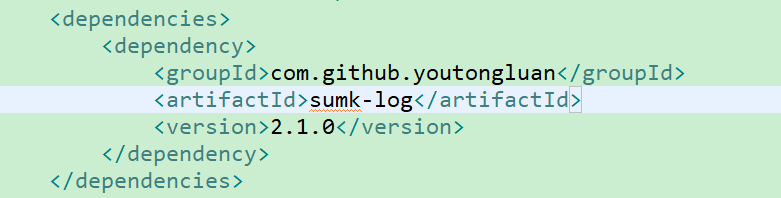
##### Sumk框架入门

##### 快速搭建web应用

1. 创建maven工程，并将工程的jdk版本设为8



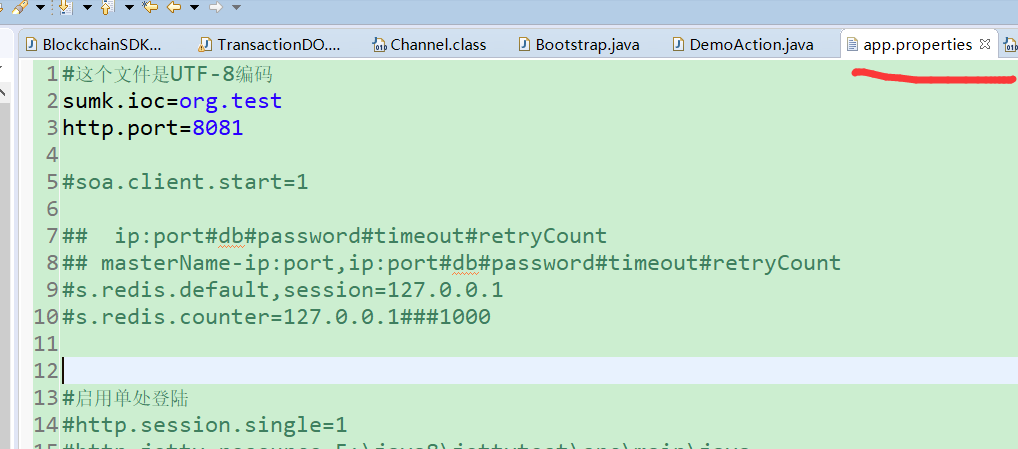
1. 引入sumk.jar及其依赖。因为sumk-log依赖于sumk，所以引入sumk-log.jar就会把sumk.jar一起引入



1. 启动程序，关键代码是SumkServer.start()，其它代码都是可选的



1. 配置信息，所有的配置文件都在app.properties文件中



完成以上四步，就搭建了一个web应用。

参见<https://github.com/youtongluan/sumk-server-demo/tree/master/web-server>

##### 编写第一个web接口



在浏览器输入后面的网址，就可以访问了。[http://localhost:8081/rest/info?data={“age”:23}](http://localhost:8081/rest/info?data=%7b“age”:23%7d)

因为name没有声明是必传参数，所以上面的请求参数里可以没有name字段。如果要将name设为必传，需要用上@Param注解，然后访问地址要改成这样：http://localhost:8081/rest/info?data={"name":"张三","age":23}

为了安全性，客户端推荐使用POST请求，为了演示方便，这里都是用get请求

##### 使用数据库

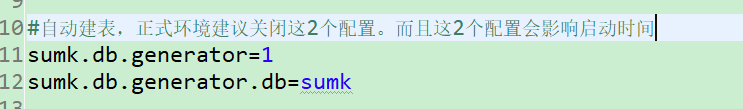
1. 在app.properties中添加数据库配置



1. 创建表的pojo对象。
   1. @SoftDelete表示软删除，如果使用物理删除，就可以去掉这个注解。
   2. lastUpdate对应的数据库字段名为last\_update，如果不是这个名字，要通过@Column来指定。



1. 在mysql上创建名字为sumk的数据库，数据库编码utf-8，然后建student表，也可以在配置中添加下面参数，让sumk自动建表。



1. 使用数据库，比如往数据库写入一条记录



在浏览器输入下面地址，就可以插入一条记录了，返回值是记录的id。http://localhost:8081/rest/insert?data={"name":"测试","age":23}

1. DB操作的文档参见这里：<https://my.oschina.net/u/819657/blog/3008795>

##### 配置

每个应用都需要配置，sumk的配置默认放在app.properties文件中，属性支持**动态变更**，修改app.properties的值，一般1分钟内就能读到最新的值。这里除了存放框架所需要的配置，也可以存放开发者自定义的配置。框架配置以sumk、s、http、soa这4个开头，开发者要避开这几个前缀。获取配置方式如下图所示：



##### 日志

详情访问<https://www.oschina.net/p/sumk-log>，日志会额外打印用户id等，支持自定义日志，提供统一日志接口。

##### Web权限校验

1. 用户登录，实现LoginServlet接口（直接继承AbstractSessionFilter类更好），并且添加@Bean注解，就会被当成用户登录接口（见MyLoginServlet），访问方式（返回值是密钥）：<http://localhost:8081/login?username=admin&password=123456&code=9999>
2. 需要登录后才能访问的接口，使用@Web(requireLogin=**true**)注解就行（见UserAction.userInfo()接口），访问方式：<http://localhost:8081/rest/userInfo>
3. 如果需要更复杂的权限校验方式，只要实现WebFilter接口，并用@Bean注解就行了

##### 多接入类型支持

随着业务发展，web服务除了提供给自己使用外，也可能要提供给第三方应用接入。它们使用的接口和业务逻辑可能都是完全不同的。比如个人用户、企业用户、代理商，他们的用户、session、权限应该都是完全不同的。通过指定@Web中有type属性以及重载AbstractSessionFilter的getType()方法，就可以实现上述功能。

##### 单点登录限制

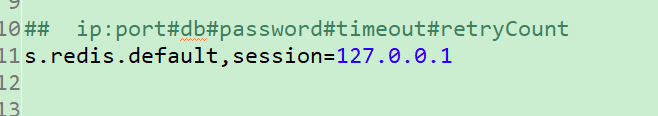
许多应用都有pc版、app版、微信版等多种版本，这样用户可能在多个地方同时登录，默认情况下多个地方登录同时有效，如果想限制用户只能在一个地方登录，及登录了app之后，pc上就要被强制退出。这时你只要加个配置就好了：http.session.single=1

##### Web服务安全性

Web服务除了使用https外，sumk框架内置了签名验证、参数加密、返回值加密等，签名、加密的算法都可以自定义，参见@Web注解。以下地址可以找到例子<https://github.com/youtongluan/sumk/tree/master/src/test/java/org/test>

##### Redis以及分布式session

随着业务量的增长，可能会引入nginx等负载均衡，这时候就需要分布式session。对于sumk框架，只需要加入如下配置，就启用了分布式缓存。其中session表示启用分布式缓存，default表示系统中引入了redis功能。



redis使用示例：



测试网址：[http://localhost:8081/rest/incrInRedis?data={"name":"test"}](http://localhost:8081/rest/incrInRedis?data=%7b%22name%22:%22test%22%7d)

##### 统一配置中心

一旦应用部署了多个，就会需要配置中心。Sumk内置了http和zookeeper两种协议的配置中心。Spring boot的配置中心是http协议，sumk能够兼容它。如果这2种不满足需求，开发者还可以使用自定义的配置管理，比如本地文件+配置中心的方式

使用示例：

UrlSystemConfig config=new UrlSystemConfig(new URL("http://localhost:8080/app.properties"));

SumkServer.start(config);

##### 缓存系统

ORM默认使用了表级缓存，不需要开发者关心。有三种方式可以关闭缓存。

* 配置中的sumk.sql.fromCache和sumk.sql.toCache是系统级配置
* @Table中的cacheType是表级配置
* Insert、Select等类的fromCache()、ToCache()是方法级开关

##### 读写分离

分布式session只是web端的扩展，随着业务发展，数据库也要扩展。读写分离是很常见的读写分离，它的好处是不破坏数据库事务。在sumk中，只要多配置几个数据源，示例中的数据源只配置了s.db.sumk.1，我们可以加上s.db.sumk.2等。并且可以通过weight配置它们的权重。

##### 多数据源

示例中的数据源只配置了s.db.sumk.1，如果我们增加s.db.test.1的配置，就增加了一个test数据源，它跟sumk没有任何关系。使用的时候，通过@Box(dbName=”test”)就可以使用这个数据源。

##### 监听表的读写



实现DBListener接口的bean，就能监听到数据库变更。上面的例子是监听表的insert行为

##### 接口文档

1. 随机使用一串字符，比如helloworld，然后用md5工具生成它的哈希值，示例代码：S.MD5.encrypt("helloworld".getBytes())，它等到值FC5E038D38A57032085441E7FE7010B0
2. 在配置文件中增加：sumk.acts.md5=FC5E038D38A57032085441E7FE7010B0
3. 使用<http://localhost:8081/_sumk_acts?sign=helloworld&mode=http&pretty=1>可以查看web的接口出入参，开发者可以在这个基础上，制作文档生成工具。使用<http://localhost:8081/_sumk_acts?sign=helloworld&mode=rpc&pretty=1>，可以查看rpc接口出入参情况。

##### 接口访问统计

1. 随机使用一串字符，比如helloworld，然后用md5工具生成它的哈希值，示例代码：S.MD5.encrypt("helloworld".getBytes())，它等到值FC5E038D38A57032085441E7FE7010B0
2. 在配置文件中增加：http.monitor=FC5E038D38A57032085441E7FE7010B0
3. 访问一些web接口，输入后面的地址，就可以查看地址的有效访问情况：http://localhost:8081/\_sumk\_statis?sign=helloworld&mode=statis&pretty=1

##### 微服务的搭建

1. 创建一个maven工程，引入sumk.jar及其依赖包（推荐通过sumk-log来引入sumk）。
2. 编写启动类，这个步骤也与web服务的搭建一样（实际上一个工程既可以提供web服务、也可以提供微服务）
3. 在app.properties中做如下配置



这样就完成了微服务工程的搭建。因为微服务依赖于zookeeper，所以要先启动zookeeper才能启动微服务程序。示例用的是本地zookeeper。工程示例：<https://github.com/youtongluan/sumk-server-demo/tree/master/rpc-server>

##### 编写第一个微服务

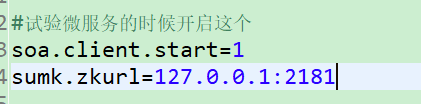


只要在类上加@Bean注解，在方法上加@Soa注解就可以了。前提是该类的包名在sumk.ioc配置的目录下

##### 调用微服务

Sumk的微服务调用支持同步、异步、回调三种方式。其中回调可以同时与前2种存在。增加使用的灵活性。支持数组、map、json三种传参方式，相比之下数组使用起来最方便，推荐使用数组方式。

1. 在web-server工程里，添加下面的配置



1. 调用echo服务



在浏览器里输入http://localhost:8081/rest/echoFromRpc?data={"name":"游夏"} ，就可以调用echoFromRpc方法，然后通过它来调用微服务。

##### 材料下载地址

上述的工程示例地址：<https://github.com/youtongluan/sumk-server-demo>

zookeeper下载地址：<https://www.apache.org/dyn/closer.cgi/zookeeper/>

##### 程序运行

因为sumk不需要借助tomcat运行（spring boot也是如此），所以有些人不知道怎么脱离IDE运行它。以下几种方式都可以运行它：

* 在maven里配置jib插件，将应用打包成image然后在docker上运行
* 利用service wrapper来运行它。下载地址：<https://wrapper.tanukisoftware.com/doc/english/download.jsp>，它还具有宕机重启等功能。
* 编写shell脚本来运行它