

Description

Notre site permet de faciliter la création et gestion d'évènements "Gaming" LAN.

Une LAN est répartie sur une durée et contiendra plusieurs évènements de type tournois ou ateliers/activité.

Une LAN va comporter plusieurs types événement par exemple un quiz, un stand autre, un évènement autre ou encore des tournois de jeux-vidéo,

le site permet une gestion complète et propre à chaque évènement.

Il propose un système de profil utilisateur personnalisable ainsi que des rôles facilitant l'organisation entre gestionnaires et utilisateurs.

Fonctionnalités

- Administrateurs
 - Gestion des utilisateurs/roles
- Modérateurs
 - Gestion de LAN
 - Gestion d'évènements d'une LAN
 - Création de news
 - Outils de tournois
- Utilisateurs
 - Inscription à des LAN
 - Inscription à des évènements
 - Création d'équipes
 - Modification des informations du compte

Entités

- Utilisateurs (Contient toutes les informations pour chaque rôle d'utilisateur cette entité est composée du Nom, Prénom, Email, Pseudo, Password)
- Rôles (Propose les rôles correspondant au type d'utilisateur cette entité est composée du Nom, Description)
- LANS (Comporte toutes les informations des LANS cette entité est composée du Nom, Description, Places, Début, Fin)
- Lieux (information de l'endroit où se trouvent les événements cette entité est composée du Nom, Adresse)
- Équipes (liste des noms de groupes de joueurs créés dans la LAN cette entité est composée du Nom, Abréviation)
- Événements (liste des activités organisées cette entité est composée du nom, description, type, date de début et date de fin d'un événement)
- Tournois (Contient les informations liées au différent tournois cette entité est composée du nom du jeu, maximum d'équipe et du nom du tournoi)
- Matches (Liste les différents matches liées aux tournois cette entité est composée de la date de début et date de fin, numéro de match)
- État (l'état exprime si une LAN est ouverte, fermée ou en création cette entité est composée du type)