

Counters 应用 V1.0

用户说明书

目录

1、引言	4
1.1 编写目的	4
1.2 开发背景	4
1.3 定义	4
2、应用概述	4
2.1 应用用途	4
2.2 应用功能及特点	4
2.3 编程语言	4
3、应用安装	5
3.1 应用获取	5
3.2 应用安装	5
3.2.1 Windows 版	5
3.2.2 Android 版	5
4、应用功能	5
4.1 启动应用	5
4.2 主界面概览	6
4.2.1 主页	6
4.2.2 玩家管理	7
4.2.3 模板管理	8
4.2.4 设置	10
4.3 开始计分	13
4.3.1 计分界面	14
4.3.2 计分操作	14
4.3.3 快速体验	15
4.3.4 计分走势图	15
4.3.5 退出和结束计分	15
4.4 局域网联机计分	16
4.4.1 创建主机	16

4.4.2 加入游戏	17
4.4.3 联机状态与网络延迟	17
4.5 数据备份与恢复	18
4.5.1 导出数据	18
4.5.2 导入数据	19
4.5.3 还原备份	19
4.6 桌面模式	20
5、常见问题与故障排除	20
5.1 局域网联机需要什么条件?	21
5.2 数据会丢失吗?	21
5.3 支持多少个玩家?	21
5.4 如何更新应用?	21
5.5 为什么我的局域网联机无法连接?	21

1、引言

1.1 编写目的

本文旨在编写一份详细的用户说明书，

1.2 开发背景

人工使用纸笔记录扑克，麻将等桌面游戏分数是一些玩家记录游戏历史，判断游戏胜负的选择。但这种方式需要临时找出笔和纸，存在着一些不方便之处。

因此，我希望制作一款的跨平台计分应用程序，致力于提升桌游玩家的计分体验和数据管理效率。

1.3 定义

应用、本应用、该应用指 Counters 应用程序。

您、用户指使用本应用的人。

2、应用概述

2.1 应用用途

本应用是一款基于 Flutter 框架开发的跨平台计分应用程序，旨在为各类桌面游戏提供便捷、高效的计分解决方案。它目前支持在 Android 和 Windows 多个平台运行，尤其推荐在 Android 设备上获得最佳体验。

2.2 应用功能及特点

本应用不仅提供多种游戏计分模板，还具备玩家管理、数据可视化、局域网联机与实时同步、数据导入导出与备份恢复等特色功能，致力于提升用户的游戏体验和数据管理效率。

本应用的设计理念是简洁、高效、易用，让用户能够专注于游戏本身，而无需为计分过程分心。通过直观的用户界面和丰富的功能，本应用旨在成为桌面游戏爱好者的理想伴侣，无论是家庭聚会还是朋友小聚，都能轻松记录游戏进程，享受纯粹的乐趣。

2.3 编程语言

编程语言：Dart

集成开发环境：Android Studio

3、应用安装

3.1 应用获取

- 1、访问 GitHub 项目地址 <https://github.com/youzhiran/counters>
- 2、访问本应用官网下载 <https://counters.devyi.com/download>

3.2 应用安装

3.2.1 Windows 版

本应用为绿色软件，可直接解压运行。下载 ZIP 压缩包后，解压到任意文件夹，双击 counters.exe 即可运行。若有需要可创建桌面快捷方式方便下次使用。

3.2.2 Android 版

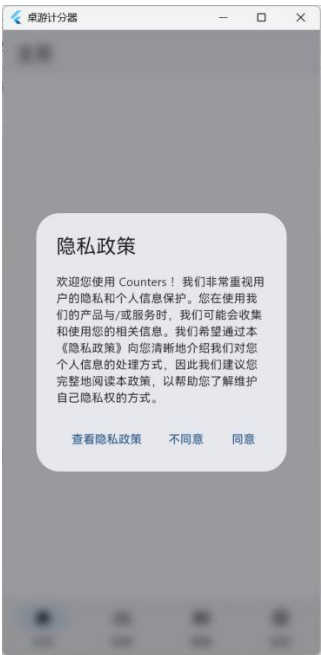
下载 APK 安装包后，打开并安装即可。

4、应用功能

本节将详细介绍本应用的各项功能操作，并通过图文结合的方式，引导用户从启动应用到完成各项计分任务。所有操作步骤均以 Windows 平台为例进行演示，其他平台操作类似。

4.1 启动应用

首次启动本应用，将弹窗提示隐私政策，阅读隐私政策后点击同意按钮后，即可进入应用主界面。



4.2 主界面概览

本应用的主界面设计简洁直观，主要包含底部导航栏（或桌面模式下的侧边导航栏）和内容显示区域。底部导航栏通常包含“主页”、“玩家”、“模板”和“设置”四个主要模块，方便用户快速切换不同功能。

4.2.1 主页

“主页”模块是您开始计分的核心区域。在这里，您可以选择已有的计分模板，快速开始一局游戏，或者连接到局域网中的其他设备进行联机计分。



4.2.2 玩家管理

“玩家”模块用于管理您的游戏玩家信息。您可以添加新玩家、编辑现有玩家信息（如名称、头像），或搜索特定玩家。玩家信息将用于计分过程中，方便区分不同玩家的得分。

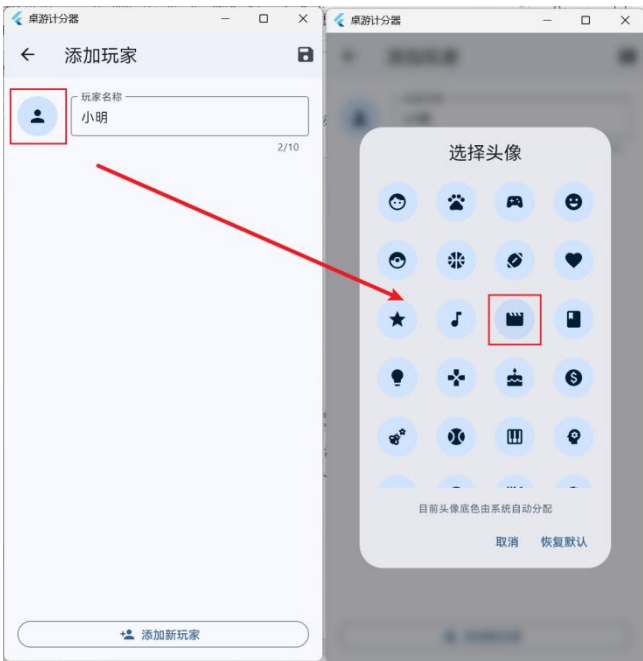


(1) 添加新玩家

点击“玩家”模块中的“添加玩家”按钮（通常是一个带“+”号的头像图标），将弹出添加玩家的界面。



您需要输入玩家姓名，点击头像区域并可以选择一个内置图标作为玩家头像。完成后点击右上角的保存按钮。若需要同时添加更多玩家，可点击下方的“添加新玩家”按钮新增。



(2) 编辑玩家信息

在玩家列表中，点击任意玩家的头像或名称所在的卡片区域，即可进入编辑玩家信息的界面。点击头像区域同样可以选择一个内置图标作为玩家头像，您可以在此处修改玩家姓名和头像。修改完成后点击保存。



4.2.3 模板管理

“模板”模块是本应用的核心功能之一，它允许您管理各种游戏的计分规则。您可以选择系统预设模板，也可以基于预设模板进行修改并保存为自定义模板。

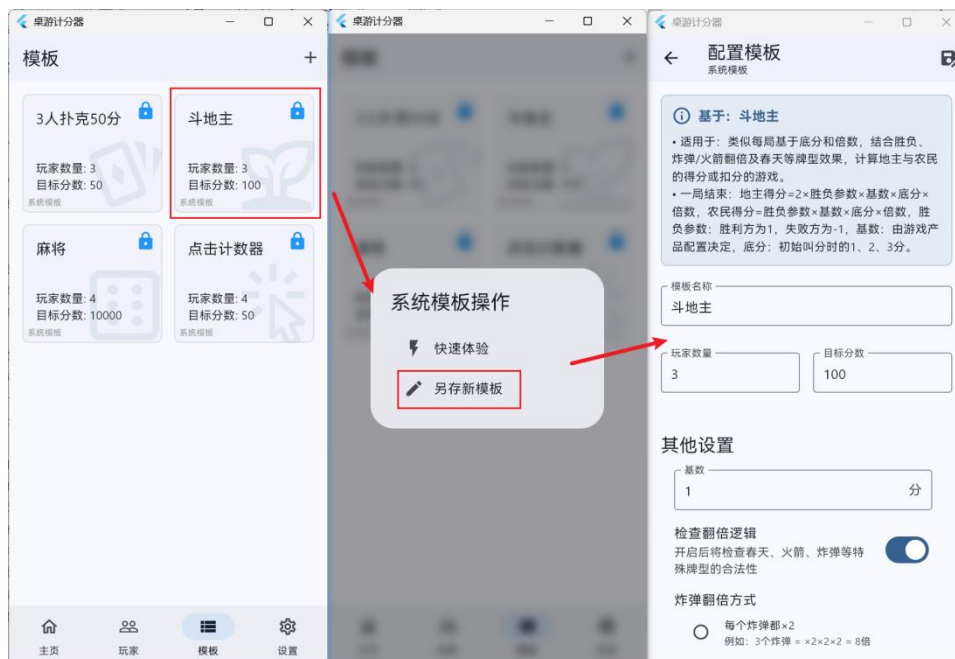
本页面中模板卡片中右上角显示为蓝色小锁的模板为系统模板；绿色笔图标的模板为用户模板。亦可通过模板卡片左下角的文本判断。

系统模板支持“快速体验”和“另存新模板”操作；用户模板支持“编辑模板”、“开始计分”和“删除模板”操作。从这里可以看到系统模板不支持删除操作，因为它是应用预定义的计分模板。



(1) 创建新模板

在“模板”模块中，选择一个您想要基于的系统模板（例如“斗地主”），然后点击“另存新模板”按钮。进入模板编辑界面后，您可以根据需要调整模板名称、目标分数、炸弹翻倍方式、是否支持负分等参数。



设置完成模板信息后，还需要设置玩家信息。滑动页面到底部，点击“选择玩家”按钮，勾选已添加的玩家。若已存在的玩家数量小于模板设置的玩家数，可在此处添加新玩家，具体方法可参考 4.2.2 小节。



完成设置后，点击右上角的“另存为新模板”按钮即可保存。

(2) 编辑现有模板

对于您已创建的自定义模板，可以直接点击模板卡片，然后选择“编辑模板”进行修改。修改完成后，点击“保存模板”按钮即可覆盖原有模板设置。



(3) 删除模板

对于您已创建的自定义模板（即用户模板），可以直接点击模板卡片，然后选择“删除模板”按钮进行删除。系统模板不能删除。

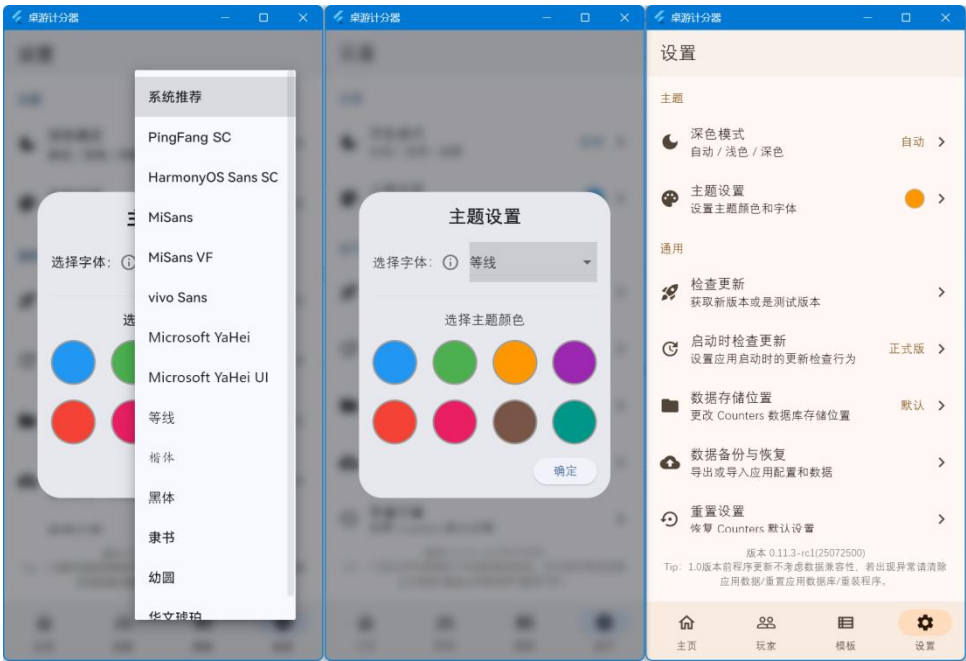
4.2.4 设置

“设置”模块提供了丰富的应用配置选项，包括主题设置、字体选择、更新检查、隐私设置、日志管理以及桌面模式适配等。您可以根据个人偏好和使用习惯进行调整。



(1) 主题与字体设置

在“设置”中，您可以选择应用的主题颜色和字体样式，以个性化您的使用界面。下图展示了修改字体为“等线”，颜色为橙色后的界面。



注意， Android 端目前仅提供系统推荐的字体设置选项。

(2) 更新检查设置

您可以配置本应用在启动时是否检查更新，以及是否包含测试版更新。这有助于您及时获取最新功能和修复。



(3) 隐私设置

本应用尊重您的隐私。在隐私设置中，您可以选择是否开启匿名统计。关闭匿名统计将停止向开发者发送使用数据。该项设置需重启应用后生效。



(4) 数据管理

数据管理功能允许您备份、恢复和管理应用数据。这对于数据迁移或防止数据丢失非常重要。



(4) 其他设置

本应用还提供了重置设置、重置数据库、计时屏幕常亮、端口配置、程序日志等功能，这里不再详述。若有更多问题，欢迎通过官网反馈！

4.3 开始计分

在“主页”模块中，点击“选择计分模板”按钮，选择您想要使用的计分模板即可进入计分界面。在本节中，所有操作步骤主要以斗地主模板为例进行演示，其他模板计分方式类似。



4.3.1 计分界面

计分界面是进行游戏分数记录的主要区域。界面通常包括上方的工具栏，中间的计分显示区域组成。若启动了联机功能，还会显示一些特殊的组件。

计分显示区域会显示玩家列表、当前分数、以及用于操作加减分的按钮或输入区域。根据不同的模板，计分界面会有所差异。下图展示了 3 种模板下的计分界面，最左边截图中计分还开启了联机功能。



4.3.2 计分操作

点击玩家对应的分数区域或加减按钮，操作相应界面中的按钮，即可调整玩家得分。每次计分操作都会实时更新玩家总分。



4.3.3 快速体验

对于想快速体验系统模板的用户，本应用提供了“快速体验”功能。您可以通过点击模板卡片弹出的选项中选择该模式以进行体验，而无需设置玩家和模板信息。

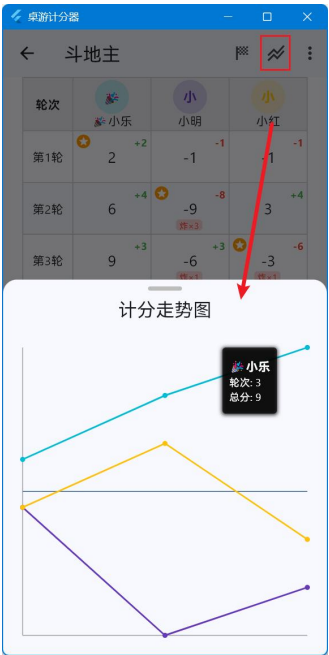
请注意快速体验模式下，计分为临时计分，退出计分将丢失计分数据。



4.3.4 计分走势图

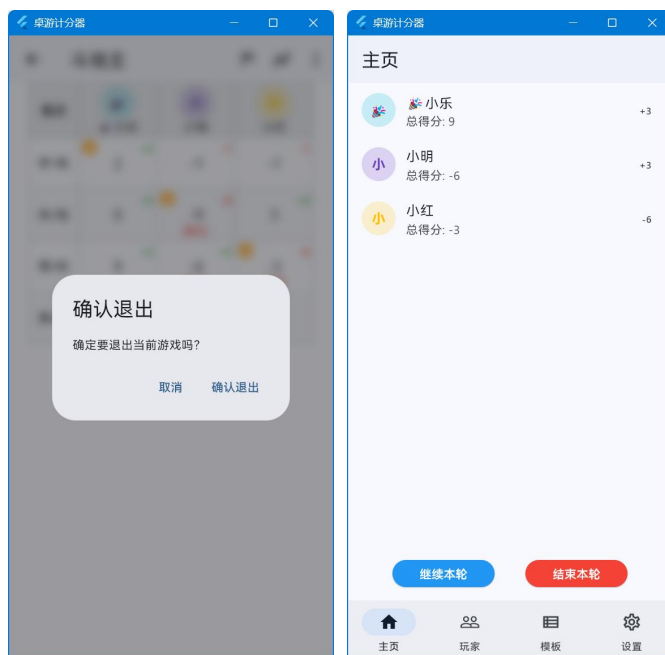
在计分过程中，您可以随时查看计分走势图。点击计分界面中的“查看计分图表”按钮（或类似图标），将显示当前游戏所有玩家的得分变化曲线，帮助您分析游戏进程。

长按对应图表中圆点还可显示本轮次玩家信息，包括玩家名称、轮次、截至本次的总分。



4.3.5 退出和结束计分

当一局游戏结束或您需要中断计时时，点击返回按钮或退出计分按钮。系统会提示您是否确认退出，以防止误操作导致数据丢失。



点按“确认退出”按钮后，将返回到主页。主页仍将显示本局计分进度，您可以点击“继续本轮”按钮以继续计分；或是点击“结束本轮”按钮以结束计分。结束计分的历史将保存在历史计分记录中，您可以点击主页的“选择历史计分”按钮查看。

4.4 局域网联机计分

本应用支持局域网联机功能，允许多个设备同步查看计分数据。一个设备作为主机创建游戏，其他设备作为客户端加入。

4.4.1 创建主机

在任意计分过程中，点击右上角的联机图标，选择“开启局域网联机”。您的设备将作为主机，并广播游戏信息。



4. 4. 2 加入游戏

在同一局域网内的其他设备上，打开本应用，在“主页”模块中点击“连接到局域网计分”按钮。应用将搜索局域网内可用的主机。找到主机后，应用会显示相应的主机列表，点击需要联机的主机，短暂同步数据后，即可同步查看主机上的计分数据。



4. 4. 3 联机状态与网络延迟

联机成功后，客户端将实时显示与主机的连接状态和网络延迟（Ping 值）。这有助于用户了解网络状况，确保数据同步的流畅性。

点击上方工具栏的网络图标按钮，主机和客户端均可查看当前局域网状态、设置「Ping

显示」 开关。



4.5 数据备份与恢复

为了保障您的游戏数据安全，本应用提供了完善的数据备份与恢复功能。您可以在“设置”模块的“数据备份与恢复”中找到这些选项。它包括“导出数据”、“导出数据”和“还原备份” 3 个功能。



4.5.1 导出数据

点击“开始导出”按钮，选择保存路径，即可将当前应用的所有数据导出为一个备份文

件。建议定期进行数据导出。



4.5.2 导入数据

点击“预览并导入”按钮，选择您之前导出的备份文件。在导入前，系统会显示当前备份文件的详情，包括备份信息、数据统计、包含的数据类型等信息。导入成功后，应用数据将更新为备份文件中的内容。



4.5.3 还原备份

本应用在导入数据之前会进行一次自动备份操作，而“还原备份”功能允许您查看所有

已创建的自动备份文件，并可以对它们进行还原或删除操作。这为您提供了灵活的数据版本管理能力。



4.6 桌面模式

本应用提供“桌面模式适配”选项，在大屏或横屏设备上提供了优化的模式，支持自适应屏幕、侧边栏导航和多窗口操作，以适应大屏幕设备的使用习惯。



5、常见问题与故障排除

5.1 局域网联机需要什么条件？

所有参与联机的设备需处于同一局域网内，并且确保网络连接稳定。防火墙或网络设置可能会影响联机功能，请检查您的设备网络配置。

5.2 数据会丢失吗？

应用提供数据备份与恢复功能，建议定期备份数据以防丢失。具体操作请参考 [4.5 数据备份与恢复] 部分。在进行导入数据前，系统也会自动备份。

5.3 支持多少个玩家？

本应用支持多名玩家同时计分，具体数量取决于所选模板的规则和您设备的性能。理论上没有严格的玩家数量限制，但过多的玩家可能会影响界面显示和操作流畅度。

5.4 如何更新应用？

应用支持启动时检查更新，您可以在“设置”中配置更新检查选项。此外，您也可以访问官网 <https://counters.devyi.com/download> 手动下载最新版本进行更新。

5.5 为什么我的局域网联机无法连接？

请检查以下几点：

- 1. 设备是否在同一局域网：** 确保所有设备连接到同一个 Wi-Fi 网络或通过网线连接到同一路由器。
- 2. 防火墙设置：** 检查设备上的防火墙是否阻止了本应用的网络连接。您可以尝试暂时关闭防火墙进行测试。
- 3. 端口冲突：** 如果自定义了局域网端口，请确保该端口没有被其他应用占用。您可以在“设置”中测试和修改局域网端口。
- 4. 应用版本：** 确保所有联机设备的应用版本一致，不同版本之间可能存在兼容性问题。

本文最后更新日期：2025/8/13，基于 v0.11.3-rc1