

YOUSSEF FARNI

DÉVELOPPEUR WEB FULL-STACK



+212 7 67 15 63 37 | +212 6 95 40 61 52

yousseffarni98@gmail.com

Mediouna Tit Melil, Casablanca , 29640

20 / 12 / 1998

www.linkedin.com/in/youssef-farni-9829971b5/

< EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE />

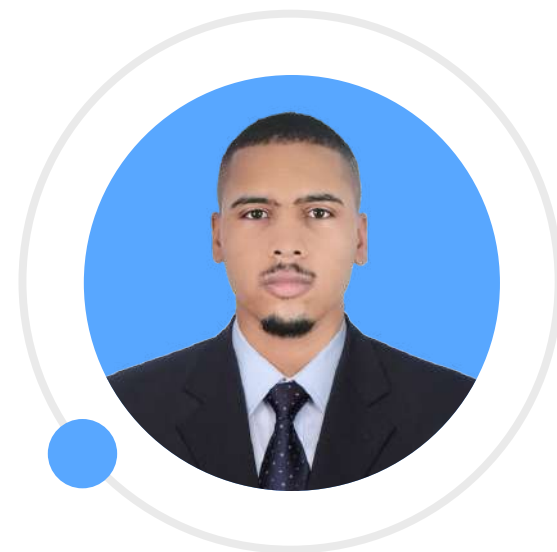
- 19 October - À aujourd'hui —> Nouaceur  **SAPILOG S.A.R.L**
Développeur web Full Stack PHP () {
 - Développement des nouvelles fonctionnalités dans l'application de gestion commercial en utilisant les langages (PHP,SQL,HTML,CSS,Bootstrap , JQuery).
 - Help Disk : maintenance (formatage, installation des logiciels imprimantes et des systèmes d'exploitation...)
- 11 Mars - 9 Août 2022 —> Casablanca  **Univers Acier**
Développeur web Full Stack (stagiaire) {
Développement d'une Application Web de Gestion des Ressources Humaines et des Invité en utilisant les Langages : (PHP -Laravel , HTML, CSS ,Bootstrap , MySQL , Rest Api,JWT , JavaScript - React JS, Material UI). }
- 25 Février - 30 Avril 2022 —> Casablanca  **TABTEL**
Développeur web Full Stack (stagiaire) {
Développement d'une site web dynamique e-commerce en utilisant les Langages : (HTML, CSS, JavaScript , Bootstrap , PHP , MySQL). }
- 29 Mai - 30 Juin 2021 —> Errachidia  **محكمة الاستئناف بالراشيدية**
Développeur C# .Net (stagiaire){
Programmation et conception d'une application Bureautique (pour PC) de Gestion des Dossiers Administratifs en utilisant les Langages : (C# , Ado.Net(Winform/WPF), SQL Server). }

< LES COMPETENCES />

SYSTEME D'EXPLOITATION OUTILS BUREAUTIQUES :
(WORD , EXCEL , POWER POINT).

FRONT-END (CLIENT-SIDE) : HTML , CSS , Javascript, React JS ,React Native CLI, Next JS ,Vue JS, Material ui , Bootstrap , JQuery,Jquery UI ,Luncy UI/UX ,WordPress.

BACK-END (SERVER-SIDE) : PHP , Laravel , Node JS, Express JS ,C# (WPF Form), Asp.Net , REST API , JAVA, Spring Boot,Python, MySQL ,Json,SQL Server.



< PROFILE />

Je suis un Technicien spécialisé de Développement Informatique , je développe les applications de Web et Mobile , Les Logiciels, et Je maitrise les Languages : (Javascript , Asp.Net , HTML , CSS , C# ,Sql , Laravel , React JS ,Node JS ,Php, React Native, WordPress).

< FORMATION />

- 2019-2021 —> Errachidia
DIPLÔME DE TECHNICIEN SPÉCIALISÉ EN DÉVELOPPEMENT INFORMATIQUE.
A L'institut Spécialisé de Technologie Appliqué Mohamed El-Fassi Errachidia.
- 2019 —> Tinejdad
BACCALAURÉAT OPTION SCIENCES PHYSIQUE.
Au Lycée Hassan II Tinejdad.

< LANGUES />

- **FRANÇAIS** intermediaire
- **ARABE** Courant
- **ANGLAIS** Courant
- **TAMAZIGHT** Maternelle

< PORTFOLIO />

 www.youssef-farni.com

 github.com/yousseffarni

- Développement backend et frontend de sites et applications web.
- Orchestration du déploiement d'applications via des outils de déploiement continu (github,docker...).
- Je maîtrise des concepts de base de données et du fonctionnement des SGBD relationnels.
- Maintenance, correctif de bugs et amélioration des sites ou applications web.

< **PROJET REALISES** />

- Développement d'une application web full-stack de Gestion des Client en utilisant les Languages: (HTML , CSS ,Vue JS, PHP Native (MVC), Bootstrap, JWT, REST API)
- Développement d'un jeu Android (Candy Crash jeu) en utilisant les Languages - (JSX,CSS,React Native CLI , Javascript , Node JS)
- Développement d'une application mobile (Quiz) pour android et iphone en utilisant les Languages: (JSX,CSS,React Native CLI , Javascript , Node JS)
- Développement d'une application web full-stack de Gestion des Invité en utilisant les Languages: (HTML , CSS ,React JS, Javascript , Laravel , Bootstrap, JWT, REST API)
- Développement d'une Site Web statique pour les films en utilisant les Languages : (HTML, CSS, Javascript, Bootstrap,Json)
- Développement d'un jeu Android 3D en utilisant
 - les Languages: C#.
 - les Platforms : (Unity 3D , Mixamo Animations , Blender 3D) .
- Développement d'un jeu 3D pour PC et android en utilisant
 - les Languages: GML(Game Maker Language).
 - les Platforms : (Game Maker Studio , Mixamo Animations , Blender 3D) .
- Développement d'une application Mobile pour android en utilisant
 - les Languages: GML(Game Maker Language).