# PM2 Aufgabenblatt A05

Youssef Benlemlih, Jonas Krukenberg 05.05.2020

## Java Denksportaufgaben

### 1. SuspiciousSort

Das Programm gibt UNORDERED aus. Erwarten würden wir eher die Ausgabe DESCENDING.

Die Ausgabe kommt dadurch zustande, weil cmp.compare(int i1, int i2) als Sortiermethode für Array.sort verwendet wird und da Array arr zufällige Integerzahlen zwischen -2<sup>31</sup> und 2<sup>31</sup> beinhaltet.

Durch dieses maximale Intervall kann es in der compare-Methode bei i2 - i1 zu einem Integer Overflow kommen, wenn z.B.  $i2 = -2^{31}$  und  $i1 = 2^{31}$  ist. Dadurch kommt ein falsches Ergebnis zustande und die Zahlen werden falsch einsortiert.

Bei i1=-2070774536 und i2=2098106171 ergibt sich (i2-i1)=-126086589, das Ergebnis sollte aber positiv sein.

Um das richtigzumachen, können wir entweder die Methode Integer.compare benutzen oder bei sort den Comparator komplet weglassen. Wir delegieren die compare Methode an Integer.compare(i2,i1), die zu keinem Overflow kommt, da sie keine Differenz berechnet.

```
// so
Comparator<Integer> cmp = new Comparator<Integer>() {
     @Override
     public int compare(Integer i1, Integer i2) {
         return Integer.compare(i2,i1);
     }
};
Arrays.sort(arr, cmp);
// oder so
Arrays.sort(arr);
```

#### 2. Pair<T>

• In der main-Methode wird p nicht parametrisiert, also Angabe des generischen Typs mit Pair deklariert. p ist dann ein RawType. RawTypes sind dazu da um backward compatibility mit den Java Versionnen die keine Gernerics unterschtützen zu gewährleisten.

Alternativ kann man den Typ Object benutzen, wovon andere Typen erben. Ohne Typeingabe kommt der Kompiler nicht damit klar.

In der Klasse Pair, wird in der Methode stringList(), die Methode String.valueOf verwendet.

Man muss also bei der Initialisierung von p den Typ deklarieren

```
// anstatt:
// Pair p = new Pair<Object>(23, "skidoo");
Pair<Object> p = new Pair<Object>(23, "skidoo");
```

#### 3. LinkedList < E >

Das Problem hier liegt beim Typ-Parameter E, der sowohl für LinkedList als auch für Node verwendet wird. Dadurch ist E bereits bei der Initialisierung einer LinkedList gebunden, die innere Klase Node hat aber wieder einen ungebundenen Typ-Parameter E, wodurch Node und LinkedList unterschiedliche Typen haben können.

Gelöst wird das Problem, indem ein neuer Typnameg ewählt wird, was folgende innere Klasse zur Folge hat:

```
private class Node<T> {
    T value;
    Node<T> next;// Node constructor links the node as a new head

    @SuppressWarnings("unchecked")
    Node(T value) {
        this.value = value;
        this.next = (Node<T>) head;
        head = (Node<E>) this;
    }
}
```

Wir müssen dann im Konstruktor einmal head auf einen Node<T> und einmal this auf ein Node<E> casten, damit die korrekten Datentypen angesprochen werden.

@Suppresswarnings("unchecked") können wir hier verwenden, da durch add(E e) sichergestellt wird, dass Node und LinkedList letztendlich vom gleichen Typ sind.

#### Generische Klasse

1. Die Klasse MyDeque implementiert das Interface Deeque, dafür wir intern die Klasse MyEntry benutzt, was ein Element der List representiert.

## Die Klasse MyEntry

Jedes Element der Liste ist mit einem Objekt der Klasse MyEntry representiert. Es hat einen (nicht veränderbaren) Wert value und einen Verweis auf das nächste Element in der List next. Damit zwei Elemente gleich sind, reicht es nicht dass sie den gleichen Wert darstellen, sondern die ganze Kette der nächsten Elemente soll gleich sein. Die Methoden getHead() die das letze und getBeforeHead(), die das vorletzte Element in der Liste liefern werden in der Klasse MyDeque nutzlich gemacht.

#### Die Klasse MyDeque

Die Klasse MyDeque hat zwei Konstruktoren:

- Einmal den leeren Konstruktor, um eine leere Liste zu erstellen.
- Einmal public MyDeque(E... initialElements), der die den Deque mit Elemented bevölkert (populate)
  - Beispiel: Deque<Integer> deque = new MyDeque(1,2)

Intern, hat die Klasse MyDeque einen Verweis auf das erste Element bottom nur, das dann für den Zugriff auf anederen benutzt wird.

Zwei MyDeque sind genau gleich wenn sie die gleichen Elemente haben.

Quellen Oracles Dokumentation zu Raw type