

Giovanni Lombardi / Software Developer

EXPERIENCIA LABORAL

Outlier: Desarrollador de Software Freelance

Mayo 2024 – Presente

- **Entrenamiento de Grandes Modelos de Lenguaje (LLMs):** Transición desde Remotask. El proyecto principal consiste en corregir la manera de pensar de los LLMs. Participación en reuniones diarias, mejorando habilidades en inglés y trabajo en equipo.

Remotask: Desarrollador de Software Freelance

Octubre 2023 – Febrero 2024

- **Generación de Código de LLMs:** Entrenamiento de LLMs para mejorar sus respuestas a problemas de informática. Testeo del código generado por el modelo y feedback para mejorar su precisión. Utilizé Rust, Swift, C, C++, C#, Java, JavaScript, PHP, HTML, CSS, Python, Bash, OOP, Golang, Colab.

PROYECTOS DE SOFTWARE

fileMover <https://yova-l.github.io/file-mover/>

- **Propósito:** mejorar la productividad en la edición de fotos automatizando el proceso de rastrear y mover copias de mayor calidad (RAWs) de las fotos seleccionadas, reduciendo una tarea manual de horas a un solo clic.
- **Tecnologías Utilizadas:** Python, Tkinter, OOP, desarrollo de GUI para Windows y Linux, desarrollo de sitios web a partir de una plantilla, despliegue en GitHub Pages, manipulación de archivos y pruebas unitarias.

asciiHelper <https://github.com/yova-l/ascii-helper>

- **Propósito:** Programa de consola para acceso rápido a texto, capaz de gestionar una lista predefinida o favoritos personalizados mediante un archivo CSV.
- **Tecnologías Utilizadas:** Python, Bash, Linux, manipulación de CSV, Git.

Proyecto de Web Scraping <https://github.com/yova-l/python-dolar-hoy-automate-scrap>

- **Propósito:** Proyecto en Python para extraer tasas de conversión USD/ARS y enviar actualizaciones diarias a WhatsApp, ejecutándose automáticamente a través de GitHub Actions.
- **Tecnologías Utilizadas:** Python, Bash, Linux, GitHub Actions, Git, BeautifulSoup, Requests, interacción con API, configuración del Panel de Meta, variables de entorno.

homeAssistant (En desarrollo)

- **Propósito:** Desarrollar un asistente de IA para integrar tareas diarias como la toma de notas, la ejecución de programas y la gestión financiera a través de WhatsApp utilizando procesamiento de lenguaje natural.
- **Tecnologías Utilizadas:** LLMs (Modelos de Lenguaje Grande) de código abierto, Stable Diffusion, Notion API, bases de datos relacionales, SQL, Hugging Face, Panel de Meta, Render deploy.

Juego de Solitario <https://github.com/yova-l/solitaire-java>

- **Descripción:** Implementación en Java del juego de Solitario, con los modos de juego Klondike y Spider.
- **Tecnologías Utilizadas:** Java, IntelliJ IDEA, Maven, principios de POO, desarrollo de GUI, diagramas UML, patrones de diseño, pruebas unitarias con JUnit 4.

EDUCACIÓN

- **FIUBA UBA** – Ingeniería en informática

March 2021 – Present

HABILIDADES

- Python (Flask, Tkinter), Git, Java, Golang, HTML, CSS, C, SQL, MySQL, MariaDB, JavaScript, VM VirtualBox, Complejidad Algorítmica (notación Big O), Estructuras de Datos, Redis, Ngrok, Algoritmos de Ordenamiento, Expresiones Regulares (Regex), Modelos de Lenguaje Grande (LLMs), Lenguaje Ensamblador.