

Giovanni Lombardi / Software Developer

EXPERIENCIA LABORAL

Outlier: Data Annotator (Coding)

Mayo 2024 – Presente

- **Entrenamiento de Grandes Modelos de Lenguaje (LLMs):** El proyecto principal en el que estoy asignado consiste en corregir la manera en la que estos modelos piensan. Además participo de reuniones diarias que están ayudando a mejorar mis habilidades en inglés y trabajo en equipo. Actualmente desempeño el cargo de Revisor.

Remotask: Data Annotator (Coding)

Octubre 2023 – Febrero 2024

- **Generación de Código de LLMs:** Entrenamiento de LLMs para mejorar sus respuestas a problemas de informática. Testeo del código generado por el modelo y feedback para mejorar su precisión. Utilicé Rust, Swift, C, C++, C#, Java, JavaScript, PHP, HTML, CSS, Python, Bash, OOP, Golang, Colab.

PROYECTOS PERSONALES

fileMover <https://yova-l.github.io/file-mover/>

- **Propósito:** Mejorar la productividad en la edición de fotos automatizando el proceso de rastrear y mover copias de mayor calidad (RAWs) de las fotos seleccionadas, reduciendo una tarea manual de horas a un solo clic.
- **Tecnologías Utilizadas:** Python, Tkinter, OOP, desarrollo de GUI para Windows y Linux, desarrollo de sitios web a partir de una plantilla, despliegue en GitHub Pages, manipulación de archivos y pruebas unitarias.

asciiHelper <https://github.com/yova-l/ascii-helper>

- **Propósito:** Programa de consola para acceso rápido a texto, capaz de gestionar una lista predefinida o favoritos personalizados mediante un archivo CSV.
- **Tecnologías Utilizadas:** Python, Bash, Linux, manipulación de CSV, Git.

Proyecto de Web Scraping <https://github.com/yova-l/python-dolar-hoy-automate-scrap>

- **Propósito:** Proyecto en Python para extraer tasas de conversión USD/ARS y enviar actualizaciones diarias a WhatsApp, ejecutándose automáticamente a través de GitHub Actions.
- **Tecnologías Utilizadas:** Python, Bash, Linux, GitHub Actions, Git, BeautifulSoup, Requests, interacción con API, configuración del Panel de Meta, variables de entorno.

Juego de Solitario <https://github.com/yova-l/solitaire-java>

- **Descripción:** Implementación en Java del juego de Solitario, con los modos de juego Klondike y Spider.
- **Tecnologías Utilizadas:** Java, IntelliJ IDEA, Maven, principios de POO, desarrollo de GUI, diagramas UML, patrones de diseño, pruebas unitarias con JUnit 4.

EDUCACIÓN

- **FIUBA UBA** – Ingeniería en Informática
- **FADU UBA** – Diseño de Imagen y Sonido

Marzo 2021 – Presente
Marzo 2015 – Febrero 2021

HABILIDADES

- Python (Flask, Tkinter, FastAPI), Docker, MongoDB, Postgresql, Github, Java, Golang, HTML, CSS, C, SQL, MySQL, MariaDB, JavaScript, ReactJS, VM VirtualBox, Complejidad Algorítmica (notación Big O), Estructuras de Datos, Redis, Ngrok, Algoritmos de Ordenamiento, Expresiones Regulares (Regex), Modelos de Lenguaje Grande (LLMs).