

1)
False

2)
False

3)
True

4)
True

5)
False

6)
True

7)
False

8)
False

9)
True

10)
True

11)
True

12)
True

13)
False

14)
True

15)
True

16)
A, D

17)
E

18)
F

19)
A

20)
B

21)
C

22)
B

23)
D

24)
A, B

25)
B

26)
B

27)
C

28)
D

29)
A

30)
C

31)
B

32)
B

33)
B

34)
B

35)
C

36)
B

37)
C

38)
C

39)
D

40)

D

41)

C

42)

C

43)

A

44)

B

45)

C, D

46)

B

47)

D

48)

A

49)

B

50)

C

51)

C

52)

B

53)

C

54)

A

55)

```
String tempPet = pet1;  
    pet1 = pet2;  
    pet2 = tempPet;
```

56)

No

57)

```
import java.util.Scanner;  
public class NumberSign  
{  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        Scanner keyboardReader = new Scanner(System.in);  
  
        System.out.print("Enter the integer:");  
        int input = keyboardReader.nextInt();  
  
        if(input < 0)  
            System.out.println("The number " + input + " is negative");  
        else if(input > 0)  
            System.out.println("The number " + input + " is positive");  
        else  
            System.out.println("The number " + input + " is zero");  
    }  
}
```

58)

```
import java.util.Scanner;
public class LargerOfTwoNumbers
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Scanner keyboardReader = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Enter the two numbers: ");

        int x = keyboardReader.nextInt();
        int y = keyboardReader.nextInt();
        int larger;
        if( x > y )
        {
            larger = x;
        }
        else
        {
            larger = y;
        }

        /* Alternative 2

        larger = y;
        if( x > y )
        {
            larger = x;
        }
        */

        // Alternative 3
        // larger = ( x > y ) ? x : y;

        System.out.println("The larger of " + x + " and " + y + " is " + larger);
    }
}
```

59)

```
import java.util.Scanner;
public class SortThreeNumbers
{
    public static void main(String[] args)
    {
        System.out.println("Enter the three numbers: ");
        int x = keyboardReader.nextInt();
        int y = keyboardReader.nextInt();
        int z = keyboardReader.nextInt();

        int a1, a2, a3;
        if (x <= y && y <= z)
        {
            a1 = x; a2 = y; a3 = z;
        }
        else if (x <= z && z <= y)
        {
            a1 = x; a2 = z; a3 = y;
        }
        else if (y <= x && x <= z)
        {
            a1 = y; a2 = x; a3 = z;
        }
        else if (y <= z && z <= x)
        {
            a1 = y; a2 = z; a3 = x;
        }
        else if (z <= x && x <= y)
        {
            a1 = z; a2 = x; a3 = y;
        }
        else// if (z <= y && y <= x)
        {
            a1 = z; a2 = y; a3 = x;
        }

        System.out.println(x + ", " + y + ", " + z +
            " in non-decreasing order: " + a1 + " " + a2 + " " + a3);
    }
}
```

60)

- A) 10
- B) 10
- C) 10
- D) 16
- E) 11

61)

```
int x = 0;
int s = 0;
int k = 1;

    x += k;
    s += x;
    k++;
while(k <= 10)
{
    x += k;
    s += x;
    k++;
}
```


62)

- A) true
- B) true
- C) false
- D) false
- E) false
- F) Syntax error: It should read `(0 <= x) && (x <= 10)`
- G) Syntax error: The operator `>` is undefined for the argument type `String`
- H) 10
- I) `'Y'`
- J) false