

Yousra El Hour

Paris, France | elhour.yousra1910@gmail.com | 07 69 13 53 71 | <https://yousra-elhour.vercel.app/> |

Anglais: Courant - **Français:** Avancé - **Arabe:** Courant

Profile

Ingénieur logiciel spécialisé en développement front-end et en design UX/UI, avec une formation en ingénierie informatique. En parallèle de mes études, j'ai développé une activité freelance en illustration, ce qui m'a permis de renforcer mon sens du design et de l'esthétique. J'aime créer des interfaces à la fois intuitives et visuellement soignées, en combinant rigueur technique et sens artistique.

Éducation

- | | |
|--|-----------------------|
| Ecole d'Ingénieur en Informatique (EPITA) – Paris, France | Sept 2024 - Present |
| • Master in software engineering | |
| Cardiff Metropolitan University – Cardiff, Wales | Sept 2020 - Juin 2023 |
| • Licence en informatique - Bsc Software Engineering - First class honours | |

Expérience professionnelle

Développeuse Web – Développement Web & Front-end , AdmissionPedia - Chennai, Inde	Nov 2022 - Août 2024
--	----------------------

- Collaboré avec une équipe de développeurs pour créer des interfaces web (Figma).
- Intégré des designs responsives en HTML5, CSS3 et React, assurant une compatibilité optimale sur l'ensemble des navigateurs et appareils.
- Contribué à la réalisation de maquettes et de wireframes avec Figma et Photoshop, en collaboration avec les designers UX/UI.
- Créé des éléments graphiques et visuels pour le contenu web et les campagnes de marketing numérique.

*Environnement technique: **React, Next.js, Figma, Shadcn, Tailwind***

Illustrateur - Freelance	Octobre 2019 - Juin 2020
---------------------------------	--------------------------

- Création d'illustrations personnalisées répondant aux exigences spécifiques de divers clients.
- Gestion complète de projets créatifs, depuis la phase de concept jusqu'à la livraison finale, tout en respectant les délais impartis.
- Développement de visuels et d'illustrations pour divers supports, y compris des livres, des sites web, et des campagnes de marketing numérique.
- Utilisation d'outils comme Adobe Illustrator, Photoshop, et Procreate pour produire des œuvres d'art numériques et des graphiques sur mesure.

*Environnement technique: **Photoshop, Blender, Figma, Illustrator***

Compétences

Outils: Figma, Blender, Photoshop, Illustrator, GitHub.

Langages: Typescript, Javascript, Python, Java

Frameworks: Next.js, React, Node.js, Vue.js