風屬性

語法

Who when where how which

**忍者類:**

隱形忍者

生命 : +3, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 1, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 攻擊後才會現身 ground hide/attack,show

冒牌忍者

生命 : +2, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 2, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 死後原地召喚隨機的忍者 self dead ground drawCard A,attack

忍術之書

生命 : +1, 攻擊力 : 0, 攻擊距離 : 0, 攻擊型態 : N, 卡片屬性 : N

文字敘述 : 無法攻擊，每個回合結束50%機率給一張隨機忍術(到手中??直接打出來??)

Turnover, random 50, drawCard M

炸彈忍者

生命 : +2, 攻擊力 : 4, 攻擊距離 : 3, 攻擊型態 : F, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 攻擊有50%機率，炸彈會自爆(對象??)

忍術學徒

生命 : +2, 攻擊力 : 1, 攻擊距離 : 1, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 放一張隨機忍術到手中(什麼時候使用when??) drawCard M

馭風者

生命 : +2, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 3, 攻擊型態 : F, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 風屬性卡牌全部數值+1 (什麼時候使用when??) P ,lifePoint 1,attack 1,speed 1,attackRange 1

忍獸訓練師

生命 : +2, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 2, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 場上的忍獸 攻擊力 跟 距 離 都+1 (什麼時候使用when??) B, attack 1,speed 1

忍術師尊

生命 : +6, 攻擊力 : 10, 攻擊距離 : 2, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 無

召喚師

生命 : +2, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 2, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 召喚隨機忍獸

忍犬 (忍獸)

生命 : +3, 攻擊力 : 3, 攻擊距離 : 1, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 受傷攻擊力 會加倍

黑貓 (忍獸)

生命 : +2, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 2, 攻擊型態 : D, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 場上有忍者會提升自己跟每一個忍者攻擊力+1

飛鷹 (忍獸)

生命 : +3, 攻擊力 : 2, 攻擊距離 : 3, 攻擊型態 : F, 卡片屬性 : P

文字敘述 : 讓一個隨機敵方手下攻擊失效

**忍術**

移形換位:

交換場上任意生物的位置(2個互換位置)

影分身:

複製場上一隻忍者(可指定)

洞察:

讓場地卡效果無效

一針見血:

一隻場上生物生命值降為1

替身人偶:

轉移敵方法術、生物的攻擊到一個攻擊力、生命為1的木偶

夜襲:

消滅全部的手下

蜻蜓點水:

讓一隻場上生物，移動距離變為2倍

精神荼毒:

讓一隻場上生物會攻擊自己

地雷炸彈:

指定一個3\*3的小區域經過會爆炸，消滅3\*3內的生物

煙霧彈:

友方生物本回合隱形，不會被察覺