



# CHARLES BRUYERRE

Je suis designer graphique, intéressé par l'UX/UI et le développement web front-end. Je suis passionné de musique, de dessin de portraits et de nouvelles technologies, et toujours curieux pour apprendre plus !

26 ans  
Nationalité française  
Permis B

## LANGUES

Français → Natif  
Anglais → Niveau C1  
Espagnol → Niveau A1

## PRIX

1x Awwwards  
→ Mention Honorable  
  
1x CSS Design Awards  
→ Site du jour

## CONTACT

site web  
↳ [www.itssharl.ee](http://www.itssharl.ee)  
  
mail  
↳ [hello@itssharl.ee](mailto:hello@itssharl.ee)  
  
behance  
↳ [itssharlee](https://www.behance.net/itssharlee)  
  
instagram  
↳ [itssharl.ee](https://www.instagram.com/itssharl.ee)  
  
linkedin  
↳ [charles bruyerre](https://www.linkedin.com/company/charles-bruyerre)

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

mai 2022  
→ présent

Consortium Stade de France  
Designer graphique & Intégrateur web

mars  
→ juil 2020

Cocolyze  
Designer UX/UI & Illustrateur

juil 2018  
→ jan 2019

Décors Fins  
Illustrateur & Designer graphique

juil  
→ août 2017

Bombardier Crespin  
Designer graphique pour le laboratoire d'essais

## FORMATION

2021

Formation Three.js  
Three.js Journey

Bootcamp développement Web  
Udemy

jan  
→ mai 2019

Cursus international (Anglais & Design graphique)  
Nottingham Trent University, UK

2015  
→ 2021

Master en Design graphique filière Communication  
e-artsup Lille & Paris

2015

Baccalauréat Scientifique  
Lycée Dupleix Landrecies

## COMPÉTENCES

design

Suite Adobe  
Photoshop,  
Illustrator, InDesign,  
After Effects, XD

Logiciels 3D  
Cinema 4D,  
Blender

code

Langages front-end  
HTML, SCSS, JS

Frameworks JS  
React, NextJS

Bibliothèques JS  
Three.js, GSAP,  
Framer Motion,  
Locomotive Scroll

CMS  
Wordpress,  
GraphCMS