

1- Youssef laamim

tors 22 dec. 2022 13:43

Spel hangman

Vill du ha en vinnare eller vill du ha en förlorare?

Hur många spelare som mest/minst?

Att flera spelare gissar på samma ord i tur ordning och tävlar om samma hänga gubbe figur, är detta koncept något för dig?

Ska spelet bara funka på dator eller andra enheter också?

Vad har ni för design krav;

- \* Layout?

- \* Skärmstorlek?

- \* Färgpaletter?

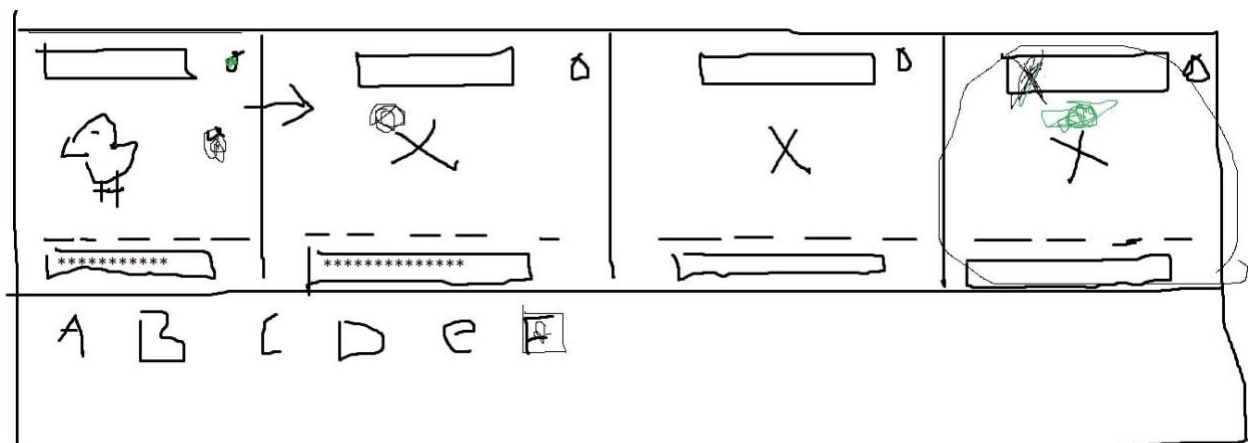
- \* Textfont?

- \* Hur ska "gubben" se ut?

- \* Musik?

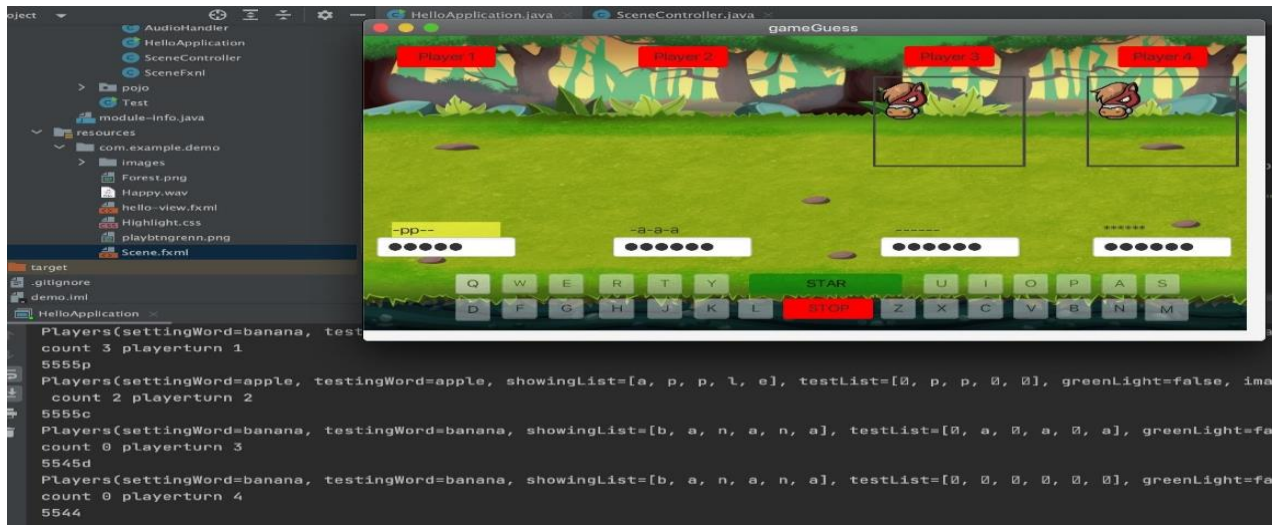
- \* "Alltid få bestämma egna ord OCH egen gubbe"?

Vad MÅSTE vara med och vad BÖR vara med?



<https://github.com/yousseflaamim/gamedemo>

Det är fyra spelare (4) som tävlar med varandra med ord bunkrar. Om en svarar fel visas en del av en bild av den ledsnä hästen för den andra personen, och så vidare, det förblir en successiv cykel för spelarna. Den första spelaren num 1 börjar spela om hans midja går över till den andra spelaren. Tills matchen är över.



Jag ser att spelaren i framtiden i utvecklingen av spelet kan klicka på tangentbordet och skriva in bokstäver, och om spelarens roll är fullbordad elimineras det förlorande spelet, så att endast en spelare finns kvar i den sista och vinner och spelet spelas online

3

Vi träffades första dagen och diskuterade hur vi skulle formulera projektet och fördela uppgifter till alla medlemmar i gruppen samt mötesdagarna och tiden.

```

124
125     shuffle( list );
126
127
128
129     list.forEach( players -> players.setShowingList( players.getTestingWord().toCharArray() ) )
130     list.forEach(players -> {
131         int length = players.getShowingList( ).length;
132         char[] tmp = new char[length];
133         players.setTestList( tmp );
134     }
135 );
136
137
138     list.forEach( players-> System.out.println(players) );
139
140 }
141

```

[ Måndag | \*\*09.00\*\* >> Veckans mål | \*\*13.00\*\* >> ?? ]

【 Tisdag | \*\*09.00\*\* >> Dagliga mål | >> \*\*individuell kompetensutveckling\*\* >> | \*\*13.00\*\* >> ?? | 】

【 Onsdag | \*\*09.00\*\* >> Dagliga mål | | \*\*13.00\*\* >> ?? | 】

【 Torsdag | \*\*Kundmöte\*\* | 】

【 Fredag | \*\*09.00\*\* >> Dagliga mål | | \*\*13.00\*\* >> Retrospektiva | 】

Jag tog ett uppdrag jobba med frontend skadade 2 siden med Bilder, bokstavsknappar etc. ..och skapa ett arkiv på github.com. använde Tello för att övervaka de utförda uppgifterna och de oavslutade. Det var bra att lära känna denna miljö för gemensamt arbete och hjälpa varandra i projektproblem. Vi träffade kunden för att ta en åsikt om projektet. Och vad han vill vara i sitt projekt och upplevelsen av att hantera kunden och ta de viktiga Men pronlmpunkterna från uppdraget Vi har problm med hur kan vissa bilder med error koden och velkn bilder kan komma första

Men aftr vi diskutera och vi hittade lösning på dett pronlm

Och jag är glada att jobba med team och dela med oss myk informationen och hjälpa vi varandra