DEVELOPMENT IV

KRITISCHE REFLECTIE

Name: Yousra & Souhaïla

Date: 24 mei 2021

1. Verschil tussen OO t.o.v. FP?

Zowel bij functioneel programmeren als bij object-georiënteerd programmeren wordt een andere methode gebruikt voor het opslaan en manipuleren van de gegevens. Bij functioneel programmeren kunnen gegevens niet worden opgeslagen in objecten en kunnen ze alleen worden getransformeerd door functies te creëren. Bij object-georiënteerd programmeren worden gegevens opgeslagen in objecten.¹

Een voorbeeld(1) hiervan in onze project is wanneer we de coffees aanmaken. Bij functioneel programmeren maken we een constante Coffee waarin we Cappucino, Epresso en Macchiato returnen als functies. Terwijl bij een object-georiënteerd programmeren maak je eerst een class van coffee en nog van elke coffee(Cappucino, Epresso en Macchiato) en andere class.

Tweede voorbeeld(2) bij Extra gaat function programeren eerste een constante maken van elke Extra en daarin een function maken waarin er een Return statement wordt gebruikt. Maar bij object-georiënteerd programmeren zullen we vooral zorgen dat er eerst classes gemaakt worden van elke Extra en waarin we constructor zullen gebruiken van coffee, die we gelmport hebben.

Ten derde voorbeeld(3) gebruikt functioneel programmeren console tewijl object-georiënteerd programmeren units testen gebruikt.

Ten laatste voorbeeld(4) voor dit project gebruiken we object-georiënteerd programmeren voor sort Selection want handiger is.

Zoals we kunnen zien is er een groot verschil qua code tussen functioneel programmeren en object-georiënteerd programmeren.

2. Voor- en nadelen van OO versus FP?

Voordelen OO	Nadelen OO	Voordelen FP	Nadelen FP
Gemakkelijk over te nemen via Getters en Setters	Neem veel tijd bij grote stukjes code en testing Te veel onduidelijkheid	Tijdbesparing Duidelijk	Andere syntax
Oneindig objecten maken	bij grote codes (Class, Enum, Interfraces,)		

¹ https://medium.com/@shaistha24/functional-programming-vs-object-oriented-programming-oop-which-is-better-82172e53a526