

Contrôle 1 – ID 102 Conception d'un réseau informatique

1. Donner les topologies physiques des réseaux LAN ? 2 Pts
2. Expliquer la méthode CSMA/CD ? 2 Pts
3. A quoi sert un routeur ? 2 Pts
4. Quelle est la différence entre un hub et un switch ? 2 Pts
5. Quel type de câble à utiliser pour raccorder : 2 Pts
 - a. Routeur avec switch
 - b. Routeur avec PC
6. Convertir les @IP en binaire : 2 Pts
 - a. 200.16.32.1
 - b. 10.255.252.24
7. Compléter le tableau : 6 Pts

@IP	Classe	Masque	@Réseau	@Broadcast	Partie Machine	Plages @IP valides
200.1.1.201						
172.31.30.0						
155.20.2.54						

8. Trouver les adresses IP non valides pour la configuration d'une machine : 2Pts
 - a. 155.12.255.255
 - b. 200.200.200.254
 - c. 127.0.0.1
 - d. 1.1.20.255
 - e. 192.168.20.0