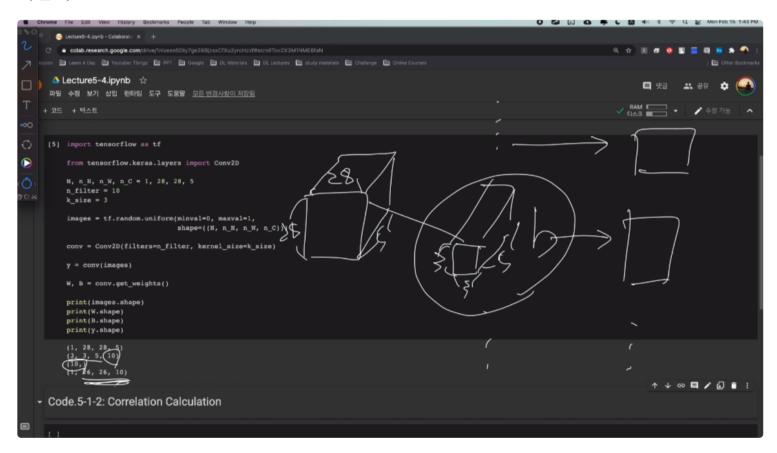


window가  $28 \times 28$  이미지 에서 앞에서부터 쪽 연산을하고 다 끝나면 한장의 이미지가 나온다



kernel size가 10 이라고 가정하자 28 x 28이미지와 filter size 10개가 만들어지고 커널하나당 bias를 가지게 되고 각 filter당 한장의 이미지가 연산되어 output으로 나오게되고 최종 10장의 이미지가 나온다

