백트래킹 (Backtracking)

■ 해의 형태는 n-tuple (x₁, x₂,..., x_n) 각 x_i는 어떤 유한집합 Si에서 선택됨

■ 기준함수(criterion function)인 P(x1, x2,..., xn)를 최대(혹은 최소 혹은 만족하는)화 하는 해를 구하는 문제를 해결하는데 적용하는 방법으로서 효율적인 알고리즘이 존재하지 않을 경우에 사용

■ m_i를 S_i의 크기라 하자. 그러면 가능한 후보 해가 m = m₁m₂...m_n 개 있다 Backtracking 알고리즘은 문제의 입력에 대한 해의 공간을 체계적으로 탐색함으로서 m 보다 매우 작은 횟수의 시도로 해를 찾는다.

예: N-Queens 문제

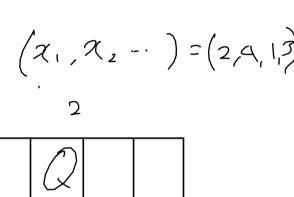
■ n×n 격자에 다음 조건을 만족하도록 n개의 Queen을 놓아라:

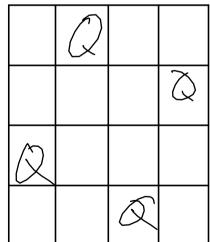
조건 1) 같은 행에 두개의 Queen이 놓여서는 안된다. 조건 2) 같은 열에 두개의 Queen이 놓여서는 안된다. 조건 3) 같은 대각선에 두개의 Queen이 놓여서는 안된다..

해: (x1, x2, x3, ...xn),
 여기서 xi (1 ≤ i ≤ n) 는 i번째 행에 놓여지는 Queen의
 열의 위치로서 1 ≤ xi ≤ n임

해 공간의 크기 nⁿ 혹은 n!

■ 예: 4-Queen 문제 해 (x1, x2, x3, x4) = (2, 4, 1, 3)





백트래킹 알고리즘

- 상태공간트리(State Space Tree)
 모든 가능한 해 (solution space:해공간)을 트리로 구성한 것
- 체계적인 탐색 방법 (DFS with bounding function)
 - 문제의 state space(상태공간)을 체계적으로 탐색
 - 탐색시, 해로 도달하지 못하는 것을 발견할 경우, 탐색공간을 prune: Bounding function을 이용하여 탐색이 필요 없는 부분은 제외

■ 4-Queens 문 제 의

Backtracking (재귀적) 알고리즘

■ 구하고자 하는 정답인 해 (x₁, x₂,..., x_n)을 배열 X[1], X[2], ..., X[n]에 저장한다. Algorithm backtrack(x, k, n)

// x[1], x[2], ..., x[k-1]가 정해진 상태에서 x[k], ..., x[n]를 구함

for each x[k] such that x[k] ∈T(x[1],...,x[k-1]

if (B_k(x[1],x[2],...,x[k]))

if (x[1],...,x[k]) is a path to an answer node,

output x[1], x[2],...,x[k]

return
else if (k < n)

■ T(x₁, x₂,..., x_k): x_{k+1}에 대한 가능한 값들의 집합t

backtrack(x,k+1,n)

- B_k: Bounding function (한정 함수)
 만약 root로부터 현재 노드까지의 경로 (x_i, x₂,..., x_k)에 대하여, 해를 계속 찾아볼 필요가 있는지를 판단하는 함수로 참 혹은 거짓
 B_k(x_i, x₂,..., x_k) 이 거짓이면 이 경로는 더 이상 확장할 필요가 없다.
- Backtrack(1)을 호출

N-Queens 문제에 대한 Backtracking 알고리즘

```
Algorithm nQueens(x, k, n)

// x<sub>k</sub>가 가질 수 있는 값들의 집합 T = {1, 2, ..., n}

for i = 1 to n

if (place(x, k, i) // Place(x,k,i): Bounding 함수임

x[k] = i;

if (k == n) // 해를 찾은 경우

x[1],...,x[n]을 출력

else

nQueens(x,k+1, n);
```

```
Algorithm place(x, k, i)

for j = 1 to k-1

if ((x[j] == i) or abs(x[j] - i) == abs(j - k))

return false

return true
```