



Mini-Projet :

Programmation Avancée en C

Gestion d'une bibliothèque

Travail réalisé par :

- **ABIDI YOUSSEF**
- **ABKADRI AMINE**

Encadré par :

Mr. EL BOUDIDJ JABER

Remerciement

Dans le cadre de ce projet, nous tenons à remercier sincèrement Monsieur EL BOUHDIDI JABER, qui, en tant que professeur encadrant, s'est toujours montré à l'écoute et très disponible tout au long de la réalisation de mon projet. Ainsi je le remercie pour l'aide et tout le temps qu'il a bien voulu me consacrer et sans qui le rapport internet n'aurait jamais vu le jour.

Nos sincères remerciements vont être adressés aussi à toutes les personnes qui ont, de près ou de loin, d'une manière ou d'une autre, permis par leur collaboration, leur soutien permanent et leur avis judicieux, de bien mener ce modeste travail.

Sommaire

Résumé

Introduction

Conception détaillée

Les fonctions du programme C

Les captures d'écran

Conclusion

Résumé:

Étant pour le moment dans un projet universitaire, nous avons projeté dans un premier temps de mettre en place l'objectif de ce mini-projet qui est la réalisation d'un programme en C permettant de créer un site web statique (créer des fichiers HTML, compiler des fichiers existants, et créer des liens entre eux) pour une application de gestion d'une bibliothèque. Ensuite, acheminer une conception détaillée de ce sujet (Règles de Gestion, Dictionnaire de données et MCD). Enfin, son implémentation à l'aide du langage C.

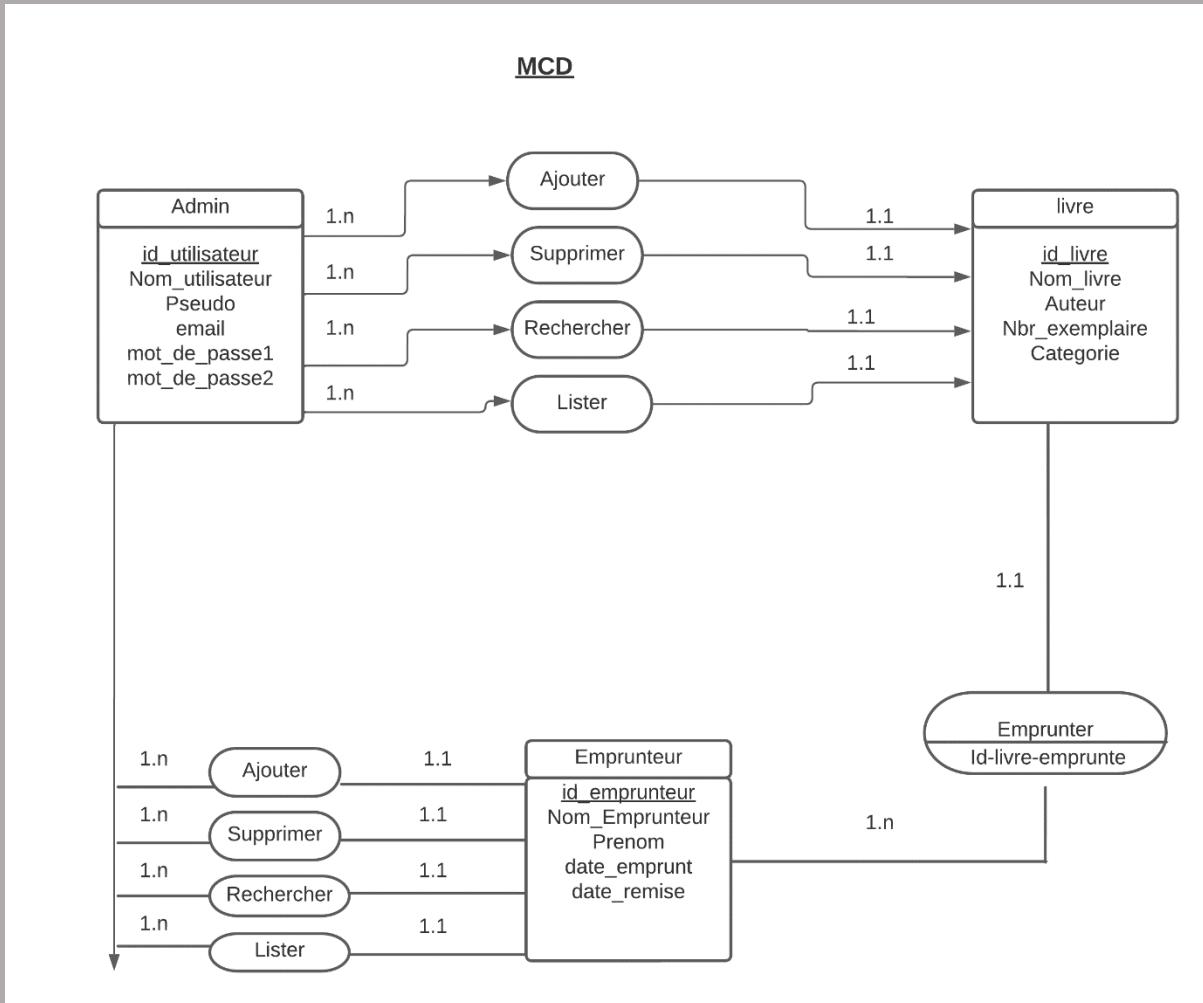
Introduction:

Dans le cadre de notre troisième année du cycle ingénieurs en Génie Informatique à l'ENSA Tétouan on est censé de réaliser un projet permettant de mettre en pratique nos connaissances et nos compétences au travers d'un cahier des charges ayant pour finalité la conception et le développement d'un programme concernant la gestion d'une bibliothèque nous avons pu concrétiser le travail en plusieurs tâches d'abord on trouve la partie d'authentification qui offre la possibilité soit de s'inscrire ou bien de se connecter par le pseudo :jaber et le mot de passe :1234 qui sera stocker en mode crypte après que la phase d'authentification soit achever on confronte le menu multi choix son premier choix consiste la gestion des livres qui se compose d'un sous-menu contenant à son tour plusieurs choix(1-Ajouter un livre,2-Supprimer un livre,3-Chercher un livre,4-Lister les livres,5-Quitter) Concernant le premier choix on est censé on premier lieu de saisir le genre du livre puis on remplit les informations suivants :Code du livre-Nom du livre-Auteur-Nombre d'exemplaire remarquant bien qu'une phase de vérification des codes des livres précède l'ajout de chaque livre pour éviter la redondance des livres une fois qu'un livre sera ajouté une page html sera générée ,elle contient une formulaire concernant l'ajout des livres pour le deuxième choix faut insérer l'id du livre qu'on veut supprimer puis on vérifie si ce livre existe ou non si oui on confirme la suppression en cliquant sur 'Y' après pour rechercher un livre faut taper l'id de ce livre ensuite on affiche les

information concernant ce livre et pour lister les livres on clique sur le choix 4 et on visualise tous les livres stockée et une page html sera générée ,elle contient la liste de toutes les livres. et finalement si on clique sur 5 on revient vers le menu principale ensuite on trouve la gestion des emprunteurs qui se compose d'un sous-menu contenant à son tour plusieurs choix(1-Ajouter un emprunteur,2-Supprimer un emprunteur 3-Chercher un emprunteur,4-Lister les emprunteur,5-Quitter) Concernant le premier choix on est censé de remplir les informations suivantes : Code du Emprunteur-Nom du Emprunteur-Prénom du Emprunteur -Date Emprunt-Date Retour-Id du livre a emprunte remarquant bien qu'une phase de vérification des codes des emprunteurs précède l'ajout de chaque emprunteurs pour éviter la redondance des emprunteurs une fois qu' un emprunteurs sera ajoute une page html sera générée ,elle contient une formulaire concernant l'ajout des emprunteurs pour le deuxième choix faut insérer l id du emprunteurs qu'on veut supprimer puis on vérifie si ce emprunteurs existe ou non si oui on confirme la suppression en cliquant sur 'o' après pour rechercher un emprunteurs faut taper l'id de ce emprunteurs ensuite on affiche les information concernant ce emprunteurs et pour lister les emprunteurs on clique sur le choix 4 et on visualise tous les emprunteurs stockée et une page html sera générée ,elle contient la liste de toutes les emprunteurs. Et finalement si on clique sur 5 on revient vers le menu principal. Le menu contient ainsi l'option importer un fichier html qui nous permet d'importer et de copier le contenu d'un fichier html depuis n'importe quel emplacement quand veut vers notre chemin courant .de plus on trouve l'option Créer la page d'authentification de votre site qui génère un fichier html des quand clique sur 7 donc on sera dirigé vers cette page d'authentification .ainsi on trouve l'option Créer la page d'accueil qui génère un fichier html des quand clique sur 8 donc on sera dirigé vers cette page d'accueil . En appuyant sur 9 l'option Gestion des liens entre les pages web sera lancée elle

permet de faire générer les liens de n'importe quel page et elle permet de passer d'un lien vers un autre

Conception détaillée:



Les fonctions du programme C

Etape 1 : Declaration des bibliothèques .

```
1 #include <windows.h>
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <string.h>
5 #define ENTER 13
6 #define TAB 9
7 #define BCKSPC 8
                                // button entrer en ascii est 13
                                // button tab en ascii est 9
                                // button backspace en ascii est 8
```

#include <windows.h> : Fichier d'en-tête qui contient des déclarations pour toutes les fonctions de l'API Windows, toutes les macros courantes utilisées par les programmeurs Windows et tous les types de données utilisés par les différentes fonctions et sous-systèmes.

#include <stdio.h> : stdio.h est un fichier d'en-tête qui contient les informations nécessaires pour inclure les fonctions liées aux entrées/sorties dans notre programme. Exemple printf, scanf etc.

#include <stdlib.h>: La librairie <stdlib.h> (pour standard library) propose des fonctions pour répondre à différentes problématiques. Tout d'abord, cette librairie vous permettra de gérer la mémoire dynamiquement, en allouant ou libérant de la mémoire dans le tas (le heap en anglais). Elle vous permettra aussi de pouvoir interagir avec le système d'exploitation sur lequel le programme s'exécute. Cette librairie propose aussi un certain nombre d'autres fonctions utilitaires pour les conversions entre types de données, des algorithmes (tri, recherche dichotomique, génération de nombres pseudo-aléatoires, ...) et quelques autres possibilités.

#include <string.h>: L'en-tête string.h définit un type de variable, une macro et diverses fonctions pour manipuler des tableaux de caractères.

Etape 2 : Declaration des constantes et variables globales.

```
#define ENTER 13 // button entrer en ascii est 13
// global variables
char catagories[][][16] = {"TLC", "WEB", "EN", "ADD", "C", "SE"};
FILE *fp, *ft, *fl, *fa, *fo, *fpt; // globale file
int s;
char VerifierSiLivreExiste;
int i;
char pseudo[50], mdp[50];
char VerifierSiEmpExiste;
int l = 0;
```

#define ENTER 13 : Cette constante sert à définir le code ascii d' entrer

char catagories[][][16] = {"TLC", "WEB", "EN", "ADD", "C", "SE"}; : c'est un tableau qui définit les catégories des livres disponibles dans la bibliothèque .

FILE *fp, *ft, *fl, *fa, *fo, *fpt; : déclarer les pointeurs des fichiers d'une façon globale.

Int s : est une variable qui sert à stocker le choix d'une categorie de livre(voir la fonction ajout_livre)

char VerifierSiLivreExiste; :variable de verification d'existance des livres

char VerifierSiEmpExiste; : variable de verification d'existance des emprunteurs

int l = 0; l sert à calculer le nombre total des livres

Etape 3 : Declaration des structures.

```

struct Utilisateur//structure d'utilisateur
{
    char Nom_Complet[50];
    char email[50];
    char mot_de_pass[50];
    char pseudo[50];
    char Id[50];
};

struct livres //structure du livre
{
    int id;
    char nom[20];
    char Auteur[20];
    int nombre_examplaire;
    char *categorie;
};

struct Emp // structure du emprunteur
{
    int id;
    char nom[20];
    char prenom[20];
    char date_emprunte[100];
    int id_livre_a_emprute;
    char date_limite[100];
};

}

```

struct Utilisateur : structure d'utilisateur

struct livres :structure du livre

struct Emp : structure du emprunteur

Etape 4 : Declaration des fonctions :

Fonction 1 : char generateurDePseudo(char email[50], char pseudo[50]):

```

char generateurDePseudo(char email[50], char pseudo[50]) // dans cette fonction on recupere le pseudo en utilisant l'email
{
    for (i = 0; i < strlen(email); i++)
    {
        if (email[i] == '@')// si il arrive a '@' il va s'arreter
            break;
        else
            pseudo[i] = email[i];//Le nom d'utilisateur est la chaine de caractere avant '@'
    }
}

```

D'abord, cette fonction comprend deux paramètres , la première est pour stocker l'email et l'autre pour extraire le pseudo d'une autre manière : lorsque je tape

l'email une fois j'arrive de taper '@' le programme va stocker tous ce qui est avant '@' dans le pseudo .

Fonction 2 : void recuperateur_mdp(char mdp[50]) :

```
void recuperateur_mdp(char mdp[50])
{
    int i;
    char ch;
    while (1)
    {
        ch = getch();
        if (ch == ENTER )
        {
            // ici une fois on clique sur 'tab a pour ascii 9' ou 'entre a pour ascii 13' on arrete l'insertion
            mdp[i] = '\0';
            break;
        }
        else
        {
            mdp[i++] = ch; // ici on stock le mdp dans mdp[] et on affiche a l'écran des *
            printf("* \b");
        }
    }
}
```

Cette fonction sert à cacher le mot de passe lors de la saisie .Passant maintenant au détail de cette fonction :

La condition 'if (ch == ENTER)' signifie que lorsque l'utilisateur tape 'entrer' automatiquement la saisie du mot de passe va stopper à cause du codant stop '\0' .

Insérer les prototypes des fonctions au début du programme:

```
void Liste_des_emps();
void RechercherEmp();
void Liste_des_livres(void);
void gestionemp();
void authentification();
void acceuil();
void returnfunc(void);
void SuppressionLivre();
void SuppressionEmp();
void RechercherLivre();
void ajout_livre(void);
void bienvenue(void);
int login();
void importer();
void mainmenu(void);
void minimenu(void);
```

Définir mes structures de travaux:

```
//definier mes structure
struct livres monLivre;
struct Emp monEmp;
```

Fonction 3 : cryptage et décryptage :

```
char cryptage( char T[50])
{
    int i;
    for(i=0;i<13;i++)
    {
        if(T[i]=='a')
            T[i]='<';
        if(T[i]=='b')
            T[i]='\]';
        if(T[i]=='c')
            T[i]='€';
        if(T[i]=='d')
            T[i]='€';
        if(T[i]=='e')
            T[i]='f';
        if(T[i]=='f')
            T[i]='t';
        if(T[i]=='g')
            T[i]='‡';
        if(T[i]=='h')
            T[i]='•';
        if(T[i]=='i')
            T[i]='–';

        if(T[i]=='j')
            T[i]='š';
    }
}
```

```
if(T[i]=='j')  
    T[i]='š';  
  
if(T[i]=='k')  
    T[i]='¢';  
  
if(T[i]=='l')  
    T[i]='£';  
  
if(T[i]=='m')  
    T[i]='¤';  
  
if(T[i]=='n')  
    T[i]='¥';  
  
if(T[i]=='o')  
    T[i]='׀';  
  
if(T[i]=='p')  
    T[i]='§';  
  
if(T[i]=='q')  
    T[i]='ׁ';  
  
if(T[i]=='r')  
    T[i]='ׂ';
```

```
T[i]='ý';

if(T[i]=='4')
    T[i]='þ';

if(T[i]=='5')
    T[i]='ÿ';

if(T[i]=='6')
    T[i]='è';

if(T[i]=='7')
    T[i]='*';

if(T[i]=='8')
    T[i]=':';

if(T[i]=='9')
    T[i]='!';

if(T[i]=='0')
    T[i]='^';

}

return T;
```

En résumé, la fonction va donner à chaque caractère son équivalent afin de rendre le mot de passe crypté.

Décryptage :

```
char decryptage(char T[100])
{
    int i;
    for(i=0;i<100;i++)
    {
        if(T[i]=='<')
            T[i]='a';
        if(T[i]==']')
            T[i]='b';
        if(T[i]=='€')
            T[i]='c';
        if(T[i]=='€')
            T[i]='d';
        if(T[i]=='f')
            T[i]='e';
        if(T[i]=='t')
            T[i]='f';
        if(T[i]=='‡')
            T[i]='g';
        if(T[i]=='•')
            T[i]='h';
        if(T[i]=='-')
            T[i]='i';
        if(T[i]=='š')
            T[i]='j';
        if(T[i]=='¢')
            T[i]='k';
    }
}
```

```
    if(T[i]=='â')
T[i]='y';
    if(T[i]=='ð')
T[i]='z';
    if(T[i]=='ñ')
T[i]='1';
    if(T[i]=='ø')
T[i]='2';
    if(T[i]=='ý')
T[i]='3';
    if(T[i]=='þ')
T[i]='4';
    if(T[i]=='ÿ')
T[i]='5';
    if(T[i]=='è')
T[i]='6';
    if(T[i]=='*')
T[i]='7';
    if(T[i]==':')
T[i]='8';
    if(T[i]=='!')
T[i]='9';
    if(T[i]=='^')
T[i]='0';
}
return T;
```

Fonction de décryptage : on fait l'opération inverse du cryptage par exemple si on a crypté 'a' par '!' alors dans le décryptage on donne a '!' la valeur 'a'

Fonction 4 : main() :

C'est la fonction de départ qui exécute les fonctions suivantes

void bienvenue() // fonction du premier affichage

{

 login();

}

 login();

```
int main()

{
    bienvenue();
    login();
    getch();
    return 0;
}
```

Fonction 4 : Login() :

```

int login() // fonction de registrer et se connecter selon le choix d'utilisateur
{
    struct Utilisateur Utilisateur;
    char mot_de_pass2[50];
    FILE *fp;
    int choix, trouve_utilisateur = 0;
    printf("\nVeuillez entrer votre choix");
    printf("\n1.S'inscrire");
    printf("\n2.Se connecter");
    printf("\n3.Quitter");
    printf("\n\nVotre choix est :\t");
    scanf("%d", &choix);
    fgetc(stdin);
    switch (choix)
    {
        case 1:
            system("cls");
            printf("\nEnter votre nom complet:\t");
            scanf("%s", Utilisateur.Nom_Complet);
            printf("Enter votre email:\t");
            scanf("%s", Utilisateur.email);
            printf("Enter votre id:\t");
            scanf("%s", Utilisateur.Id);
            printf("Enter votre mot_de_pass:\t");
            recuperateur_mdp(Utilisateur.mot_de_pass); // appeler la fonction recuperateur_mdp pour cripter le cryptage(Utilisateur.mot_de_pass); //appel a la fonction criptage pour cripter mon mdp
            cryptage(Utilisateur.mot_de_pass); //appel a la fonction criptage pour cripter mon mdp
            printf("\nConfirmer votre mot_de_pass:\t");
            recuperateur_mdp(mot_de_pass2); // appeler la fonction recuperateur_mdp pour cripter le mdp
            cryptage(mot_de_pass2);

            if (!strcmp(Utilisateur.mot_de_pass, mot_de_pass2)) // si les deux mot de pass sont identiques
            {
                generateurDePseudo(Utilisateur.email, Utilisateur.pseudo); // appeler la fonction generateurDePseudo
                fp = fopen("Users.bin", "a+");
                fwrite(&Utilisateur, sizeof(struct Utilisateur), 1, fp);
                if (fwrite != 0) // la structure utilisateur n'est pas vide
                    printf("\n\nInscription Reussi!! Votre Pseudo est %s", Utilisateur.pseudo);
                else
                    printf("\n\nErreur qlq Part!:(");
                fclose(fp);
            }
            else
            {
                printf("\n\nLes deux mdp ne sont pas identiques");
            }
            break;

        case 2:
            printf("\nEnter votre Pseudo:\t");
            gets(pseudo);
            printf("Enter votre mot de pass:\t");

```

```

recuperateur_mdp(mdp); //appele a la fct recuperateur_mdp pour cripter le mot de pass
fp = fopen("Users.bin", "r"); //les utilisateurs sont stocker dans le fichiers binaires 'Users.bin'
while (fread(&usr, sizeof(struct Utilisateur), 1, fp))
{
    decryptage(usr.mot_de_pass); //decripter le mot de pass pour qu'on puisse se connecter
    if (!strcmp(usr.pseudo, pseudo)) // si le pesudo qu'on a saisi existe dans notre fichier
    {
        if (!strcmp(usr.mot_de_pass, mdp)) // si Le mdp qu'on a saisi existe dans notre fichier on
        {
            system("cls");
            mainmenu();
        }
        else
        {
            printf("\n\nMot de passe incorrect!");
        }
        trouve_utilisateur = 1;
    }
}
if (!trouve_utilisateur)//si l'utilisateur n'existe pas le programme va afficher un message d'erre
{
    printf("\n\nvous n'etes pas inscrit!");
}
fclose(fp);
break;

```

```

case 3:
    printf("\t\t\tmerci :)");
    return 0;
}
return 0;
}

```

La fonction login() a trois choix → 1- S'inscrire : C'est-à-dire inserer les informations d'utilisateurs la premier fois pour s'inscrire encryptant le mot de passe .

→ 2-Se connecter : Si l'utilisateur est déjà inscrit alors il doit entrer son pseudo et password puis le programme va vérifier si l'utilisateur tape un pseudo et un mot de passe déjà existant dans la base de donnees « User.bin » sinon on affiche mot de passe incorrecte et on affecte a trouve_utilisateur la valeur 1 et pour toute valeur de trouve_utilisateur différente de 1 veut dire que l'utilisateur n'existe pas et le programme va afficher un message d'erreur et pour le troisième cas on va afficher merci.

Fonction 5 : mainmenu() :

La fonction « mainmenu() » sert à guider l'utilisateur à choisir son choix qui sont indiqué dans les cases et chaque case contient une des fonctions qu'on va définir après .

Fonction 6 : importer() :

```
void importer(){
    char nomfichier[100];
    printf("\n saisir le nom du fichier:");
    fflush(stdin);
    scanf("%s", nomfichier);
    FILE *f_in=fopen(nomfichier,"r");
    FILE *f_out=fopen("importation.html","w+");
    char *tmp=(char*)malloc(150*sizeof(char*));
    if(f_in!=NULL && f_out!=NULL){
        printf("fiogj");
        while(!feof(f_in)){
            if(fscanf(f_in,"%s",tmp)!=-1){
                fprintf(f_out,"%s",tmp);
            }
        }
    }
    fclose(f_in);
    fclose(f_out);
}
```

La fonction « importer() » sert à importer un fichier depuis n'importe quel dossier de notre pc vers le dossier du programme en utilisant l'algorithme de copier le contenu du fichier à copier dans le fichier de destination puis le renomme en utilisant deux pointeurs l'un « f_in » pointe sur le fichier à copier et l'autre « f_out » pointe sur le fichier de destination.

Fonction 7 : minimenu() :

```

460 void minimenu()
461 {
462     system("cls");
463     int i;
464     printf(" -----MAIN MENU----- ");
465     printf("\n 1. Ajouter un livre   ");
466     printf("\n 2. Supprimer un livre");
467     printf("\n 3. Chercher un livre");
468     printf("\n 4. liste des livres");
469     printf("\n 5. Quitter");
470     printf("\nEnter votre choix!:");
471     switch (getch())
472 {
473     case '1':
474         ajout_livre();
475         break;
476     case '2':
477         SuppressionLivre();
478         break;
479     case '3':
480         RechercherLivre();
481         break;
482     case '4':
483         Liste_des_livres();
484         break;
485     case '5':
486     {
487         system("cls");
488         exit(0);
489     }
490     default:
491     {
492         printf("\nAcces non autoriseee!!!");
493         if (getch())
494             minimenu();
495     }
496 }
497 }
```

la fonction « minimenu() » sert à guider l'utilisateur dans la gestion des livres (ajouter-supprimer-lister-rechercher).

Fonction 8 : gestionemp() :

```

498 void gestionemp()
499 {
500     system("cls");
501     int i;
502     printf(" -----MAIN MENU----- ");
503     printf("\n 1. Ajouter un emprunteur ");
504     printf("\n 2. Supprimer un emprunteur");
505     printf("\n 3. Chercher un emprunteur");
506     printf("\n 4. liste des emprunteurs");
507     printf("\n 5. Quitter");
508     printf("\nEnter votre choix!:");
509     switch (getch())
510     {
511         case '1':
512             ajout_Emp();
513             break;
514         case '2':
515             SuppressionEmp();
516             break;
517         case '3':
518             RechercherEmp();
519             break;
520         case '4':
521             Liste_des_emps();
522             break;
523         case '5':
524             {
525                 system("cls");
526                 exit(0);
527             }
528         default:
529             {
530                 printf("\nAcces non autorise!!!");
531                 if (getch())
532                     gestionemp();
533             }
534         }
535     }

```

la fonction « `gestionemp()` » sert à guider l'utilisateur dans la gestion des emprunteurs (ajouter-supprimer-lister-rechercher).

Fonctions 9 : `IdExisteOuNon()` et `IdExisteOuNonEmp()`:

```

        int IdExisteOuNon(int Id_a_saisir) // verifie si le Livre existe ou non dans la bibliothèque
    {
        rewind(fp); // se positioner au debut du fichier
        while (fread(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp) == 1)
            if (monLivre.id == Id_a_saisir)
                return 0; // return 0 si Le Livre est deja existe
        return 1; // return 1 sinon
    }
    int IdExisteOuNonEmp(int Id_a_saisir) // verifie si le Livre existe ou non dans La bibliothèque
    {
        rewind(fpt); // se positioner au debut du fichier
        while (fread(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fpt) == 1)
            if (monEmp.id == Id_a_saisir)
                return 0; // return 0 si le Livre est deja existe
        return 1; // return 1 sinon
    }
}

```

Dans ces fonctions, on doit se situer au début du fichier soit database.bin qui est une database des livres ou databaseEmp .bin qui est une database des emprunteurs puis parcourir le fichier soit de livres soit des emprunteurs pour chercher l'id à rechercher si on l'a trouvé ou va retourner 0 c'est à dire le livre ou l'emprunteur est déjà existe s'il retourne 1 cela veut dire que le livre ou l'emprunteur n'existe pas dans notre base de données.

Fonctions IO getdata() et getdataEmp():

```

int getdata()
{
    int Id_a_saisir;
    printf("Entrez les informations concernant le livre\n");
    printf("Category:\n");
    printf("%s", catagories[s - 1]);
    printf(" Code du livre:\t");
    scanf("%d", &Id_a_saisir);
    if (IdExisteOuNon(Id_a_saisir) == 0) // appeler la fonction IdExisteOuNon pour verifier si Le
    {
        printf("\nLe livre est déjà existe\n");
        getch();
        mainmenu();
        return 0;
    }
    monLivre.id = Id_a_saisir;
    //saisir les infos du livre
    printf(" Nom du livre:");
    scanf("%s", monLivre.nom);
    printf("\n Auteur:");
    scanf("%s", monLivre.Auteur);
    printf("\n Nombre d'exemplaire:");
    scanf("%d", &monLivre.nombre_exemplaire);
    return 1;
}

```

```

int getdata()
{
    int Id_a_saisir;
    printf("Entrez les informations concernant le livre\n");
    printf("Category:\n");
    printf("%s", catagories[s - 1]);
    printf(" Code du livre:\t");
    scanf("%d", &Id_a_saisir);
    if (IdExisteOuNon(Id_a_saisir) == 0) // appeler la fonction IdExisteOuNon pour verifier si le
    {
        printf("\nLe livre est déjà existé\n");
        getch();
        mainmenu();
        return 0;
    }
    monLivre.id = Id_a_saisir;
    //saisir les infos du livre
    printf(" Nom du livre:");
    scanf("%s", monLivre.nom);
    printf("\n Auteur:");
    scanf("%s", monLivre.Auteur);
    printf("\n Nombre d'exemplaire:");
    scanf("%d", &monLivre.nombre_examplaire);
    return 1;
}

577 int getdataEmp()
578 {
579     int Id_a_saisir;
580     printf("Entrez les informations concernant l'emprunteur\n");
581     printf(" Code d'emprunteur:\t");
582     scanf("%d", &Id_a_saisir);
583     // fflush(stdin);
584     if (IdExisteOuNonEmp(Id_a_saisir) == 0) // appeler la fonction IdExisteOuNon pour verifier si l'emprun
585     {
586         printf("\nL'emprunteur est déjà existé\n");
587         getch();
588         mainmenu();
589         return 0;
590     }
591     monEmp.id = Id_a_saisir;
592     printf(" Nom du emprunteur:");
593     scanf("%s", monEmp.nom);
594     // fflush(stdin);
595     printf("\n Prenom:");
596     scanf("%s", monEmp.prenom);
597     fflush(stdin);
598     printf("\n Date d'emprunte:");
599     scanf("%s", monEmp.date_emprunte);
600     printf("\n id du Livre désiré:");
601     scanf("%d", &monEmp.id_livre_a_emprute);
602     printf("\n Date limite à rendre le livre:");
603     scanf("%s", monEmp.date_limite);
604     return 1;
605 }

```

D'abord on récupère l'id soit de livre soit du l'emprunteur pour vérifier s'ils sont déjà existés si oui on ne peut pas les ajouter ,si non on commence l'insertion des

donnes dans les fichiers correspondantes .Cette opération est faite à l'aide des résultats des fonctions `IdExisteOuNon()` et `IdExisteOuNonEmp()`.

Fonctions 10 : `ajout_livre(void)` et `ajout_Emp()`:

```
606 void ajout_livre(void)
607 {
608     FILE *fi = NULL;
609     fi = fopen("ajouter.html", "w"); // generer un fichier ajouter.html pour l'ajout des Livres
610     if (fi != NULL)
611     {
612         fputs("<!DOCTYPE html>", fi);
613         fputs("<html>", fi);
614         fputs("<head>", fi);
615         fputs("<meta charset=\"utf-8\">", fi);
616         fputs("<title></title>", fi);
617         fputs("    <link rel=\"stylesheet\" href=\"transparent login form\\style.css\">", fi);
618         fputs("    </head>", fi);
619         fputs("<body>", fi);
620         fputs("<div class=\"login-box\"><h1>Ajouter un livre</h1><div class=\"textbox\"><input type=\"text\" name=\"titre\" placeholder=\"Titre\"></div><div class=\"textbox\"><input type=\"text\" name=\"auteur\" placeholder=\"Auteur\"></div><div class=\"checkbox\"><input type=\"checkbox\" name=\"genre\" value=\"TLC\" checked=""> TLC</input><input type=\"checkbox\" name=\"genre\" value=\"WEB\"> WEB</input><input type=\"checkbox\" name=\"genre\" value=\"EN\"> EN</input><input type=\"checkbox\" name=\"genre\" value=\"ADO\"> ADO</input></div><div class=\"button\"><input type=\"submit\" value=\"Ajouter\"></div></div>", fi);
621         fputs("</body>", fi);
622         fputs("</html>", fi);
623         fclose(fi);
624     }
625     system("cls");
626     int i;
627     printf("\tVeuillez selectionner votre genre");
628     printf("\n 1. TLC");
629     printf("\n 2. WEB");
630     printf("\n 3. EN");
631     printf("\n 4. ADO");
632     printf("\n 5. C");
633     printf("\n 6. SE");
634     printf("\n 7. Main menu");
635     printf("\nEnterz votre choix:");
636     scanf("%d", &s);
637     if (s == 7)
638     {
639         minimenu();
640     }
641     fp = fopen("database.bin", "ab+"); // 'database.bin' est un fichier pour stocker les livres
642     if (getdata() == 1) // si l admin a rempli les infos du livre alors :
643     {
644         monLivre.categorie = catagories[s - 1];
645         fseek(fp, 0, SEEK_END); // SEEK_END se positionne à la fin du file
646         fwrite(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp); // ajouter le livre à la fin du fichier
647         fclose(fp);
648         printf("L'enregistrement a été bien effectué");
649         printf("\nVeuillez ajoutez un autre livre?(Y / N):");
650         if (getch() == 'n')
651             minimenu();
652         else
653             system("cls");
654     }
655 }
```

```

656 void ajout_Emp(void)
657 {
658     FILE *fi = NULL;
659     fi = fopen("ajouterEmp.html", "w"); // generer un fichier ajouterEmp.html pour l'ajout des emprunteur
660     if (fi != NULL)
661     {
662         fputs("<!DOCTYPE html>", fi);
663         fputs("<html>", fi);
664         fputs("<head>", fi);
665         fputs("<meta charset=\"utf-8\">", fi);
666         fputs("<title></title>", fi);
667         fputs("    <link rel=\"stylesheet\" href=\"transparent login form\\style.css\">", fi);
668         fputs("    </head>", fi);
669         fputs("    <body>", fi);
670         fputs("        <div class=\"login-box\"><h1>Ajouter un Emprunteur</h1><div class=\"textbox\"><input ty");
671         fputs("        </body>", fi);
672         fputs("    </html>", fi);
673         fclose(fi);
674     }
675     system("cls");
676     fpt = fopen("databaseEmp.bin", "ab+");
677     if (getdataEmp() == 1)
678     {
679         fseek(fpt, 0, SEEK_END); // SEEK_END se positionne a la fin du file
680         fwrite(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fpt); // ajouter l'emprunteur a la fin du fichier
681         fclose(fpt);
682     }
683     system("cls");
684     fpt = fopen("databaseEmp.bin", "ab+");
685     if (getdataEmp() == 1)
686     {
687         fseek(fpt, 0, SEEK_END); // SEEK_END se positionne a la fin du file
688         fwrite(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fpt); // ajouter l'emprunteur a la fin du fichier
689         fclose(fpt);
690     }

```

D'abord une fois on exécute cette fonction , des fichier ajouter.html et ajouterEmp.html se generent puis on recupere le resultat des fonctions getdata et getdataEmp pour verifier si le livre ou bien l' emprunteur sont déjà existes si oui on stock soit le livre soit l'emprunteur dans database.bin oubien databaseEmp.bin

Fonctions 10 : void RechercherLivre() et void RechercherEmp() :

```

692 void RechercherLivre()
693 {
694     f1 = fopen("RechercherLivre.html", "w+"); //creer un fichier html pour la recherche dess livres par id
695     if (f1 != NULL)
696     {
697         fputs("<!DOCTYPE html><html lang=\"en\" dir=\"ltr\"><head><meta charset=\"utf-8\"><title></title><link rel=\"stylesheet\" href=\"rechercherlivre.css\" type=\"text/css\"/></head><body>", f1);
698         fclose(f1);
699     }
700     system("cls");
701     int Id_a_rechercher;
702     printf("\nRechercher : ");
703     printf("\n1.Par ID:");
704     printf("\n2. Revenir au menu principal");
705     printf("Entrer votre choix");
706     fp = fopen("database.bin", "rb+");
707     rewind(fp); // se positionner au debut du fichier
708     switch (getch())
709     {
710     case '1':
711     {
712         system("cls");
713         printf("\nRechercher par Id ");
714         printf("\nEnter id:");
715         scanf("%d", &Id_a_rechercher);
716         printf("en cours de recherche.....");
717         while (fread(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp) == 1)
718         {
719             if (monLivre.id == Id_a_rechercher) // si l'Id a rechercher existe dans le fichier il va afficher les infos de ce livre a l'écran
720             {
721                 printf("\nLe livre est disponible");
722                 printf("\nID:%d", monLivre.id);
723                 printf("\nnom:%s", monLivre.nom);
724                 printf("\nAuteur:%s ", monLivre.Auteur);
725                 printf("\nNombre d'exemplaire:%d ", monLivre.nombre_examplaire);
726                 VerifierSiLivreExiste = 'o';
727             }
728         }
729         if (VerifierSiLivreExiste != 'o')
730         {
731             printf("\rCe livre n'existe pas");
732         }
733         printf("Veuillez vous rechercher un autre livre? Si oui clique sur(y) \nsinon(n)");
734         if (getch() == 'y')
735             RechercherLivre();
736         else
737             mainmenu();
738         break;
739     }
740     case '2':
741     {
742         mainmenu();
743         break;
744     }
745     default:
746         getch();
747         RechercherLivre();
748     }
749     fclose(fp);
750 }

```

```

751 void RechercherEmp()
752 {
753     f1 = fopen("RechercherEmp.html", "w+");
754     if (f1 != NULL)
755     {
756         fputs("<div class=\"login-box\"><h1>Rechercher un Emprunteur</h1><div class=\"textbox\"><input type=\"text\" placeholder=\"Id du Emprunteur\"/></div></div>", f1);
757         fclose(f1);
758     }
759     system("cls");
760     int Id_a_rechercher;
761     printf("\nRechercher : ");
762     printf("\n1. Par ID:");
763     printf("\n2. Revenir au menu principal");
764     printf("Entrer votre choix");
765     fpt = fopen("databaseEmp.bin", "rb+");
766     rewind(fpt); // se positionner au debut du fichier
767     switch (getch())
768     {
769     case '1':
770     {
771         system("cls");
772         printf("\nRechercher par Id ");
773         printf("\nEnter id:");
774         scanf("%d", &Id_a_rechercher);
775         printf("en cours de recherche.....");
776         while (fread(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fpt) == 1)
777         {
778             if (monEmp.id == Id_a_rechercher) // si l'Id a rechercher existe dans le fichier il va afficher les infos de cet emprunteur a l'écran
779             {
780                 printf("\nL emprunteur est disponible");
781                 printf("\nID:%d", monEmp.id);
782                 printf("\nnom:%s", monEmp.nom);
783                 printf("\nprenom:%s ", monEmp.prenom);
784                 printf("\nla date d emprunte:%s ", monEmp.date_emprunte);
785                 VerifierSiEmpExiste = 'o';
786             }
787         }
788         if (VerifierSiEmpExiste != 'o')
789         {
790             printf("\rCet emprunteur n'existe pas");
791         }
792         printf("\nVeuillez vous rechercher un autre emprunteur? Si oui clique sur(y) \nsinon(n)");
793         if (getch() == 'y')
794             RechercherEmp();
795         else
796             mainmenu(); //revenir au menu principale
797             break;
798     }
799     case '2':
800     {
801         mainmenu();
802         break;
803     }
804     default:
805         getch();
806         RechercherEmp();
807     }
808 }
809 fclose(fpt);

```

Une fois execute cette fonction on doit saisir l'id du livre ou bien de l'empreunteur pour les chercher dans les fichiers de database (database , databaseEmp) si ils sont trouvés , les informations concernant ce livre ou bien l'emprunteur seront afficher à l'écran .Sinon un message d'erreur sera afficher à l'écran .

Fonctions 11 : void RechercherLivre() et void RechercherEmp() :

```

810 void SuppressionLivre()
811 {
812     f1 = fopen("supprimerLivre.html", "w+"); //generer la page du suppression des livre
813     if (f1 != NULL)
814     {
815         fputs("<!DOCTYPE html><html lang=\"en\" dir=\"ltr\"><head><meta charset=\"utf-8\"><title></title><link rel=\"stylesheet\" href=\"Suppr:</head><body><h1>Supprimer un livre</h1><p>Entrez l'ID du livre à supprimer :</p><form action=\"supprimerLivre.php\" method=\"post\"><input type=\"text\" name=\"id\" value=\"<?php echo $id; ?>\" /><input type=\"submit\" value=\"Supprimer\" /></form></body></html>", f1);
816     }
817     system("cls");
818     int Id_a_supprimer;
819     char SupprimerEncors = 'y';
820
821     while (SupprimerEncors == 'y')
822     {
823         system("cls");
824         printf("\nEntrer le livre a supprimer:");
825         scanf("%d", &Id_a_supprimer);
826         FILE *fp;
827         fp = fopen("database.bin", "rb+"); // ouvrir le fichier pour chercher le livre a supprimer
828         rewind(fp);
829         while (fread(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp) == 1)
830         {
831             if (monLivre.id == Id_a_supprimer) //verifier si le livre d abord existe ou non pour le supprimer
832             {
833                 VerifierSiLivreExiste = 't'; //si le livre existe VerifierSiLivreExiste reçoit 't'
834             }
835         }
836         if (VerifierSiLivreExiste != 't')
837         {
838             printf("\nCe livre n'existe pas");
839             if (getch())
840             {
841                 mainmenu();
842             }
843             fclose(fp);
844             if (VerifierSiLivreExiste == 't')
845             {
846                 printf("Etes vous sur de supprimer ce livre?(Y/N):"); // confirmation de suppression et supprimer le livre par la methode classique
847                 if (getch() != 'n')
848                 {
849                     FILE *ft = NULL;
850                     fp = fopen("database.bin", "rb+");
851                     ft = fopen("temp.bin", "wb+");
852                     rewind(fp);
853                     while (fread(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp) == 1)
854                     {
855                         if (monLivre.id != Id_a_supprimer)
856                         {
857                             fseek(ft, 0, SEEK_CUR); // se positionner à la position courante du fichier
858                             fwrite(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, ft); // copier tous les livres sauf le livre a supprimer dans un nouveau fichier
859                         }
860                     }
861                     fclose(ft);
862                     fclose(fp);
863                     remove("database.bin"); // supprimer le fichier
864                     rename("temp.bin", "database.bin"); // renommer le fichier par le nom de l'ancien fichier
865                     if (VerifierSiLivreExiste == 't')
866                     {
867                         printf("\nLe livre a été supprimé");
868                         printf("\nSupprimer un autre livre(Y/N)");
869                     }
870                 }
871             }
872         }
873     }

```

```

872     |         mainmenu();
873     |         fflush(stdin);
874     |         SupprimerEncors = getch();
875     }
876     mainmenu();
877 }
878 void SuppressionEmp()
879 {
//creation du fichier html de suppression des emprunteurs
880     f1 = fopen("supprimerEmp.html", "w+");
881     if (f1 != NULL)
882     {
883         fputs("<div class=\"login-box\"><h1>Supprimer un Emprunteur</h1><div class=\"textbox\"><input type=\"text\" placeholder=\"Id du Emprunteur à supprimer\"/></div><div class=\"button\"><input type=\"button\" value=\"Supprimer\" /></div></div>", f1);
884         fclose(f1);
885         system("cls");
886         int Id_a_supprimer;
887         char SupprimerEncors = 'o';
888         while (SupprimerEncors == 'o')
889         {
890             system("cls");
891             printf("\nEntrez l'emprunteur à supprimer:");
892             scanf("%d", &Id_a_supprimer);
893             FILE *fp;
894             fp = fopen("databaseEmp.bin", "rb+");
895             rewind(fp);
896             while (fread(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fp) == 1)
897             {
898                 if (monEmp.id == Id_a_supprimer)//vérifier si le l'emprunteur existe déjà
899                 {
900                     if (monEmp.id == Id_a_supprimer)//vérifier si le l'emprunteur existe déjà
901                     {
902                         VerifierSiEmpExiste = 's';
903                     }
904                 }
905             }
906             if (VerifierSiEmpExiste != 's')
907             {
908                 printf("\nCe emprunteur n'existe pas");
909                 if (getch())
910                     mainmenu();
911             }
912             fclose(fp);
913             if (VerifierSiEmpExiste == 's')
914             {
915                 printf("Etes vous sur de supprimer cet emprunteur?(O/N):"); // confirmation de suppression
916                 if (getch() != 'n')
917                 {
918                     FILE *ft = NULL;
919                     fp = fopen("databaseEmp.bin", "rb+");
920                     ft = fopen("temp.bin", "wb+");
921                     rewind(fp);
922                     while (fread(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fp) == 1)
923                     {
924                         if (monEmp.id != Id_a_supprimer)
925                         {
926                             fseek(ft, 0, SEEK_CUR); // se positionner à la position courante du fichier
927                             fwrite(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, ft); // copier tous les emprunteurs sauf celui à supprimer dans un nouveau fichier
928                         }
929                     }
930                     fclose(ft);
931                     fclose(fp);
932                     remove("databaseEmp.bin"); // supprimer le fichier
933                     rename("temp.bin", "databaseEmp.bin"); // renommer le fichier par le nom de l'ancien fichier
934                     if (VerifierSiEmpExiste == 's')
935                     {
936                         printf("\nL'emprunteur a été supprimé");
937                         printf("\nSupprimer un autre emprunteur(Y/N)");
938                     }
939                 }
940             }
941             else
942                 mainmenu();
943             fflush(stdin);
944             SupprimerEncors = getch();
945         }
946     }
947     mainmenu();
948 }

```

Premierement ,un fichier html sera créer , deuxièmement ,si supprimerencors='y' on va debuter la suppression en utilsant la methode classique , on demande un id du livre à saisir par l'utilisateur puis chercher s'il existe ou non dans notre database , si oui on créer une nouvelle base donnée nommée «temp.bin » puis on copie le contenu de database.bin dans celle-ci sauf le livre à supprimer puis on supprime database.bin et renommer temp.bin par database.bin et supprimer l'anciene database.bin . Et la même chose pour la suppression du emprunteur.

Fonctions f2 : void ListerLivre() et void ListerEmp() :

```

949 void Liste_des_livres(void)
950 {
951     int i = 0;
952     system("cls");
953     FILE *f1 = NULL;
954     f1 = fopen("Lister les livres.html", "w+"); //creation d une page web dynamique qui a chaque ajout du livre va l afficher automatiquement sans rafraichissement
955     if (f1 != NULL)
956     {
957         fputs("<!DOCTYPE html>", f1);
958         fputs("<html>", f1);
959         fputs("<head>", f1);
960         fputs("    <link rel=\"stylesheet\" href=\"style1.css\">", f1);
961         fputs("</head>", f1);
962         fputs("<body>", f1);
963         fputs("<h1>Liste de tous les livres</h1>", f1);
964         fputs("<a href=\"home.html\">Accueil</a><br><br>", f1);
965         fputs("<table class=\"table-style\"><thead><tr><td>Categorie:</td><td>Code du livre:</td><td>Auteur du livre:</td><td>Titre du livre:</td></tr></thead><tbody>", f1);
966         fp = fopen("database.bin", "rb");
967         while (fread(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp) == 1)
968         {
969             fputs("<tr>", f1);
970             fprintf(f1, "<td>%s</td>", monLivre.categorie);
971             fprintf(f1, "<td>%d</td>", monLivre.id);
972             fprintf(f1, "<td>%s</td>", monLivre.nom);
973             fprintf(f1, "<td>%s</td>", monLivre.Auteur);
974             fprintf(f1, "<td>%d</td>", monLivre.nombre_examplaire);
975             fputs("</tr>", f1);
976             fputs("\n\n", f1);
977             i = i + monLivre.nombre_examplaire; // i calcule le nombre total des livre
978         }
979     }
980     fputs("</tbody>", f1);
981     fputs("</table>", f1);
982     fputs("</body>", f1);
983     fputs("</html>", f1);
984     fclose(f1);
985     fclose(fp);
986 }
987 printf("                                         Liste des livres
988                                         Categorie      Id      Nom du livre      Auteur      Nombre d'exemplaire      \n\n");
989 fp = fopen("database.bin", "rb");
990
991 while (fread(&monLivre, sizeof(monLivre), 1, fp) == 1)
992 {
993     printf("%s", monLivre.categorie);
994     printf("\t %d", monLivre.id);
995     printf("\t\t%s", monLivre.nom);
996     printf("\t\t%s", monLivre.Auteur);
997     printf("\t\t%d", monLivre.nombre_examplaire);
998     printf("\n");
999     i = i + monLivre.nombre_examplaire;
1000 }
1001 printf("\nLe nombre total des livres =%d\n", i);
1002 fclose(fp);
1003 returnfunc();
1004 }
```

```

171 moralec
1005 void Liste_des_emps(void)
1006 {
1007     system("cls");
1008     FILE *fl = NULL;
1009     fl = fopen("ListerEmp.html", "w+"); //creation d une page web dynamique qui a chaque ajout du emprunteur va l afficher automatiquement sans
1010     if (fl != NULL)
1011     {
1012         fputs("<!DOCTYPE html>", fl);
1013         fputs("<html>", fl);
1014         fputs("<head>", fl);
1015         fputs("    <link rel=\"stylesheet\" href=\"style1.css\">", fl);
1016         fputs("</head>", fl);
1017         fputs("<body>", fl);
1018         fputs("    <h1>liste les emprunteur</h1>", fl);
1019         fputs("    <a href=\"home.html\">Accueil</a><br><br>", fl);
1020         fputs("    <table class=\"table-style\"><thead><tr><td>Code du emprunteur:</td><td>nom:</td><td>prenom:</td><td>Date d emprunte:</td><td>Date de rendement limite:</td><td>id du livre emprunte:</td></tr></thead><tbody>", fl);
1021         fp = fopen("databaseEmp.bin", "rb");
1022         fputs("<tbody>", fl);
1023         while (fread(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fp) == 1)
1024         {
1025             fputs("<tr>", fl);
1026             fprintf(fl, "<td>%d</td>", monEmp.id);
1027             fprintf(fl, "<td>%s</td>", monEmp.nom);
1028             fprintf(fl, "<td>%s</td>", monEmp.prenom);
1029             fprintf(fl, "<td>%s</td>", monEmp.date_emprunte);
1030             fprintf(fl, "<td>%s</td>", monEmp.date_limite);
1031             fprintf(fl, "<td>%d</td>", monEmp.id_livre_a_emprute);
1032             fputs("</tr>", fl);
1033             fputs("\n\n", fl);
1034         }
1035         fputs("</tbody>", fl);
1036
1037         fputs("</table>", fl);
1038         fputs("</body>", fl);
1039         fputs("</html>", fl);
1040         fclose(fl);
1041         fclose(fp);
1042     }
1043     printf("                                         Liste des emprunteur                               \n\n");
1044     printf("Id          Nom:           Prenom:           Date emprunte:           Date de rendement limite:           id du livre emprunte:\n");
1045     fp = fopen("databaseEmp.bin", "rb");
1046     while (fread(&monEmp, sizeof(monEmp), 1, fp) == 1)
1047     {
1048         printf("%d", monEmp.id);
1049         printf("\t %s", monEmp.nom);
1050         printf("\t %s", monEmp.prenom);
1051         printf("\t %s", monEmp.date_emprunte);
1052         printf("\t %s", monEmp.date_limite);
1053         printf("\t %d", monEmp.id_livre_a_emprute);
1054
1055         printf("\n\n");
1056     }
1057     fclose(fp);
1058     returnfunc();
1059 }

```

Une fois on exécute la fonction ListerLivre() on va récupérer les données depuis la base de donnée qui est un fichier database.bin puis on les affiche dans l'écran puis on créer une boucle « while » qui va nous aider a créer une page web dynamique qui nous affiche la liste des livres dans un tableau et la même chose pour la fonction ListerEmp() en côté des emprunteurs.

Fonctions 13 : void returnfunc(void):

```

void returnfunc(void)//fonctionne pour revenir au menu principale
{
    printf("Cliquer sur ENTRER pour revenir au menu principal");
    if (getch() == 13) // ENTRE a pour ascii 13
        mainmenu();
    else
        printf("\n");
    returnfunc();
}

```

La fonction returnfunc(void) sert à nous rendre au menu principale

Fonctions 14 : void acceuil():

```

void acceuil()//ceatio de la page d'acceuil
{
    FILE *fa = NULL;
    fa = fopen("home.html", "w"); // generer un fichier ajouter.html pour l'ajout des livres
    if (fa != NULL)
    {
        fputs("<!DOCTYPE html>", fa);
        fputs("<html>", fa);
        fputs("<head>", fa);
        fputs("<meta charset=\"UTF-8\"><meta http-equiv=\"X-UA-Compatible\" content=\"IE=edge\"><meta name=\"viewport\" content=\"width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no\"><title>Ajouter</title>", fa);
        fputs("<body>", fa);
        fputs("    <div class=\"hero\"><nav><img src=\"home/images/tâ©lâ©chargement.png\" class=\"logo\"><ul><li><a href=\"ajouter.html\">Ajouter</a></li><li><a href=\"index.html\">Accueil</a></li><li><a href=\"ajouter.html\">Ajouter</a></li><li><a href=\"ajouter.html\">Ajouter</a></li></ul></nav></div>", fa);
        fputs("</body>", fa);
        fputs("</html>", fa);
        fclose(fa);
    }
    mainmenu();
}

```

Cette fonction sert à créer une page html d'accueil.

Fonctions 15 : void authentication():

```

9 void authentication()//creation de la page d'authentificaton
0 □ [
1     FILE *fo = NULL;
2     fo = fopen("authentication.html", "w"); // generer un fichier ajouter.html pour l'ajout des livres
3     if (fo != NULL)
4     {
5         fputs("<!DOCTYPE html>", fo);
6         fputs("<html>", fo);
7         fputs("<head>", fo);
8         fputs("<link href=\"style.css\" rel=\"stylesheet\">", fo);
9         fputs("</head>", fo);
10        fputs("<body>", fo);
11        fputs("<form class=\"form\">", fo);
12        fputs("<h3 class=\"h3\">Authentification</h3>", fo);
13        fputs("<div class=\"div\"><label class=\"lbl\" for=\"login\">Login:</label><input class=\"inn\" type=\"text\" name=\"login\" placeholder=\"Entrez votre login\">", fo);
14        fputs("<div class=\"div\"><label for=\"#Mot de passe\">Mot de passe:</label>", fo);
15        fputs("<input class=\"in\" type=\"password\" name=\"Mot de passe\" placeholder=\".....\"/>", fo);
16        fputs("</div>", fo);
17        fputs("</ul><br />", fo);
18        fputs("<button class=\"div\">Se connecter</button>", fo);
19        fputs("</form>", fo);
20        fputs("</body>", fo);
21        fputs("</html>", fo);
22        fclose(fo);
23    }
24    mainmenu();
25 ]

```

Cette fonction sert à créer un fichier de register html dans le dossier courant .

Fonctions 16 : void gestiondeslien():

```
425 int lienAjout =0;
426 int lienSup=0;
427 int lienRech=0;
428 int lienListe=0;
429 □ gestiondeslien(){
430     lienAjout =1;
431     lienSup=1;
432     lienRech=1;
433     lienListe=1;
434     htmlajout();
435     suphtml();
436     listerhtml();
437     rechhtml();
438     acceuill();
439     mainmenu();
440 }
```

Tout d'abord avant d'exécute la fonction gestiondeslien() on initialise les variables suivantes par 0 :

int lienAjout =0;

int lienSup=0;

int lienRech=0;

int lienListe=0;

c'est-à-dire durant la création des pages web on aura pas de liens entre les pages par exemple voici la partie correspondante des liens de la page Accueil

```
if(lienAjout==1){  
    fputs(" <li><a href=\"ajouter.html\">Ajouter un livre</a></li>", fa);  
}  
  
if(lienSup==1){  
    fputs(" <li><a href=\"supprimerLivre.html\">Supprimer un livre</a></li>", fa);  
}  
  
if(lienListe==1){  
    fputs(" <li><a href=\"Lister les livres.html\">Lister un livre</a></li>", fa);  
}  
  
if(lienRech==1){  
    fputs(" <li><a href=\"RechercherLivre.html\">Rechercher un livre</a></li>", fa);  
}
```

Si on exécute la fonction de gestion des liens les valeurs de ces variables seront changer à « 1 »

lienAjout =1;

lienSup=1;

lienRech=1;

lienListe=1;

ce qui conduit à l'insertion des liens dans tous fichier html

Avant exécution : Les boutons qui ont un lien seront cachées

Ajouter un livre

Code du livre

Auteur

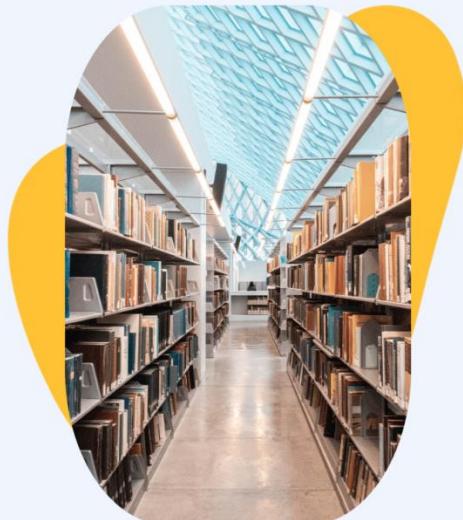
Titre de livre

Nombre d'exemplaire

Valider



Bienvenue dans l'espace administration!



Liste de tous les livres

Categorie:	Code du livre:	Auteur du livre:	Titre du livre	Nombre d'exemplaire:
TLC	2	dqwe	weqwe	12
TLC	1242	QSDFA	AZREAZ	1234
TLC	12345	qsda	daz	123
TLC	134567	fsdfqsf	qsdfqsd	1234
WEB	3	pc	karim	2
3.Quitter	49091	qwe	sad	2
3.Quitter	213213	qweqwe	sdasd	123
WEB	132	ewqe	qweqw	12
TLC	1313	ffqfq	fqsfq	12

Rechercher un livre

Id du livre a Rechercher

Valider

Supprimer un livre

Id du livre à supprimer

Valider

Après exécution : Les boutons qui ont un lien apparut et active les liens entre les pages

Ajouter un livre

Code du livre

Auteur

Titre de livre

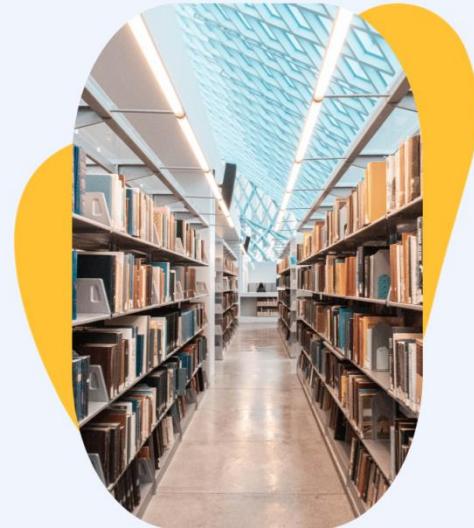
Nombre d'exemplaire

Valider

Page d'accueil

[Ajouter un livre](#)[Supprimer un livre](#)[Lister un livre](#)[Rechercher un livre](#)

Bienvenue dans l'espace administration!



Liste de tous les livres [Accueil](#)

Categorie:	Code du livre:	Auteur du livre:	Titre du livre	Nombre d'exemplaire:
TLC	2	dqwe	weqwe	12
TLC	1242	QSDFDA	AZREAZ	1234
TLC	12345	qsda	daz	123
TLC	134567	fsdfqsf	qsdfqsd	1234
WEB	3	pc	karim	2
3.Quitter	49091	qwe	sad	2
3.Quitter	213213	qweqwe	sdasd	123
WEB	132	ewqe	qweqw	12
TLC	1313	fffqf	fqsfq	12

Rechercher un livre

Id du livre a Rechercher

Valider

Page Acceuil

Supprimer un livre

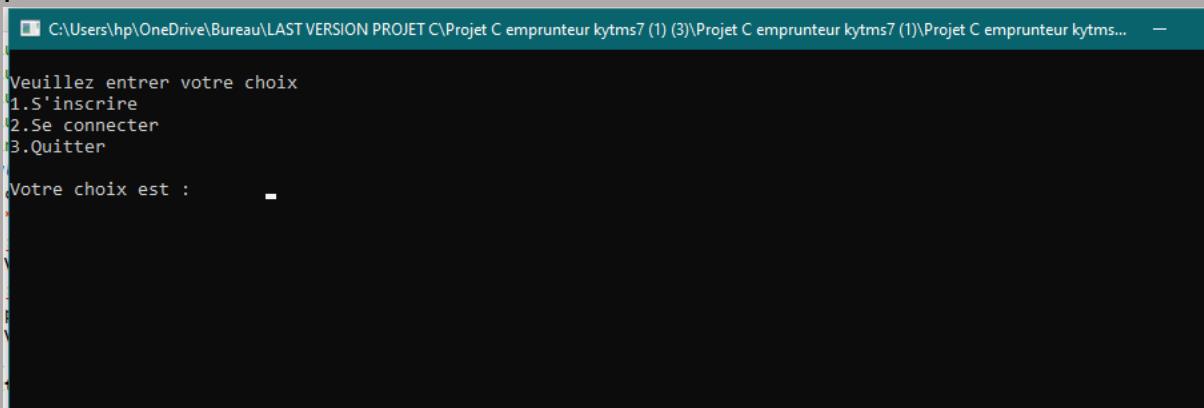
Id du livre à supprimer

[Valider](#)

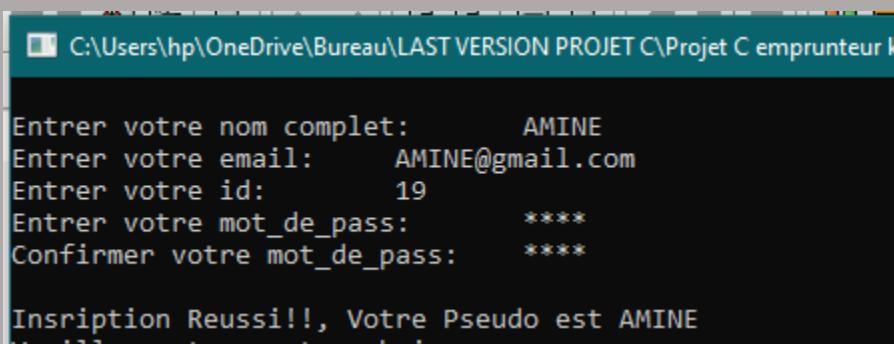
[Page Accueil](#)

Les captures d'écran :

D'abord on trouve la phase d'authentification qui offre deux possibilités soit de se connecter ou bien de s'inscrire en cliquant sur l'on peut bien s'inscrire dont on saisit le nom complet, l'email, l'id, le mot de passe puis on confirme ce mot de passe



```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur kytm... —
Veuillez entrer votre choix
1.S'inscrire
2.Se connecter
3.Quitter
Votre choix est : -
```



```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur k

Entrer votre nom complet:      AMINE
Entrer votre email:      AMINE@gmail.com
Entrer votre id:      19
Entrer votre mot_de_pass:      ****
Confirmer votre mot_de_pass:      ****

Inscription Reussi!!, Votre Pseudo est AMINE
```

Bien qu' on peut se connecter en entrant le pseudo « jaber » et puis le mot de passe « 1234 »

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\R>
Veuillez entrer votre choix
1.S'inscrire
2.Se connecter
3.Quitter

Votre choix est :      2
>Entrer votre Pseudo:  jaber
>Entrer votre mot de pass:  ****
```

Une fois se connecter on se dirige directement vers le menu contenant 10 options

1 : Gestion des Livres

2 : Gestion des emprunteurs

3 : Importer un fichier html

4 : Exporter un fichier html vers un fichier Excel

5 : Exporter un fichier html vers un fichier texte

6: Stocker un fichier html dans une liste doublement chaînée

7 : Créer la page d'authentification de votre site (Figure 1)

8 : Créer la page d'accueil.

9 : Gestion des liens entre les pages web.

10 : Quitter

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur kytms7 (1) (3)\P  
1Menu  
1:Gestion des livres  
2:Gestion des emprunteurs  
3.Importer fichier HTML  
4.Exporter un fichier Html vers un fichier Excel  
5.Exporter un fichier Html vers un fichier text  
6.Stocker un fichier Html dans une liste doublement ch|óin|®e  
7.Creer la page d'authentification de votre site  
8.Creer la page d'accueil  
9.Gestion des liens entre les pages web  
10. Quitter  
Entrer un choix:
```

Une fois cliqué sur gestion des livres on se dirige vers un sous-menu contenant 5 choix

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur kytms7  
-----MAIN MENU-----  
1. Ajouter un livre  
2. Supprimer un livre  
3. Chercher un livre  
4. liste des livres  
5. Quitter  
Entrer votre choix!:
```

En cliquant sur ajouter un livre on se dirige vers :

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C em...  
Veuillez selectionner votre genre  
1. TLC  
2. WEB  
3. EN  
4. ADO  
5. C  
6. SE  
7. Main menu  
Entrez votre choix:-
```

De plus une page html sera générée avec des liens désactivée

📁	home	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁	rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁	SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁	transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📝	ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
📝	database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
📝	databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
📄	library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File 35 KB
📄	library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application 155 KB
📝	Lister les livres.html	5/26/2022 7:41 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
📄	README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte 1 KB
📄	style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File 1 KB
📄	style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File 2 KB
📄	styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File 2 KB
📝	supprimerLivre.html	5/26/2022 7:41 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
📝	Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D... 5 KB

Ajouter un livre

Code du livre

Auteur

Titre de livre

Nombre d'exemplaire

Valider

Puis on sélectionne le genre du livre qu'on veut, ensuite on est censé de remplir les informations suivante concernant le livre

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur k
Entrez les informations concernant le livre
Category:
TLC Code du livre:      66
Nom du livre:ANTIGONE

Auteur:JEAN

Nombre d'exemplaire:14
l'enregistrement a ete bien effectue'
Veuillez ajoutez un autre livre?(Y / N):
```

Après on tape lister le livre pour qu'on puisse le visualiser et voilà il est bien ajoutée

Liste des livres				
Categorie	Id	Nom du livre	Auteur	Nombre d'exemplaire
TLC	1	y	y	12
WEB	2	ert	dfg	12
TLC	3	ghjk	dfg	12
WEB	4	ert	fghj	12
TLC	66	ANTIGONE	JEAN	14

Et une page html sera générée avec des liens désactivés

Name	Date modified	Type	Size
home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 8:38 PM	Application	155 KB
Lister les livres.html	5/26/2022 8:38 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
# style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
# style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
# styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
supprimerLivre.html	5/26/2022 8:33 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB

Liste de tous les livres

Categorie:	Code du livre:	Auteur du livre:	Titre du livre	Nombre d'exemplaire:
TLC	1	y	y	12
WEB	2	ert	dfg	12
TLC	3	ghjk	dfg	12
WEB	4	ert	fghj	12

Et on peut chercher ce livre grâce à son id

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur kytms7 (1) (3)\Projet C emprunteur kytms7 (1)\Projet C emprun
Rechercher par Id
Entrer id:66
en cours de recherche.....
Le livre est disponible
ID:66
nom:ANTIGONE
Auteur:JEAN
Nombre d'exemplaire:14 Veuillez vous rechercher un autre livre? Si oui clique sur(y)
sinon(n).
```

Et une page html sera générée avec des liens désactivée

Name	Date modified	Type	Size
home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 8:27 PM	Application	155 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
# style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
# style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
# styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB



De même on peut le supprimer en entrant son id

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur kytm7 (1) (3)\Projet C em  
Entrer le livre a supprimer:66  
Etes vous sur de supprimer ce livre?(Y/N):  
Le livre a ete supprimer  
Supprimer un autre livre(Y/N)
```

Et une page html sera générée avec des liens désactivée

Name	Date Modified	Type	Size
home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 8:33 PM	Application	155 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
supprimerLivre.html	5/26/2022 8:33 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB



Puis on vérifie si la suppression est bien établie

Liste des livres				
Categorie	Id	Nom du livre	Auteur	Nombre d'exemplaire
TLC	1	y	y	12
WEB	2	ert	dfg	12
TLC	3	ghjk	dfg	12
WEB	4	ert	fghj	12

Le nombre total des livres =48
Cliquez sur ENTRER pour revenir au menu principal

De même pour la gestion des emprunteurs quand on tape 2 on trouve le menu suivant :

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C.exe
-----MAIN MENU-----
1. Ajouter un emprunteur
2. Supprimer un emprunteur
3. Chercher un emprunteur
4. liste des emprunteurs
5. Quitter
Entrer votre choix!:
```

En tapant sur 1 on puisse ajouter un emprunteur

```
C:\Users\hp\OneDrive\Bureau\LAST VERSION PROJET C\Projet C emprunteur.exe
Entrez les informations concernant l'emprunteur
Code d'emprunteur:    13
Nom du emprunteur:AMINE

Prenom:ABKADRI

Date d emprunte:12_12_2002

id du Livre dersire:2

Date limite a rendre le livre:12_3_2020
l'enregistrement a ete bien effectue'
Veuillez ajoutez un autre emprunteur?(Y / N):-
```

Name	Date modified	Type	Size
home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
ajouterEmp.html	5/26/2022 8:45 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 8:45 PM	Application	155 KB
Lister les livres.html	5/26/2022 8:38 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
supprimerLivre.html	5/26/2022 8:33 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB

Et une page html sera générée

Ajouter un Emprunteur

Nom Emprunteur

Prenom Emprunteur

Date Emprunt

Livre Emprunte

Valider

Accueil

Puis on tape sur lister les emprunteurs pour les visualiser

Liste des emprunteur					
Id prunte:	Nom:	Prenom:	Date emprunte:	Date de rendement limite:	id du livre em
1	wertyu	sdfghjk	12	14	1
12	AMINE	ABKADRI	12_09_2000	12_09_2001	3
13	AMINE	ABKADRI	12_12_2002	12_3_2020	2

Cliquer sur ENTRER pour revenir au menu principal

Et une page html sera générée

Name	Date modified	Type	Size
home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
ajouterEmp.html	5/26/2022 8:45 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 8:50 PM	Application	155 KB
Lister les livres.html	5/26/2022 8:38 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
ListerEmp.html	5/26/2022 8:50 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
supprimerLivre.html	5/26/2022 8:33 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB

Liste les emprunteur

[Accueil](#)

Code du emprunteur:	nom:	prenom:	Date d emprunte:	Date limite du rendement:	Id du livre emprunte
1	wertyu	sdfghjk	12	14	1
13	AMINE	ABKADRI	12_12_2002	12_3_2020	2

Et on peut chercher cet emprunteur en tapant son id dans le choix chercher un emprunteur

```
Rechercher par Id  
Entrer id:12  
en cours de recherche.....  
L emprunteur est disponible  
ID:12  
nom:AMINE  
Prenom:ABKADRI  
La date d emprunte:12_09_2000  
Veuillez vous rechercher un autre emprunteur? Si oui clique sur(y)  
sinon(n)
```

Et une page html sera générée

Name	Date modified	Type	Size
📁 home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📝 ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
📝 ajouterEmp.html	5/26/2022 8:45 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
ADB database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
ADB databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
PE library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File	35 KB
PE library.exe	5/26/2022 8:50 PM	Application	155 KB
📝 Lister les livres.html	5/26/2022 8:38 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
📝 ListerEmp.html	5/26/2022 8:50 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
📄 README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
📝 RechercherEmp.html	5/26/2022 8:53 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
📝 RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
# style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
# style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
# styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
📝 supprimerLivre.html	5/26/2022 8:33 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
ADB Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB



Et finalement on peut le supprimer en tapant supprimer un emprunteur avec la saisie de son id

Liste des emprunteur					
Id prunte:	Nom:	Prenom:	Date emprunte:	Date de rendement limite:	id du livre em
1	wertyu	sdfghjk	12	14	1
13	AMINE	ABKADRI	12_12_2002	12_3_2020	2

Et une page html sera générée

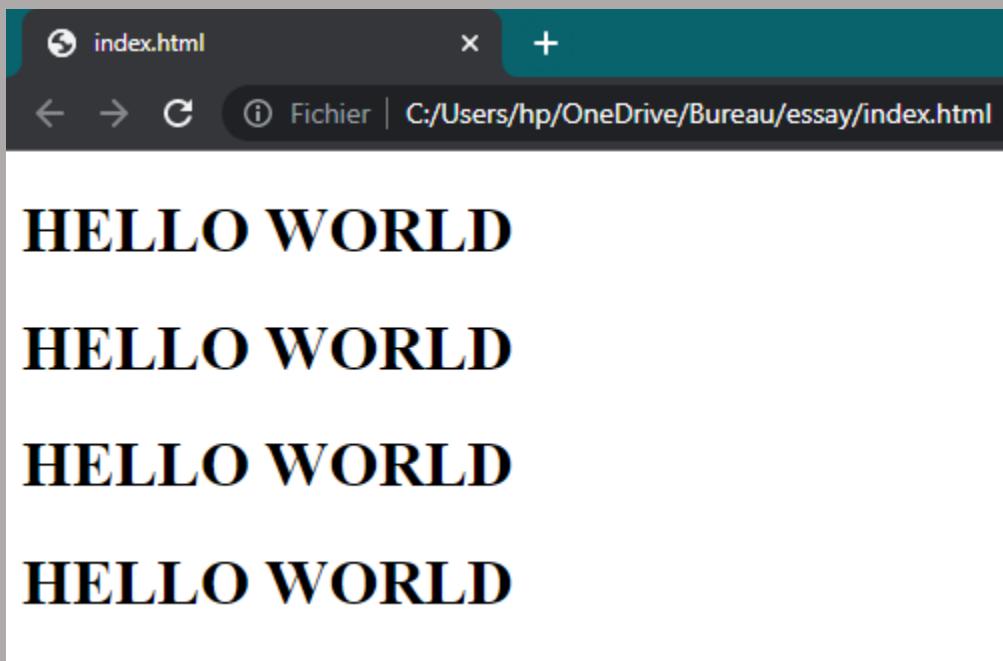
home	5/26/2022 10:33 AM	File folder
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder
ajouter.html	5/26/2022 7:47 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
ajouterEmp.html	5/26/2022 8:45 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
library.c	5/26/2022 7:46 PM	C Source File 35 KB
library.exe	5/26/2022 8:56 PM	Application 155 KB
Lister les livres.html	5/26/2022 8:38 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
ListerEmp.html	5/26/2022 8:50 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte 1 KB
RechercherEmp.html	5/26/2022 8:53 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
RechercherLivre.html	5/26/2022 8:28 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
# style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File 1 KB
# style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File 2 KB
# styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File 2 KB
supprimerEmp.html	5/26/2022 8:57 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
supprimerLivre.html	5/26/2022 8:33 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D... 5 KB



Et en ce qui concerne l'importation du fichier html en tape 3

- 1:Gestion des livres
- 2:Gestion des emprunteurs
- 3.Importer fichier HTML
- 4.Exporter un fichier Html vers un fichier Excel
- 5.Exporter un fichier Html vers un fichier text
- 6.Stocker un fichier Html dans une liste doublement ch|óin|ºe
- 7.Creer la page d'authentification de votre site
- 8.Creer la page d'accueil

D'abord voici le contenu du fichier qu'on veut importer



Avant le fichier n'existe pas

📁 home	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁 rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁 SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁 transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📄 database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
📄 databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
📄 library.c	5/26/2022 5:12 PM	C Source File 35 KB
exe library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application 155 KB
📄 README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte 1 KB
css style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File 1 KB
css style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File 2 KB
css styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File 2 KB
📄 Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D... 5 KB

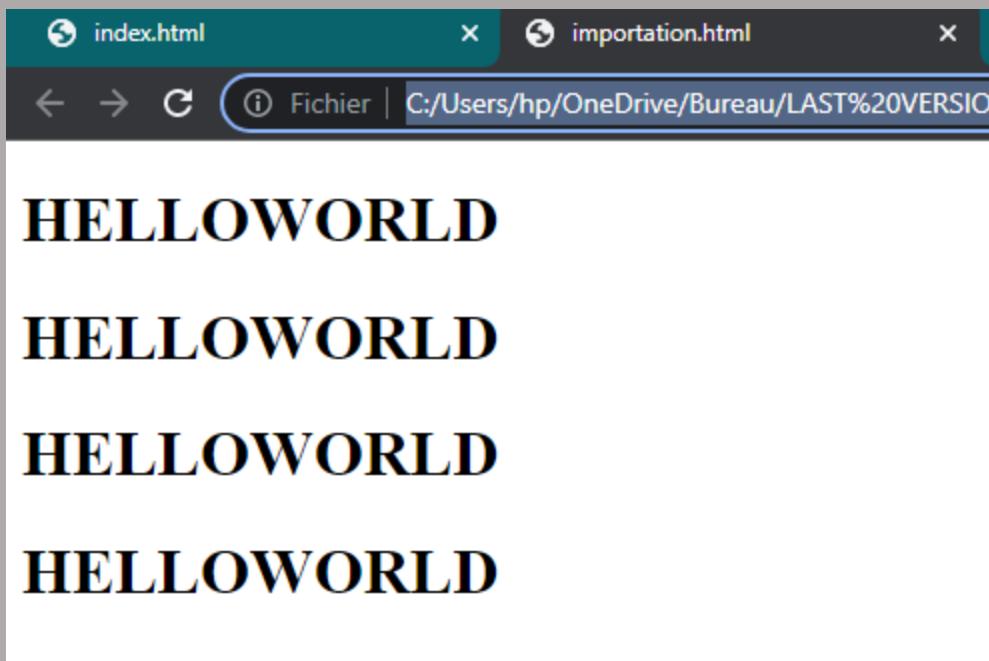
On saisie la source du fichier dont on veut importer et copier le contenu

```
saisir le nom du fichier:C:/Users/hp/OneDrive/Bureau/essay/index.html
```

Et bah voilà il est bien généré

📁 home	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁 rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁 SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁 transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📄 database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
📄 databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
html importation.html	5/26/2022 7:10 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
📄 library.c	5/26/2022 5:12 PM	C Source File 35 KB
exe library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application 155 KB
📄 README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte 1 KB
css style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File 1 KB
css style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File 2 KB
css styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File 2 KB
📄 Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D... 5 KB

Et il est bien fonctionnel et il contient le même contenu du premier



En tapant sur 7 on crée la page d'authentification

7. Creer la page d'authentification de votre site

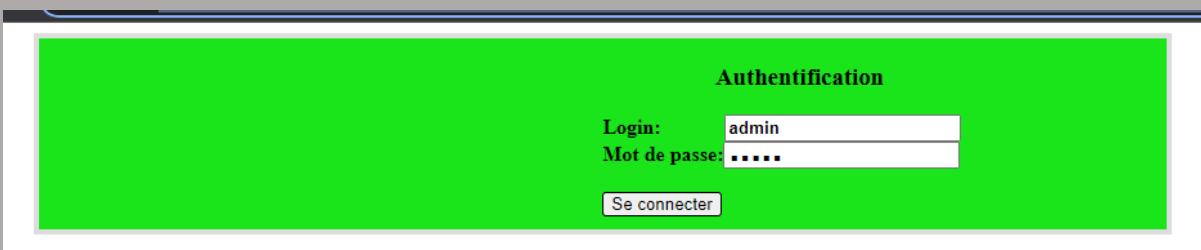
Avant de taper le fichier html n'existe pas

📁	home	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁	rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁	SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📁	transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder
📝	database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
📝	databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D... 1 KB
🌐	importation.html	5/26/2022 7:10 PM	Chrome HTML Do... 1 KB
📄	library.c	5/26/2022 5:12 PM	C Source File 35 KB
exe	library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application 155 KB
📄	README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte 1 KB
css	style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File 1 KB
css	style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File 2 KB
css	styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File 2 KB
📝	Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D... 5 KB

Apres il sera bien crée

home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
authentification.html	5/26/2022 7:16 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
importation.html	5/26/2022 7:10 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
library.c	5/26/2022 5:12 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application	155 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB

Et bah voilà l'authentification



Et pour faire apparaitre la page d'accueil on tape 8

8.Creer la page d'accueil

Avant le fichier html de la page d'accueil n'existe pas

📁 home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
chrome authentication.html	5/26/2022 7:16 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
importation.html	5/26/2022 7:10 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
library.c	5/26/2022 5:12 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application	155 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
# style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
# style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
# styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB

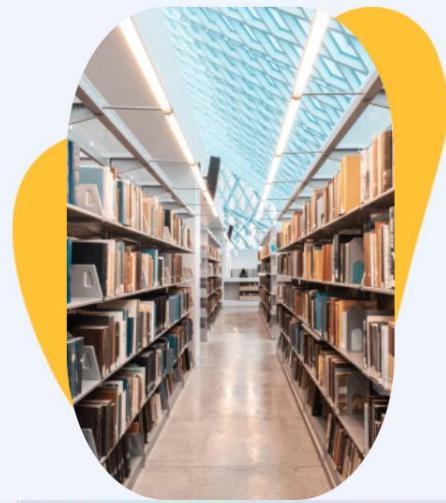
Et voilà il est bien crée après avoir taper 8

📁 home	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 rechercherLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 SupprimerLivre	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
📁 transparent login form	5/26/2022 10:33 AM	File folder	
chrome authentication.html	5/26/2022 7:16 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
database.bin	5/26/2022 6:45 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
databaseEmp.bin	5/26/2022 7:01 PM	Adobe Acrobat D...	1 KB
home.html	5/26/2022 7:24 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
importation.html	5/26/2022 7:10 PM	Chrome HTML Do...	1 KB
library.c	5/26/2022 5:12 PM	C Source File	35 KB
library.exe	5/26/2022 7:00 PM	Application	155 KB
README.txt	5/19/2022 10:00 PM	Document texte	1 KB
# style.css	5/11/2022 12:22 AM	CSS Source File	1 KB
# style1.css	5/26/2022 5:12 AM	CSS Source File	2 KB
# styles.css	5/14/2022 5:31 PM	CSS Source File	2 KB
Users.bin	5/26/2022 3:58 PM	Adobe Acrobat D...	5 KB

Et voilà il est bien fonctionnel



Bienvenue dans l'espace administration!



Avant exécution :

Les boutons qui ont un lien seront cachées les photo ci-dessus illustre ceci :

Ajouter un livre

Code du livre

Auteur

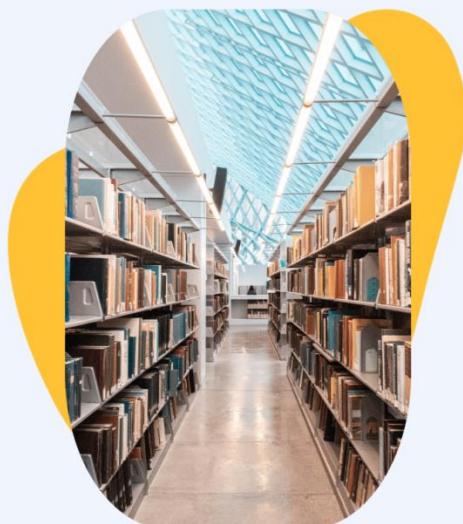
Titre de livre

Nombre d'exemplaire

Valider



Bienvenue dans l'espace administration!



Liste de tous les livres

Categorie:	Code du livre:	Auteur du livre:	Titre du livre	Nombre d'exemplaire:
TLC	2	dqwe	weqwe	12
TLC	1242	QSDFA	AZREAZ	1234
TLC	12345	qsda	daz	123
TLC	134567	fsdfqsf	qsdfqsd	1234
WEB	3	pc	karim	2
3.Quitter	49091	qwe	sad	2
3.Quitter	213213	qweqwe	sdasd	123
WEB	132	ewqe	qweqw	12
TLC	1313	ffqfq	fqsfq	12

Rechercher un livre

Id du livre a Rechercher

Valider

Supprimer un livre

Id du livre a supprimer

Valider

Après exécution c'est à dire après taper 9 : Les boutons qui ont un lien apparaît et active les liens entre les pages

9.Gestion des liens entre les pages web

Ajouter un livre

Code du livre

Auteur

Titre de livre

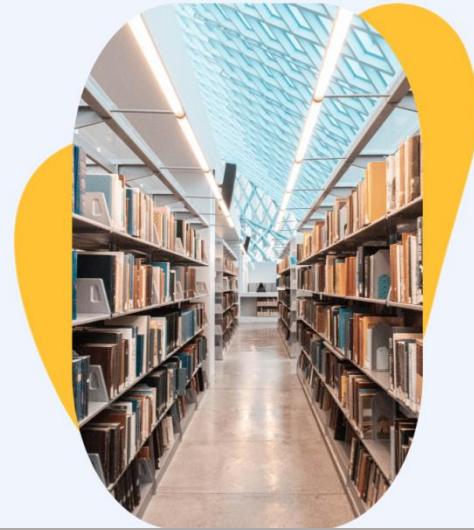
Nombre d'exemplaire

Valider

Page d'accueil

[Ajouter un livre](#)[Supprimer un livre](#)[Lister un livre](#)[Rechercher un livre](#)

Bienvenue dans l'espace administration!



Liste de tous les livres [Accueil](#)

Categorie:	Code du livre:	Auteur du livre:	Titre du livre	Nombre d'exemplaire:
TLC	2	dqwe	weqwe	12
TLC	1242	QSDFDA	AZREAZ	1234
TLC	12345	qsda	daz	123
TLC	134567	fsdfqsf	qsdfqsd	1234
WEB	3	pc	karim	2
3.Quitter	49091	qwe	sad	2
3.Quitter	213213	qweqwe	sdasd	123
WEB	132	ewqe	qweqw	12
TLC	1313	fffqf	fqsfq	12

Rechercher un livre

Id du livre a Rechercher

Valider

Page Acceuil

Supprimer un livre

Id du livre à supprimer

Valider

Page Accueil

CONCLUSION :

Pour conclure, Ce projet de gestion d'une bibliothèque réalisé grâce au langage C nous a permis de mettre en pratique nos connaissances théoriques acquises durant notre formation Universitaire a l'ENSA Tétouan, tout en étant confronté aux difficultés réelles apparue.

De même ce projet a été très enrichissant pour nous, car il nous a permis de découvrir pleine de notion en langage C, et principalement les tableaux, les pointeurs, les structures et les fichiers.