場地卡：@莽原卡、@沙漠卡、@森林卡

君王卡：@圖坦卡門(水屬性)

怪物卡：@長槍步兵、@弓步兵、長槍騎兵、弓騎兵、@馬匹

功能卡：@車、@火石

砲塔卡：馬車投石器、人力投石器

魔法卡：赛特-沙漠禁錮、赛特-沙塵暴、金字塔、海市蜃樓、赛特-流沙、庫努牡尼羅河神(地貌加成)、塞爾凱特(治癒之蠍)(怪物卡恢復生命)、泰芙努特(雨神)(地貌轉換)、欧西里斯(陰陽神)(卡牌回收)、@舒(乾燥之神)(地貌轉換)、@荷魯斯之眼

基礎卡

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名稱 | HP、A、移距、攻距 | 效果 |
| 圖坦卡門 |  | 抽到此卡HP+2外加抽一張牌  Onground set which selfTower HP 2, drawCard 1 |
| 長槍步兵 | HP:10 A:6 攻距:1 移距:4 | 水屬性，可用火石武裝變火屬性  Ask mix Onground which |
| 弓步兵 | HP:6 A:6 攻距:4 移距:2 | 水屬性，可用火石武裝變火屬性  Attack  Ground |
| 馬匹 | HP:8 A:4 攻距:2 移距:5 |  |
| 車 | 移距:3 | 組合用牌 |
| 火石武裝 | A:4 | 火屬性武器，讓怪物變成火屬性 組合用牌  Ask mix 6 B set which CardAttribute F |

組合卡

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名稱 | HP、A、移距、攻距 | 效果 |
| 長槍騎兵 | HP:13 A:4 攻距:2 移距:5 攻擊範圍:9 | 直線攻擊攻距2  範圍攻擊:9  場上需有長槍步兵跟馬匹才能組合出牌  水屬性，可用火石武裝變火屬性 |
| 弓騎兵 | HP:8 A:6 攻距:4 移距:5 | 場上需有弓步兵跟馬匹才能組合出牌  水屬性，可用火石武裝變火屬性 |
| 馬車投石器 | HP:15 A:6 攻距:5 移距:3 | 場上需有馬車才可以進行火石武裝改造，改造其間一回合 一回合攻擊一次 |
| 人力投石器 | HP:10 A:4 攻距:5 移距:1 | 場上需有"步兵”卡組才可以進行火石武裝改造，改造方法為兩張步兵+火石改造  一回合攻擊次數，基本攻擊一次，但也可視場上的怪物數量而定。 |
| 馬車 | 移距:3 | 場上需有馬匹跟車，才能組合出牌 |

魔法卡

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名稱 | HP、A、移距、攻距 | 效果 |
| 赛特-沙漠禁錮 |  | 讓全場移距-3 1回合，如果場地為沙漠，對方將不能移動一回合 |
| 赛特-沙塵暴 | HP:18 | 屏障 |
| 塞爾凱特(治癒之蠍) |  | 怪物卡恢復生命 |
| 赛特-流沙 |  | 屏障 |
| 金字塔 | 占地:9 攻擊距離為周圍3  HP:18  A:4  採自動攻擊 | 屏障，怪物卡的墓地，如果想從這裡直接取回卡片，卡牌就變成火石武裝  當我方消滅敵方一隻怪時，可以從墓地消除兩張卡牌，召喚欧西里斯(陰陽神) |
| 庫努牡尼羅河神 |  | 地貌加成 |
| 塞爾凱特(治癒之蠍) |  | 怪物卡恢復生命+3 |
| 泰芙努特(雨神) |  | 地貌轉換，把沙漠變莽原，把莽原變森林，全場生命+2 |
| 欧西里斯(陰陽神) | HP: 10  A: 6  攻擊距離為3  採自動攻擊 | 金字塔的守護者，可以使卡牌完整回收，不會變成火石武裝 |
| 舒(乾燥之神) |  | 地貌轉換，把森林變莽原，把莽原變沙漠，全場攻擊力 -2 |
| 荷魯斯之眼 |  | 對方攻擊無效一回合 |

場地卡

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 名稱 | HP、A、移距、攻距 | 效果 |
| 莽原卡 |  | 使用水屬性的卡牌，主塔生命值 +2 |
| 沙漠卡 |  | 使用水屬性的卡牌，主塔生命值 +2  使用魔法卡冠名賽特知卡牌，可增加主塔總生命+2，然後魔法屏障卡消滅怪物主塔生命+2 |
| 森林卡 |  | 讓火屬性的卡牌攻擊範圍加大為9 |