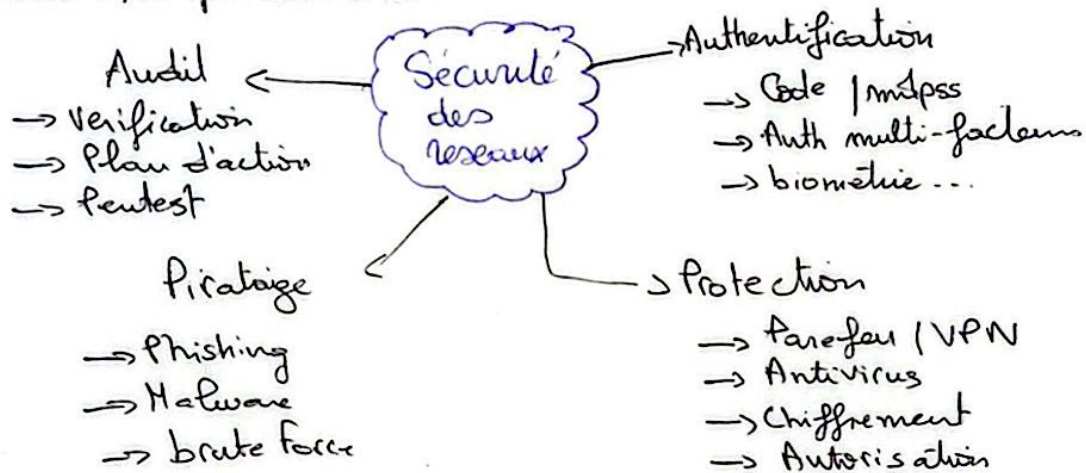


Chapitre 1

→ La sécurité des réseaux protège l'intégrité de l'infrastructure, des ressources et des informations afin d'empêcher les attaques et minimiser les repercussions financières et/ou opérationnelles.



La S.d.R peut être :

- Physique → Matériel, locaux
- Informatique → Logique et application
- Communication → infrastructure réseau au niveau des protocoles de communication
- opérationnelle → Protéger les opérations et les info échangées

Politique de Sécurité

- 1) Identifier ce qu'il faut protéger (les actifs)
- 2) Analyser et pondérer les risques.
- 3) évaluer les contraintes (budget, temps)
- 4) Choisir les moyens et opter pour un plan d'action
- 5) tester les mesures implémentées.

Cyberspace

→ Constitué de réseau et ressources informatiques, il s'agit d'un monde virtuel dans lequel les opérations s'effectuent de manière instantanée.

- couche physique & infrast, matériels.
- couche logique & services, logiciel...
- couche sémantique & les utilisateurs

Cyberattaque

→ tentative intentionnelle de voler, modifier, détruire des données par le biais de l'exploitation des vulnérabilités.

Prévention → Créer des politiques de sécurité, app de surveillance.

Cybersecurity

VS

sécurité des réseaux

Protection contre Cybercrime
Sécuriser les S.I
Sous ensemble de la Secu
des SI

≠

Protection contre les virus, les attaques
Sécuriser les données qui transitent
un sous ensemble de la Cybersecurity

Vulnérabilité

- Une Faiblesse qui pourrait être exploitée par un acteur de menace.
comme → une faille matériel
→ " " humaine

Menace

- exploitation d'une vulnérabilité par un acteur de menace.
comme vol d'information.

Risque

- la probabilité qu'une faille de sécurité se produise et cause un impact sur les opérations de l'organisation.
comme, abus des droit d'auteur.

Analyse de vulnérabilité

il faut identifier les faiblesses dès le début + surveiller en permanence les S.I.
pour avoir une meilleure rentabilité il faut

- Améliorer la sécurité
- Anticiper les risques
- exiger la conformité

Gestion des Risques

- C'est un processus permettant d'identifier les risques afin de sélectionner les mesures de sécurité.

Identifier les actifs → déterminer l'objectif → Analyser les risques → définir les exigences → implémenter les mesures

Politique → priorisation des risques → la gravité
→ criticité → fréquence

Outils d'analyse des vulnérabilités

1 OpenVAS 2 NMAP 3 Wireshark 4 Antivirus

- composé de plusieurs services et outils affaiblissant l'analyse et la gestion des vulnérabilités
- 2) il découvre les hôtes sur un réseau tout en envoyant des paquets et en analysant leurs réponses
- 3) permet de voir tout le trafic qui transite sur une interface.

4) détection et le nettoyage de virus

- Scanne et analyse un support de stockage
- surveille le comportement en arrière plan

Bonne Pratique.

Analyse régulière, Gestion correcte, priorisation des risques, intégration avec les Plans d'action.

Chapitre 4

Cryptologie → **Cryptographie** : méthode pour envoyer des données de manière confidentielle
→ **Cryptanalyse** : Retrouver le texte clair à partir des textes chiffrés en exploitant les failles des algo

Chiffrement → **Substitution** : Les lettres claires du texte sont remplacées par d'autres lettres, chiffres, symboles
→ **Transposition** : L'ordre des lettres est modifié → permutation des lettres claires.



Ch. Symétrique : Avt : Simplicité, rapide, pas gourmand / Inconv : le partage de la clé doit être sécurisé

text clair + algorithme de ch = text chiffré

Clé secrète : partagée entre 2 interlocuteurs → le texte est chiffré et déchiffré avec la même clé

algorithme de dech + text chiffré + clé secrète → production du texte original.

Ch. Asymétrique : Utilise une paire de clé distincte

Clé privée : ne doit pas être partagée avec d'autres entités

Clé publique : connue par toutes les entités qui veulent désigner un destinataire spécifique.

Le partage de la clé publique n'induit pas l'identification de la clé privée. Δ
Une est utilisée pour le chiffrement et l'autre pour le déchiffrement

Le chiffrement asymétrique est vulnérable à l'attaque MITM

Hachage : Appliquer une fonction mathématique à l'information en entrée et sa valeur de sortie s'appelle le hash

→ entrée de longueur variable et sortie de valeur fixe.

→ impossible de retrouver le message à partir de la valeur de hash

→ " d'avoir la même valeur de hash pour 2 messages différents

Avt : garantie d'intégrité de données / Inconv : il n'est pas très possible de vérifier l'identité de l'expéditeur

Signature électronique : l'envoi d'un message en le signant avec une clé privée

Pour se protéger contre l'attaque de MITM : il faut que chaque utilisateur confie sa clé publique à CA

Chaque certificat a une période de validité

PKI représente un système qui gère les clés publiques d'un S.I

Arch → Entité finale : désigne les utilisateurs finaux et consomme les services fournis par PKI

→ CA : émetteur de certificat et des révocations

→ Autorité d'enregistrement : exécute des fonctions facultatives du CA

→ Emetteur de CRL : publication de CRL.

→ Référentiel : désigne toute méthode de stockage des Certifs et CRL.

Mécanismes d'authentification

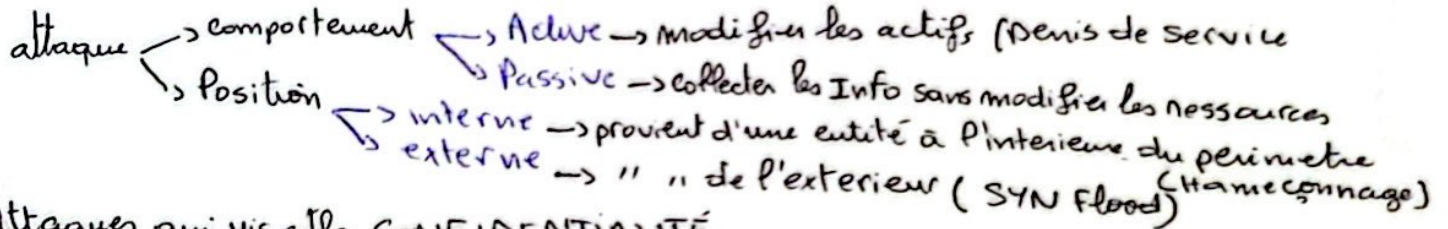
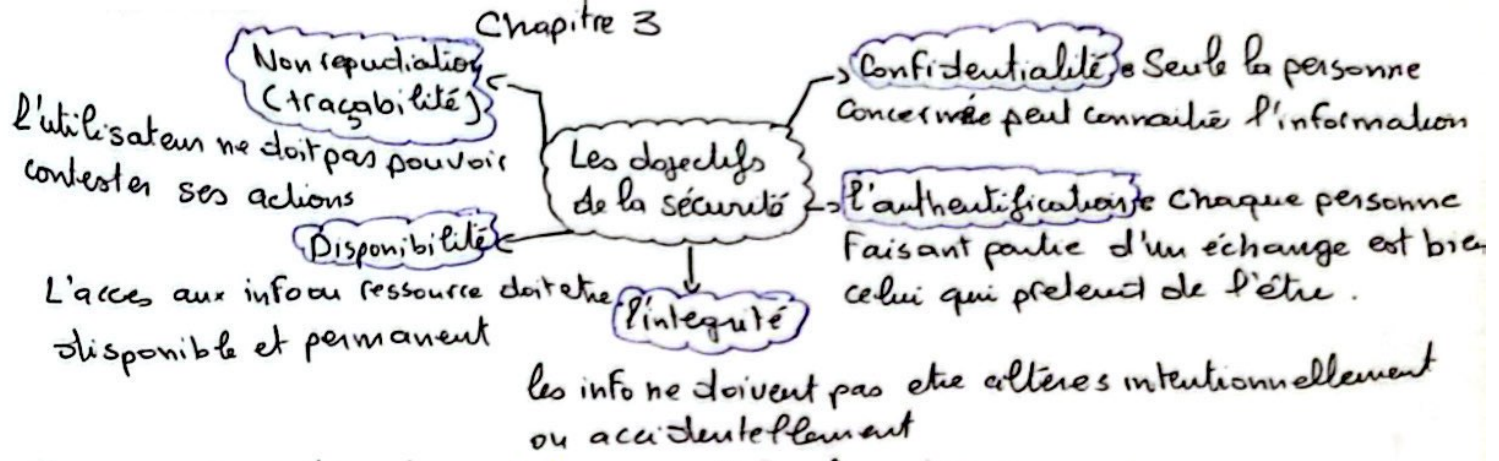
→ CHAP → PPP

→ RADIUS → AAA

→ TACACS → AAA

→ KERBEROS

Chapitre 3



Attaques qui visent la CONFIDENTIALITÉ

Capture des paquet (Packet Sniffing) : L'attaquant peut capturer les paquet en cours de transmission et lire des données sensible comme les mdpss si le trafic n'est pas crypté

Balayage des ports : en scannant ces ports, l'attaquant peut exploiter le S.I.

Balayage avec Ping : L'intruse envoie des paquet ping (ICMP) à une plage d'adresse pour voir laquelle elle répond → il identifie les utilisateurs du S.I.

Phishing et Pharming : 1 méthode de piratage en envoyant des e-mail non sollicités
2 attaque réseau qui redirige le trafic vers un site web créé par l'attaquant
→ C + Authentification

Keylogger : Programme qui s'exécute en A.P. et enregistre les frapes de l'utilisateur → L'utilisateur saisie son mdpss → celui-ci est enregistré dans un journal créé par le keylogger et envoyé à l'attaquant

attaque par mot de passe : L'attaquant cible les mot de passe.

ingénierie sociale : manipule les utilisateurs

→ Authentification

USURPATION ARP : Permet de mapper une adresse IP à une adresse MAC

IP spoofing : attaquant crée des paquet en cachant son identité ou en passant pour qd d'autr

→ Non Répudiation

Epuisement DHCP, USURPATION DHCP

↳ épuise les @ IP dispo dans le serveur DHCP | déploie un serveur DHCP pour envoyer des @ IP aux clients

→ Disponibilité

TCP SYN flood, Dos et DDos

→ Intégrité

Buffer overflow : se produit lorsque la qté de données dans la mémoire tampon dépasse le stockage

XSS : injecte des données sur un site web pour affecter les utilisateurs.

SQL injection : il passe par des injections SQL afin de visualiser, modifier... les données