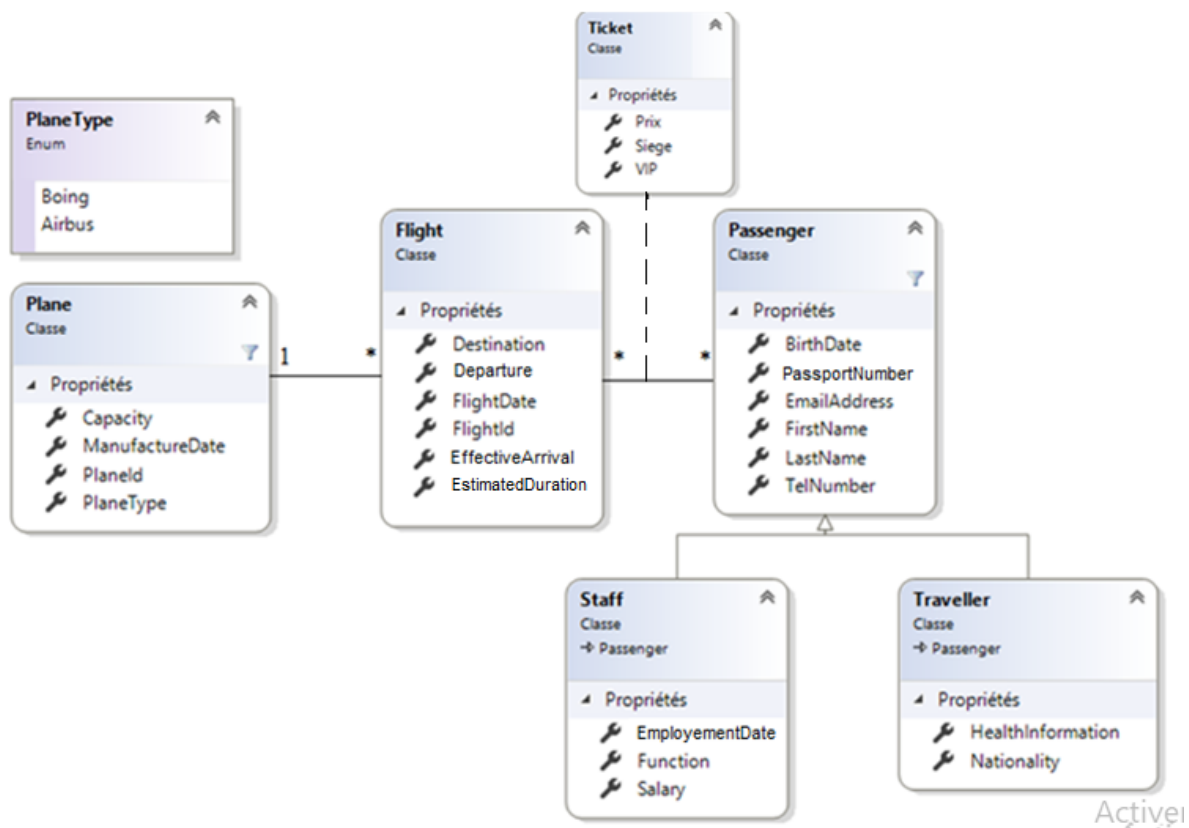


IV : Stratégies d'héritage

1. Configurer l'héritage schématisé dans le diagramme de classe de façon à ce que les entités seront mappées sur une seule table Passengers avec la colonne « IsTraveller » qui prend la valeur 1 si le type de Passenger est Traveller, la valeur 2 si le type de Passenger est Staff et la valeur 0 sinon.
2. Configurer l'héritage schématisé dans le diagramme de classe à ce que les entités seront mappées sur 3 tables.

V : Table porteuse de données

3. Dans le projet AM.ApplicationCore ajouter la classe Ticket schématisés dans le diagramme suivant :



4. Ajouter les propriétés de navigation dans les classes Ticket, Passenger et Flight.
5. Configurer la classe Ticket
6. Mettre à jour la base de données.

VI : Chargement des données

7. Faites une opération d'ajout d'un Flightt en lui attribuant un Plane et une opération d'affichage de ce Flight puis lancer l'application.
8. Commenter la partie d'ajout des données et relancer l'application. Que remarquez-vous?
9. Installer EntityFrameworkCore.Proxies dans le projet AM.Infrastructure.
10. Activer le LazyLoading dans la méthode OnConfiguring de la classe AMContext.
11. Décorer toutes les propriétés de navigation des classes d'entités avec le mot clé virtual.
12. Relancer l'application