

①

Project II

* Calculator

* يجب ان نهتم بـ UI: user interface
والـ UX: user experience

Step ① * Planning Phase

Hoa Cant

* ودة تخطيط للمشروع بناء على من الزود
الخاص بهاتون البرنامج

* Step ②:

* السقيت للبرنامج
implementation

① عمل ال Theme لـ Calculator ← «Event listener»

① اول حاجة انا بعمل المتغيرات التي هاتخزن فيها القيم

- numberStored = " " ;
- currentNumber = " " ;
- operation = " " ;

* انا عايز ديق اول لما انا اضغط
على Button يظهر في ال calculator
على الشاشة

25 Number

Yes

is zero &
First digit?

No

Yes

is . ?

Yes

Add/concat to
currentNumber only
once & update UI

Button select

• calc_key[data-Type='number'] ← number

The Number Button
Between 0-9
and . also

Dot ←
operation

* تاکی حاجت اعمل الـ Case بنایت از Reset Button

else if

Joe.

Type == "number"

Leitw operationen

2016
Zero Circle

Run Reset func
clear all local variable
for Current Number, stored Number
and operation to init value

is number
Ken is 1.

Run Delet function

is a number
equal zero

is Delete
Button ,

Do Nothing

②

-Execute operation



Final steps

- Add CurrentNumber To storedNumber
- change CurrentNumber To Null
- add operation to operation variable

is CurrentNumber
filled & storedNumber
empty



Key Board

is Equal
Button

The function
Number 2

is operation
Button



Do Nothing

is
storedNumber
&
CurrentNumber
&
operation
filled

Yes

Run Equal fun
apply the operation
on storedNumber
& CurrentNumber

[3]

Type with keyBoard

- بجای Array فیہا کل آر key لیا جس لاء داخل کی جائے گی

const availableKey = []

- بجای Event listener لایا جائے گا اور وہاں window

وہ خاصیت جو key

ہی آر event

تو صحیح طریقہ سے لیا جائے گی

* بجای Arrow function
عشان اعلان کرنے آر key
اور ان کے عمل event
وال key لیا جس کی وجہ سے آر

const keyboardWith =

بجای hover خاصیت آر class لایا جائے گا Button

عشان یہ دیکھ سکیں hover effect کی وجہ سے ہزار کی وجہ سے آر
جس کی وجہ سے بلکوس خاصیت لگائی جائے گی آر Button

classList.add("hover")

و بجای setTimeout لایا جائے گا اور اس کی وجہ سے
وہی آر class میں آر element