一、UIToolbar的简单使用

1.UIToolbar内部只能放UIBarButtonItem

二、子控件的操作

1.添加子控件 ： addSubview:

2.从父控件中移除 ： removeFromSuperview

三、动画

1.头尾式

[UIView beginAnimations:nil context:nil];

[UIView setAnimationDuration:1.0];

// 需要执行动画的代码....

[UIView commitAnimations];

2.block式

[UIView animateWithDuration:1.0 animations:^{

// 需要执行动画的代码....

} completion:^(BOOL finished) { // 动画执行完毕后会自动调用这个block（这个代码段）

}];

四、类扩展（class extension，匿名分类）

1.格式

@interface 类名 ()

{

// 成员变量...

}

// 方法声明...

@end

2.作用

1> 写在.m文件中

2> 一般用来扩充私有成员变量、@property属性、方法等