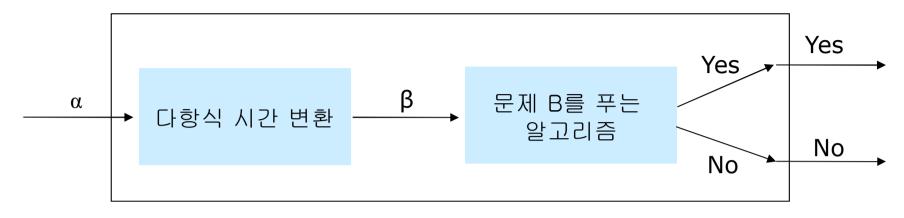
- 문제 A는 Yes/No 대답이 일치하는 문제 B로 쉽게 변형된다



#### ✔ 문제 A도 쉬운가?

#### Poly-Time Reduction (다항식 시간 변환)

- 문제 A의 사례 α를 문제 B의 사례 β로 바꾸되 아래 성질을 만족하면 polynomialtime reduction이라 하고, 이를 α ≤ρβ로 표기한다
  - ① 변환은 다항식 시간에 이루어진다
  - ② 두 사례의 답은 일치한다



문제 A를 푸는 알고리즘

- 1. 문제 A를 다항식 시간에 문제 B로 변환한다
- 2. 변환된 문제 B를 푼다
- 3. 문제 B의 대답이 Yes이면 Yes, No이면 No를 리턴한다
- ✓ 문제 B가 쉬운 문제라면 문제 A도 쉬운 문제이다

#### P와 NP

- P
  - Polynomial
  - 다항식 시간에 Yes 또는 No 대답을 할 수 있으면 P
- NP
  - Nondeterministic Polynomial
  - Non-Polynomial의 준말이 아님!
  - Yes 대답이 나오는 해를 제공했을 때, 이것이 Yes 대답을 내는 해라는 사실을 다항식 시간에 확인해줄 수 있으면 NP
- 어떤 문제가 NP임을 보이는 것은 대부분 아주 쉽다
  - NP-Complete 증명에서 형식적으로 확인하고 넘어가는 정도

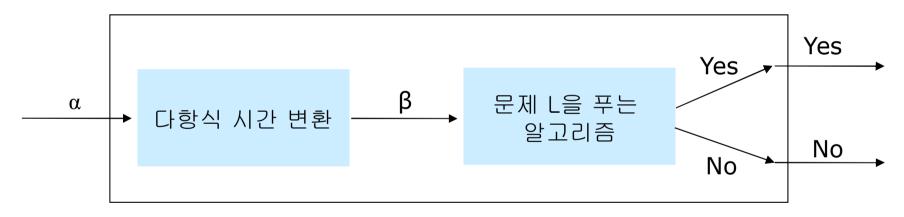
### NP-Complete/Hard

NP : Yes 대답이 나오는 해를 제공하면 이를 다항식 시간에 확인할 수 있으면 됨

- 다음 성질을 만족하면 문제 L은 NP-Hard이다
  - 모든 NP 문제가 L로 다항식 시간에 변환가능하다
- 다음의 두 성질을 만족하면 문제 L은 NP-Complete이다
  - 1) L은 NP이다.
  - 2) L은 NP-Hard이다.
- ✓ NP-Complete는 NP-Hard의 일부이므로 NP-Complete인 문제를 NP-Hard이라고 불러도 맞다
- ✓ NP-Complete의 성질 1)은 대부분 자명하므로 핵심에 집중하기 위해 NP-Hard에 초점을 맞추자

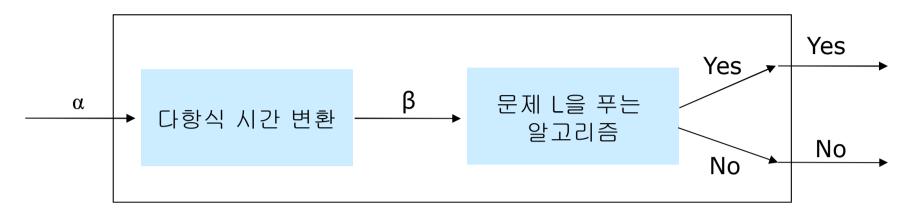
#### 정리 1

- 문제 L이 다음의 성질을 만족해도 NP-hard이다
  - 알려진 임의의 NP- Hard 문제 A로부터 문제 L로 다항식 시간에 변환가능하다



문제 A를 푸는 알고리즘

✓ 만일 문제 L을 쉽게 풀 수 있다면, 문제 A도 쉽게 풀 수 있다→ 그러므로 모든 NP 문제를 쉽게 풀 수 있다



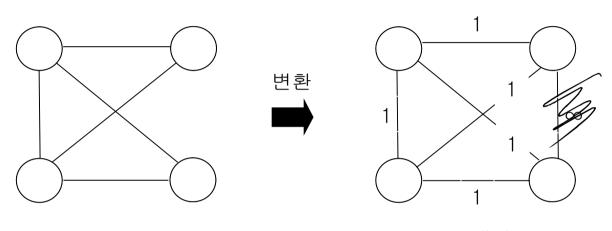
문제 A를 푸는 알고리즘

- ✓ 만일 문제 L이 쉬운 문제라면 문제 A도 쉬운 문제이다
  - → 그러므로 모든 NP 문제도 쉬운 문제이다

#### NP-Hard 증명의 예

- 해밀토니안 싸이클 decision 문제:
  - 주어진 그래프가 해밀토니안 사이클을 가지고 있는가? => NP-complete
- TSP (Traveling Salesperson Problem) decision 문제
- 에지에 가중치가 있는 그래프와 양수 k에 대하여, 모든 정점들을 한번씩 방문하면서 길이가 k이하인 사이클이 있는가?

● 해밀토니안 사이클 문제의 instance(사례) A를 아래와 같이 TSP 문제의 instance B로 다항식 시간에 변환한다



해밀토니안 싸이클 문제의 instance

TSP 문제의 instance

Instance A가 해밀토니안 사이클을 갖는다

⇔ Instance B가 길이 4 이하인 해밀토니안 사이클을 갖는다
(그래프의 크기가 n이면 4 대신 n)

➤ 그러므로 TSP는 NP-Hard이다.

Vertex 수와 일치

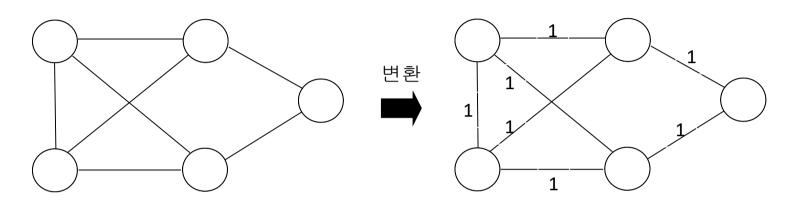
### 직관과 배치되는 NP-Complete 문제의 예

- Shortest path
  - 그래프의 정점 s에서 t로 가는 shortest path는 간단히 구할 수 있다
- Longest path
  - 그래프의 정점 s에서 t로 가는 longest path는 간단히 구할 수 없다
  - NP-hard
- ✓ 얼핏 비슷해 보이지만 위 두 문제의 난이도는 천지차이다! (지금까지의 연구 결과로는)

- Longest Path 문제
  - 주어진 그래프에서 vertex s에서 t로 가는 길이 k 이상인 simple path가 존재하는가?

- 두점 사이 해밀토니안 경로 문제
  - 주어진 그래프에서 정점 s에서 t에 이르는 해밀토니안 경로가 존재하는가?
  - NP-Complete이라고 알려져 있음

• 두점 사이 해밀토니안 경로 문제의 instance A로부터 Longest Path 문제의 instance B로 다항식 시간



HAM-PATH-2-POINTS 문제의 instance

LONGEST-PATH 문제의 instance

Instance A가 두 점 s와 t사이에 해밀토니안 경로를 갖는다

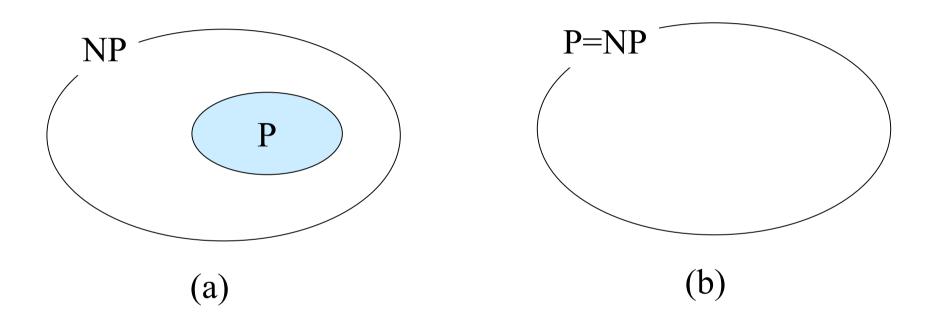
- ← Instance B가 두 점 s와 t 사이에 길이 4 이상인 (사실은 정확히4) 단순 경로를 갖는다 (그래프의 크기가 n이면 4 대신 n-1)
- ➤ 그러므로 Longest Path 문제는 NP-Hard이다.

#### NP 이론의 유용성

- 어떤 문제가 NP-Complete/Hard임이 확인되면
  - ⇒쉬운 알고리즘을 찾으려는 헛된 노력은 일단 중지한다
  - ⇒주어진 시간 예산 내에서 최대한 좋은 해를 찾는 알고리즘 (heuristic) 개발에 집중한다

Remind: 때로는 어떤 것이 불가능하다는 사실이 유용할 때도 있다. -- 레오나드 레빈

# P와 NP의 포함 관계



- ✓ 위 (a)인지 (b)인지는 아직 밝혀지지 않음.
- ✓ (a)일 것이라 강력히 추정됨.
- ✓ 백만불의 상금이 걸려 있다.

# NP와 NP-Complete, NP-Hard의 관계

