

1.Contexte

Développer une application « e-commerce ». on propose d'utiliser les technologies suivantes :

- Frontend : HTML/CSS/JavaScript
- Backend : Langage PHP ou Node Js.

2. Spécifications fonctionnelles :

Cette application proposera aux clients différents livres répartis en plusieurs catégories. Chaque livre devra posséder un petit description (voyez comment font Amazon, CDiscount, Jumia...).

En naviguant sur l'application, les livres seront présentés sous forme de liste, et en cliquant sur l'un d'eux on pourra accéder à sa description .

Le client pourra alors choisir de l'ajouter à son panier.

Il pourra ensuite consulter son panier, soit supprimer ou modifier le nombre des livres, puis le valider .

Ce site web doit offrir les fonctionnalités suivantes :

- Accès en tant que client anonyme :

- Lister les Livres
- Lister les catégories
- Rechercher un livre spécifique.
- S'inscrire en tant que nouvel utilisateur

- Accès en tant qu'un utilisateur :

- S'authentifier
- Modifier les informations de son profil
- Ajouter les articles au panier
- Gérer le panier
- Effectuer une commande
- Lister les commandes

- Accès en tant qu'administrateur :

- S'authentifier.
- Ajouter/supprimer des livres, des catégories, des utilisateurs, . . .
- Gérer les commandes (visualiser les commandes, valider une commande)
- Afficher un tableau de bord contenant toutes les actions menées au sein du site web.