COMPTE RENDU DE TP1

« PYTHON »

-Atelier 1 :

Ex1

o Solution du exercice :

```
#declaration de la fonction factorielle
def factorielle(x):
    if x==0:
        return 1
    else:
        return x*factorielle(x - 1)
#demande de l utilusateur pour saisir la valeur de n
n=int(input("entrer la valeur de n:"))
#initialisation du variable sum par 0
sum=0
#utilusation de boucle for afin de parcourir tout les elements
for i in range(1,n+1):
    sum = sum + factorielle(i)/i
#affichage de la somme final
    print(sum)
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
Run: Aller 1.PY Aller
```

 □ Cet exercice permet de calculer le factorielle des nbrs n puis calculer la somme de n! / n

EX2

o Solution du exercice :

#declaration de la fonction qui converti un nbr decimal en binaire

```
def decimal_to_binary(n):
    binary = ""
```

```
#la condition d arret
  while(n != 0 ) :
    binary += str(n % 2)
    n = n // 2
#pour inverser le code binaire
  return binary[::-1]
n = int(input("entrer un nbr"))
#affichage de resultat
print(decimal_to_binary(n))
```

```
#declaration de la fonction qui converti un nbr decimal en binaire

def decimal_to_binary(n):
    binary = ""

#la condition d arret

while(n != 0 ) :
    binary += str(n % 2)
    n = n // 2

#pour inverser le code binaire

return binary[::-1]

n = int(input("entrer un nbr"))

#fichage de resultat

print(decimal_to_binary(n))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
n: atil ex8 × ATELIER 1.PY × atil ex2 ×

C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:/Users/yousra/PycharmProjects/pythonFentrer un nbr45

101101

Process finished with exit code 0
```

⇒ Cet exer conssiste a converti un nbr de base decimal en sa base binaire.

EX3

o Solution du exercice :

#declaration d une fct qui fait la somme en utilusant la recursivité def somme(n):

```
if n == 0:
    return 0
    else:
    return n + somme(n - 1)
n=int(input("entrer la valeur de n:"))
print(somme(n))
```

```
#declaration d une fct qui fait la somme en utilusant la recursivité

def somme(n):
    if n == 0:
        return 0
    else:
        return n + somme(n - 1)
    n=int(input("entrer la valeur de n:"))
    print(somme(n))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
Run: atll ex 8 × ATELIER 1.PY × atll ex3 ×

C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:/Users/yousra/Pyentrer la valeur de n: 16

136

Process finished with exit code 0
```

⇒ Cet exr a pour but de calculer la somme des nbr de 1 à n (donnée par l utilusateur)

EX4

```
#declaration de la fct

def fibonacci(n):
    if(n <= 1):
        return n
    else:
        return (fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2))

#demande de l'utilisateur pour taper le nbr de termes voulu
n = int(input("Entrez le nombre de termes:"))
print("Suite de Fibonacci en utilisant la recursion :")
for i in range(n):</pre>
```

#affichage de resultat print(fibonacci(i))

o Code source + Commentaires

```
#declaration de la fct

def fibonacci(n):

if(n <= 1):

return n

else:

return (fibonacci(n-1) + fibonacci(n-2))

#demande de l'utilisateur pour taper le nbr de termes voulu

n = int(input("Entrez le nombre de termes:"))

print("Suite de Fibonacci en utilisant la recursion :")

for i in range(n):

#affichage de resultat

print(fibonacci(i))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
Run: Atll ex 8 × AttllER 1.PY × Attl
```

⇒ Cet exr permet de imprimer la série de fibonacci.

EX5:

o Solution du exercice :

#declaration d une fct qui compte les chiffres

def compte(N):

```
#declaration d un variable a stoké et l'initialiser par 0
    nbr = 0
    while N != 0:
        N=int(N/10)
        nbr += 1
    return nbr
#demande de l utilisateur a taper le nbr voulu
N = int(input("saisir un nbr : "))
#affichage de resultat
print("le nbr total de chiffre dans le nombre ",N,"est",compte(N))
```

```
#declaration d une fct qui compte les chiffres

def compte(N):

#declaration d un variable a stoké et l'initialiser par 0

nbr = 0

while N != 0:

N=int(N/10)

nbr += 1

return nbr

#demande de l utilisateur a taper le nbr voulu

N = int(input("saisir un nbr : "))

#affichage de resultat

print("le nbr total de chiffre dans le nombre ".N."est".compte(N))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
Run: Atll ex 8 × ATELIER 1.PY × Atll ex 4 ×

Entrez le nombre de termes: 5

Suite de Fibonacci en utilisant la recursion :

1
1
2
3
Process finished with exit code 0
```

EX6

o Solution du exercice :

#declaration de la premiere fct triante def tri_bull(tab):

```
n = len(tab)
  for i in range(n):
     for j in range(0,n-i-1):
       if tab[j] > tab[j+1]:
          tab[j],tab[j+1] = tab[j+1],tab[j]
  return tab
#declaration de la deusieme fct triante
def tri selection(tab):
  for i in range (len(tab)):
     min = i
     for j in range (i+1, len(tab)):
       if tab[min] > tab[j]:
          min = j
     tmp = tab[i]
     tab[i] = tab[min]
     tab[min] = tmp
  return tab
#declaration de la troisieme fct triante
def tri_insertion(tab):
  for i in range(1,len(tab)):
     k = tab[i]
     i = i - 1
     while j>=0 and k<tab[j]:
       tab[j+1] = tab[j]
       j=-1
```

tab[j+1] = k

return tab

#declaration du tableau a trier

tab = [60,22,35,9,100,230,514,24,66,10,15,67,669]

#affichage de resultat selon les algorithmes

#premiere resultat:

print("EN UTILUSANT TRI A BULL VOICI LE RESULTAT :
",tri_bull(tab))

#seconde resultat:

print("EN UTILUSANT TRI PAR SELECTION VOICI LE RESULTAT: ",tri_selection(tab))

#tertiaire resultat

print("EN UTILUSANT TRI PAR INSERTION VOICI LE RESULTAT: ",tri_insertion(tab))

#et finalement on obtient le meme resultat

```
🐔 ATELIER 1.PY × 🐔 at1 ex5.py × 🐔 at1 ex6.py × 🐔 ATELIER 2 .PY
      #declaration de la premiere fct triante
      def tri_bull(tab):
           n = len(tab)
           for i in range(n):
               for j in range(0,n-i-1):
                   if tab[j] > tab[j+1]:
                       tab[j]_{x}tab[j+1] = tab[j+1]_{x}tab[j]
       return tab
       #declaration de la deusieme fct triante
       def tri_selection(tab):
           for i in range (len(tab)):
               for j in range_(i+1, len(tab)):
                   if tab[min] > tab[j]:
               tmp = tab[i]
               tab[i] = tab[min]
               tab[min] = tmp
      def tri_insertion(tab):
           for i in range(1,len(tab)):
               k = tab[i]
               while j>=0 and k<tab[j]:
                   tab[j+1] = tab[j]
                   tab[j+1] = k
           return tab
       #declaration du tableau a
```

```
return tab

#declaration du tableau a trier

tab = [60,22,35,9,100,230,514,24,66,10,15,67,669]

#affichage de resultat selon les algorithmes

#premiere resultat:

print("EN UTILUSANT TRI A BULL VOICI LE RESULTAT : "_tri_bull(tab))

#seconde resultat:

print("EN UTILUSANT TRI PAR SELECTION VOICI LE RESULTAT: "_tri_selection(tab))

#tertiaire resultat

print("EN UTILUSANT TRI PAR INSERTION VOICI LE RESULTAT: "_tri_insertion(tab))

#et finalement on obtient le meme resultat
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
Run: atilex 8 × ATELIER 1.PY × atilex 6 × C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\atl ex6.py"

| C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\atl ex6.py"
| EN UTILUSANT TRI A BULL VOICI LE RESULTAT: [9, 10, 15, 22, 24, 35, 60, 66, 67, 100, 230, 514, 669]
| EN UTILUSANT TRI PAR SELECTION VOICI LE RESULTAT: [9, 10, 15, 22, 24, 35, 60, 66, 67, 100, 230, 514, 669]
| EN UTILUSANT TRI PAR INSERTION VOICI LE RESULTAT: [9, 10, 15, 22, 24, 35, 60, 66, 67, 100, 230, 514, 669]
| Process finished with exit code 0
```

Cet exer a pour but de trier un tableau donnée en utilusant les trois types de tri :(Insertion/Selection/Bull)

EX7

```
#declaration de la chaine a inverser
str="yousra"
string_reversed=[]
i = len(str)
while i > 0:
    string_reversed += str[i-1]
    i = i -1
#affichage du chaine inversée
print("the reversed string is",string_reversed)
```

```
#declaration de la chaine a inverser

str="yousra"

string_reversed=[]

i = len(str)

while i > 0:

string_reversed += str[i-1]

i = i -1

#affichage du chaine inversée

print("the reversed string is"_string_reversed)

print("the reversed string is"_string_reversed)
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
Run: atll ex 8 × ATELIER 1.PY × atlex 7 ×

C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject the reversed string is ['a', 'r', 's', 'u', 'o', 'y']

Process finished with exit code 0
```

⇒ Cet exer contient une fct qui consiste à inverser les lettres de la chaine suivante « yousra »

EX8

```
def get_occurence(struct, i):
    ocr = 0
    for k in struct:
    if k == i:
```

```
ocr = ocr + 1
return ocr
print(get_occurence([7, 2, 5, 7, 7, 5, 9], 7))
```

 ⇒ Les commentaires de chaque partie sont déclarée au dessu tout au long de la programation du code

o Sortie du programme + Commentaires :

```
C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\ver

3

Process finished with exit code 0
```

⇒ Cet exer contient une fct qui permet de trouver la fréquence d un caractére dans une chaine

-Atelier 2:

EX1

```
#declaration de la fonction factorielle
def factorielle(x):
  if x==0:
    return 1
  else:
    return x*factorielle(x - 1)
#demande de l utilusateur pour saisir la valeur de n
n=int(input("entrer la valeur de n:"))
#initialisation du variable sum par 0
sum=0
#utilusation de boucle for afin de parcourir tout les
elements
for i in range(1,n+1):
  sum = sum + factorielle(i)/i
#affichage de la somme final
  print(sum)
```

```
#declaration de la fonction factorielle

def factorielle(x):

    if x==0:
        return 1
    else:

        return x*factorielle(x - 1)

#demande de l utilusateur pour saisir la valeur de n

n=int(input("entrer la valeur de n:"))

#initialisation du variable sum par 0

sum=0

#utilusation de boucle for afin de parcourir tout les elements

for i in range(1_n+1):
    sum = sum + factorielle(i)/i

#affichage de la somme final

print(sum)
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.ex

[2, 4, 1, 3]

Process finished with exit code 0
```

→Cet exer a pour but de Créer une liste en choisissant des éléments d'index impair dans la première liste et des éléments d'index pair dans la seconde. Étant donné deux

listes, l1 et l2, écrivez un programme pour créer une troisième liste l3 en choisissant un élément d'indice impair dans la liste l1 et des éléments d'indice pair dans la liste l2.

EX2

o Solution du exercice :

```
#declaration de la fct
def divide_conquere(data):
    i = 0
    export = []
    for i in range(0, 9, 3):
        export.append(data[i:i + 3])
    return export
```

print(divide_conquere([0, 8, 5, 6, 6, 4, 7, 3, 9]))

```
#declaration de la fct

def divide_conquere(data):
    i = 0
    export = []
    for i in range(0, 9, 3):
        export.append(data[i:i + 3])

return export

print(divide_conquere([0, 8, 5, 6, 6, 4, 7, 3, 9]))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
atll ex 8 × ATELIER 1.PY × at 2 ex 2 ×

C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:/Users/

[[0, 8, 5], [6, 6, 4], [7, 3, 9]]

Process finished with exit code 0
```

Cet exer a pour bute de Deviser la liste en 3 morceaux égaux et inverser chaque morceau

EX3

```
#declaration de la fct occurence
def occurence(list):
    a = {}
    for j in list:
        if str(j) in a:
            a[str(j)] = a.get(str(j)) + 1
        else:
            a[str(j)] = 1
    return a
#affichage des occurences
```

```
#declaration de la fct occurence

def occurence(list):
    a = {}
    for j in list:
        if str(j) in a:
            a[str(j)] = a.get(str(j)) + 1
        else:
            a[str(j)] = 1

return a

#@ffichage des occurences

print(occurence([6, 6, 3, 4, 5, 2, 2, 4]))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\
{'6': 2, '3': 1, '4': 2, '5': 1, '2': 2}

Process finished with exit code 0
```

⇒ Cet un programme qui permet d'itérer une liste donnée et compter l'occurrence de chaque élément et créer un dictionnaire pour montrer le nombre de chaque élément.

o Solution du exercice :

```
def difference(set1, set2):
    a = set((""))

for i in set1:
    for j in set2:
        if i == j: a.add(i)

    b = set1.copy()

    for i in set1:
        if i in a: b.remove(i)
        print("this is the difference => ", a, "this is the remainder of set1", b)

print(difference({23, 42, 65, 57, 78, 83, 29}, {57, 83, 29, 67, 73, 43, 48}))
```

```
def difference(set1, set2):
    a = set((""))
    for i in set1:
        for j in set2:
            if i == j; a.add(i)
    b = set1.copy()
    for i in set1:
        if i in a; b.remove(i)

    print("this is the difference => ", a, "this is the remainder of set1", b)

print(difference({23, 42, 65, 57, 78, 83, 29}, {57, 83, 29, 67, 73, 43, 48}))
```

o Sortie du programme + Commentaires :

```
atl1 ex 8 × ATELIER 1.PY × at2 ex3 ×

C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:/Users/y {'6': 2, '3': 1, '4': 2, '5': 1, '2': 2}

Process finished with exit code 0
```

⇒ **Ce programme consiste à** Trouver l'intersection (commune) de deux Sets et supprimez ces éléments du premier Set

EX5

```
#declaration du fct
def get(list1,dict1):
#affectation des elements clés au dictionnair
   keys = list(dict1.keys())
   result = []
#utiluser la boucle for pour verifier l'existances des élements assemblés
   for i in keys:
      for j in list1:
```

```
if dict1[str(i)] == j :
    result.append(j)
```

return result

#declaration de la liste et du dictionnaire en appelant la fct get print(get([47,64,69,37,76,83,95,97],

('Yassine':47, 'Imane':69, 'Mohammed':76, 'Abir':97}))

o Code source + Commentaires

o Sortie du programme + Commentaires :

```
n: datlex8 x datlex8 x datlex1.PY x datlex3 x C:\Users\yousra\PycharmProjects\pythonProject\venv\Scripts\python.exe "C:/Users/yousra/PycharmProjects\python.exe "C:/Users/yousra/PycharmProject\venv\Scripts\python.exe "C:/Users/yousra/PycharmProject\venv\sum\python.exe "C:/Users/yousra/Pycha
```

⇒ Ce programme a pour but d'Itérer une liste donnée et vérifier si un élément donné existe en tant que valeur de clé dans un dictionnaire. Sinon, supprimezle de la liste.

Preparé par : Yousra Msaouri Charroud

Final