# UNIVERSITE SULTAN MOULAY SLIMANE ECOLE SUPERIEURE DE TECHNOLOGIE DEPARTEMENT MECATRONIQUE



# TRAVAUX PRATIQUES

Module : Electronique numérique

Filière: Informatique

Année universitaire: 2020/2021

Responsable des TPs: Pr A. ARSALANE

## TP 1: Portes logiques de base

#### 1. Objectifs du TP:

L'objectif principal de ce TP est de vérifier pratiquement la table de vérité des portes logiques de bases : NOT, AND, OR, NAND, NOR et XOR.

#### 2. Guide d'utilisation du Proteus

### 2.1. **Etape 1**:

Lancer le logiciel Proteus et cliquer sur **New Project**. La fenêtre montrée dans la figure 1 va apparaitre. Donner un nom (exemple **TP1.pdsprj**) et choisissez un emplacement à votre projet puis cliquer sur **Next**.

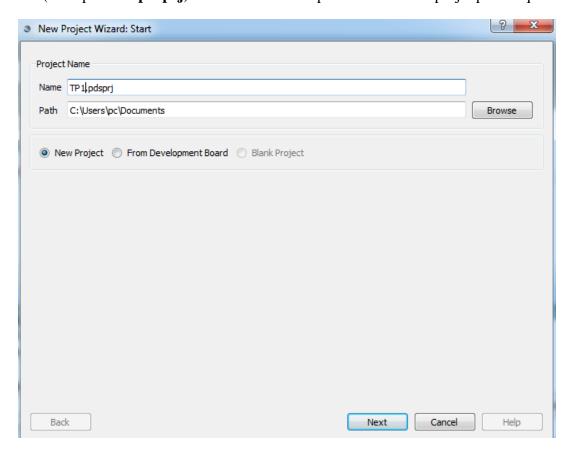


Figure 1 : Création d'un nouveau projet sous Proteus

#### 2.2. Etape 2:

Cocher la case **Create a schematic from the selected template** et cliquer **Next**.

#### 2.3. Etape 3:

Cocher la case **Do not create a PCB layout** et cliquer **Next**.

#### 2.4. Etape 4:

Cocher la case No Firmware Project et cliquer Next.

Cliquer sur Finish pour créer votre projet.

#### 2.5. Etape 5: Ajouter les composants

Cliquer sur le bouton **P** du clavier pour pouvoir chercher des composants à partir de la bibliothèque des composants du logiciel Proteus. La fenêtre montrée dans la figure 2 va apparaître. Chercher et ajouter tous les composants dont vous aurez besoin pour réaliser votre application.

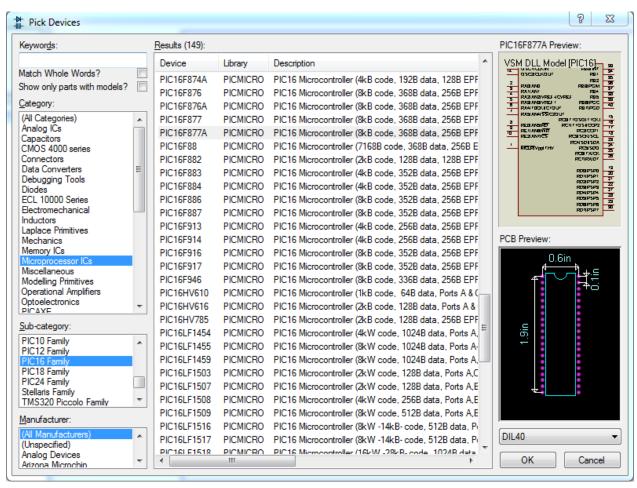


Figure 2 : Bibliothèque des composants dans le logiciel Proteus

#### **Exemples:**

#### • Ajouter la porte logique NOT

Dans **Category** sélectionner **Simulator Primitives**, puis choisissez le composant **NOT** Cliquer sur **OK** pour ajouter ce composant à votre projet.

#### • Ajouter une entrée logique

Dans **Category** sélectionner **Debugging Tools**, puis choisissez le composant **LOGICSTATE** Cliquer sur **OK** pour ajouter ce composant à votre projet.

#### • Ajouter une sortie logique

Dans **Category** sélectionner **Debugging Tools**, puis choisissez le composant **LOGICPROBE** Cliquer sur **OK** pour ajouter ce composant à votre projet.

#### 2.6. <u>Etape 6 :</u>

Réaliser le schéma montré dans la figure 3.

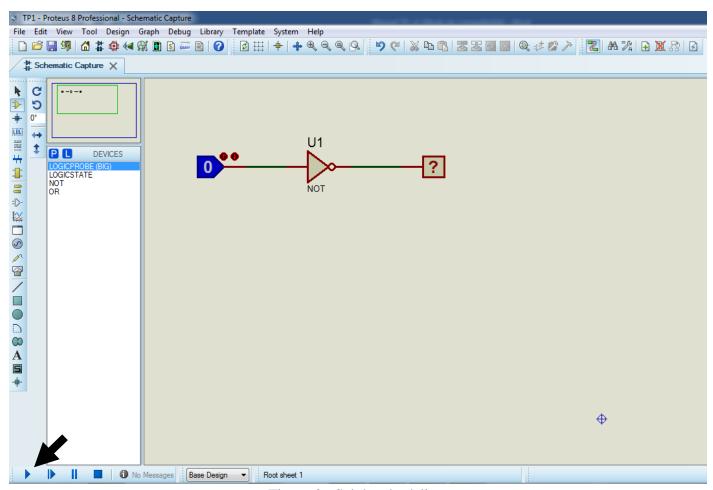


Figure 3 : Schéma à réaliser

#### 2.7. **Etape 7**:

Lancer la simulation en cliquant sur le bouton **Start** en bas à gauche de l'écran. L'état logique de sortie est toujours l'inverse de celle de l'entrée.

### 3. Travail à réaliser :

Réaliser le schéma électronique montré sur la figure 4. Lancer la simulation et vérifier la table de vérité de chaque porte logique.

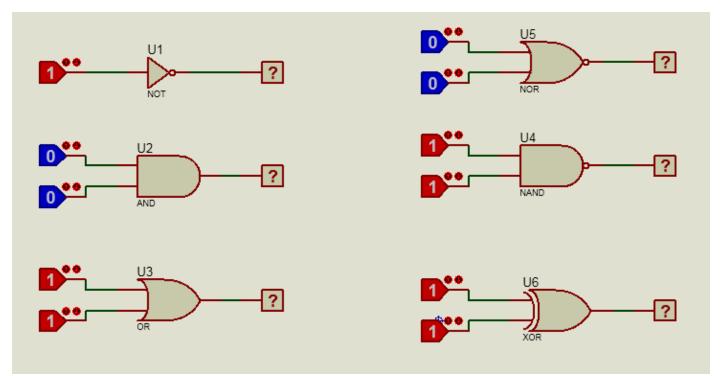


Figure 4 : Schéma à réaliser