

OSHW2 執行序

build & run

```
gcc oshw2.c -o oshw2 -lcurses -lncurses && ./oshw2
```

以下為相依性lib必須加在後面compile不然會死

```
-lcurses  
-lncurses
```

特色

1. responsive design
2. 好玩
3. 不會玩到破台
4. 可以破壞友誼
5. 會有跑馬燈跑來跑去唷！
6. 球速可以調，WOOWOOWOOWO

Responsive Terminal Game Window

responsive table tennis 做好囉！

可以拉來拉去

上上下下拉好棒棒

左左右右好好玩

說明

player 1

```
上 => w  
下 => s
```

player 2

上 => i
下 => k

控制

r => 球球減速
t => 球球加速

n => add/remove a ball
b => add/remove a ball
m => magic mode

q => quit game
c => clear score
h => 跑馬燈開關

規則

@ 是 球
{ 是 球拍
} 也是 球拍

打掛別人就好

得分

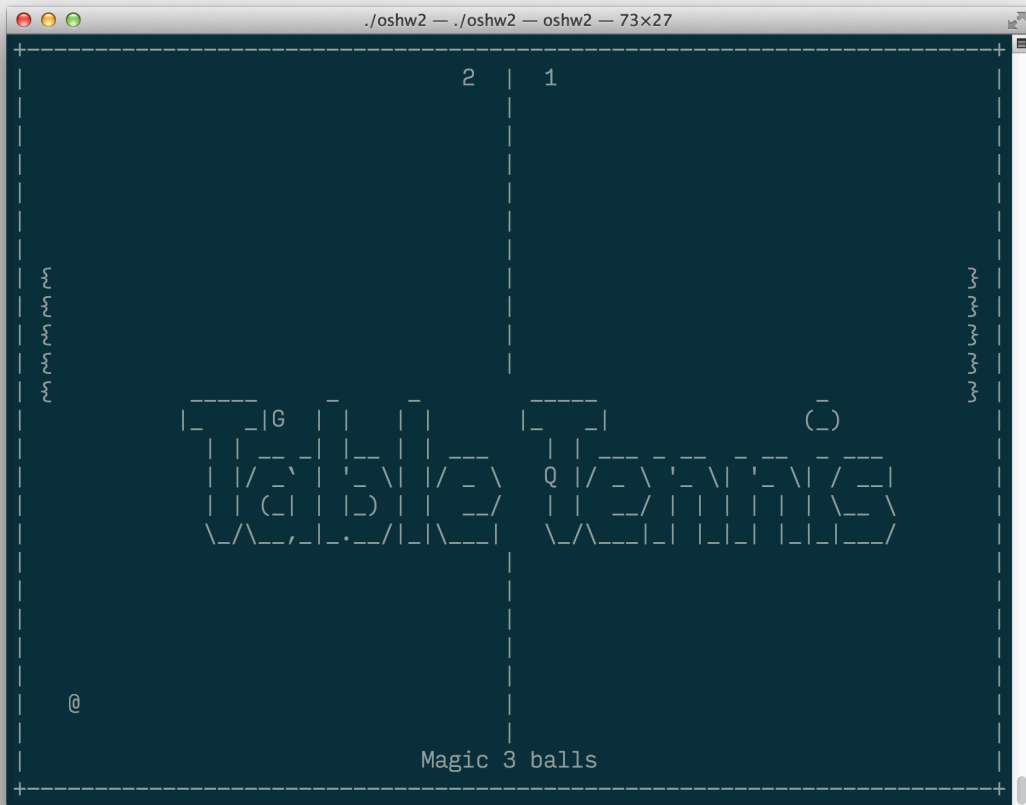
1. 碰到對方牆壁
2. 球塞進對方球拍裡面會瘋狂得分，唷！

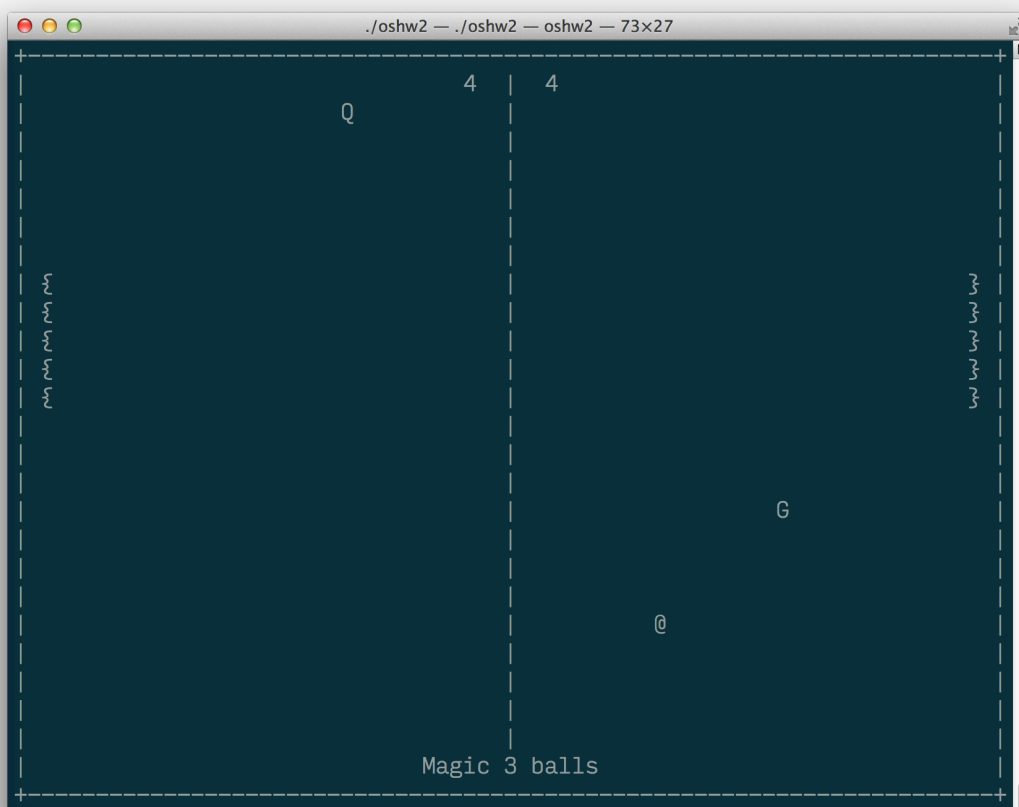
預覽

一般模式



魔法模式





參考

教你如何在terminal畫圖，windows不保證。

畢竟我不用windows嘛。

<http://viget.com/extend/c-games-in-ncurses-using-multiple-windows>