



Filière : DUT-Génie Informatique – 2^{ème} année - Semestre : S3
Module : Programmation web et Multimédia (M10)
TP 2 – PHP

1. Scripts du côté serveur avec PHP

Exemple d'introduction

- 1.1. Créez une page **1.1.php** qui affiche simplement la chaîne de caractères "Hello PHP, nous sommes le " suivie de la date du jour sur le serveur.
- 1.2. Créez une deuxième version **1.2.php** permettant d'afficher à la suite de la date, le message "**Bon matin**" ou "**Bonne après midi**" en fonction de l'heure sur le serveur.

Variables d'environnement

- 1.3. Afficher dans un tableau la signification et la valeur des variables d'environnement suivantes :

```
$SERVER_ADDR  
$HTTP_HOST  
$REMOTE_ADDR  
gethostbyAddr ($REMOTE_ADDR)  
$HTTP_USER_AGENT
```

- 1.4. Afficher toutes les variables d'environnement en appelant la fonction **phpInfo()** .

Formulaires

- 1.5. Créez un formulaire **1.5.html** comportant 2 champs de texte **nom**, **prénom**, un menu d'options **sexe** (M ou F), et un menu de choix multiples **vins** (bordeaux, beaujolais, loire).
Vous ferez appel à un script **1.5.php** pour traiter les données du formulaire.
Elles seront envoyées par la méthode GET.
- 1.6. Créez une nouvelle version **1.6.php** qui permettra à la fois de créer et de traiter le formulaire de l'exercice précédent:
 - si le script est appelé sans paramètre il créera le formulaire
 - s'il est appelé par l'envoi de données (bouton submit du formulaire), il traitera les données.Vous utiliserez un champ caché permettant de tester si le script est appelé par l'envoi de données ou pas (ce champ caché est nécessaire dans le cas où le script serait appelé par envoi du formulaire avec tous les champs laissés vide)
- 1.7. Créez un formulaire **1.7.html** comportant une zone de texte, et ensuite créez le script **1.7.php** qui renvoie le texte saisi en remplaçant les caractères nouvelle ligne par des balises
.
(utiliser la fonction **nl2br** de PHP).



Fonctions et classes

- 1.8. Définir une **classe Personne** possédant les propriétés **nom**, **prénom**, et une méthode **presenter()** qui renvoie la chaîne de caractères "**je m'appelle** " suivie du nom et prénom.
- 1.9. Créer un programme de test qui instancie 2 personnes, puis affiche leurs descriptions.
- 1.10. Ajoutez dans la classe Personne une propriété **date de naissance** et une méthode **age()** renvoyant l'âge.
- 1.11. Tester la classe Personne.

2. Sessions PHP

- 2.1. Afin de tester les variables de session, commencez par créez la page **menu.html** ci-dessous :
- 2.2. Créer le script **ouvrir_session.php** qui :
 - Créer une nouvelle session si aucune session n'existe (un SID est engendré et transmis dans un cookie)
 - ou bien restaure la session en cours (connue par son identifiant de session SID)

Pour cela il faudra appeler en début de script la fonction PHP **session_start()**.

Afficher ensuite un formulaire permettant de saisir le nom et le prénom de l'utilisateur.

Ces deux informations seront conservées dans des variables de session lorsque le formulaire est envoyé.

- 2.3. Créer le script **créer_session.php** qui enregistre les données du formulaire en variables de session
Ce script renverra une page html affichant les variables de session, un lien en bas de page permettra de retourner au menu principal.
- 2.4. Créer le script **afficher_session.php** affichant les variables de session, vous ajouterez un compteur en variable de session afin d'afficher le nombre de fois que la page a été vue.
- 2.5. Créer le script **detruire_session.php** qui détruit les variables de session, utiliser la fonction PHP **session_destroy()** .