

Nr.
2.2.2.1
2.2.2.2
2.2.2.3
2.2.2.4

Anforderung
Im Display muss die Healthbar oben links angezeigt werden. Diese muss die momentane TP des Spielers abbild
Im Display muss die Staminabar oben links unter der Healthbar angezeigt werden. Diese muss die momentane
Im Display muss die Anzahl der Blood Vials unten links des HUDs angezeigt werden. Diese muss die momentar
Im Display muss die Anzahl der Sünden unten rechts des HUDs angezeigt werden. Diese muss die momentane

Testfallbeschreibung
Wenn der Spieler leben verliert oder regeneriert, soll die Healthbar das anzeigen können
Wenn der Spieler Stamina verliert oder regeneriert, soll die Staminabar das anzeigen können
Wenn der Spieler "Q" drückt (ein Bloodvial verwendet), soll der BloodVialZähler um 1 kleiner werden
Wenn der Spieler ein Gegner tötet, erhöht sich der Zähler um die Sündenanzahl des Gegners

Erwartetes Ergebnis
Helathbar wird kleiner, wenn der Spieler Leben verliert oder größer, wenn der Spieler Leben regeneriert
Staminabar wird kleiner, wenn der Spieler Stamina verliert oder größer, wenn der Spieler Stamiana regeneriert
BloodVialzähler wird um 1 kleiner, wenn "Q" gedrückt wird
Sündenzähler erhöht sich um die Anzahl der Sünden des Gegners

Testergebnis
Positiv
Positiv
Positiv
Positiv