

Se pide realizar el código necesario en JS para generar la siguiente vista (con tabla) de los costes (escandallo) de una serie de carteras de piel, a partir de una cadena JSON entregada, mediante clases (POO).

ID	Nombre	Coste €
1	cartera piel vacuno negra	
	piel	5
	hilo	0.8
	rebaje	1
	pegamento	0.5
	pintura	0.45
	broches	0.9
	cosido	1
	fabricación	15
	embasado	1
	Total	25.65
2	cartera piel vacuno azul	
	piel	6
	hilo	0.9
	rebaje	1.5
	pegamento	0.7
	pintura	0.5
	broches	0.8
	cosido	1.5
	fabricación	16
	embasado	1.2
	Total	29.10
3	cartera piel coco	

▪
▪

Según los siguientes puntos:

- La cadena JSON está disponible en la plantilla del siguiente enlace:
[cadJSON](#)
- No habrá ningún código o atributo html estático, todo generado desde JS (*createElement()*), excepto para renderizar las filas de la tabla que se podrá usar bloques de html retornados por los métodos (penalizando a la mitad de puntuación este apartado), algo como:

```
`<tr>
  <td class="centra">ID</td>
  <td class="centra">NOMBRE</td>
  <td class="centra">COSTE €</td>
</tr>`
```

- Debe mostrar el total de los costes de cada cartera como se puede ver en la captura.
- **Muy importante**, el programa debe calcular los costes de cualquier número de carteras y cualquier número de ítems de costes pasados en la cadena JSON.
- El código estará estructurado en dos clases, la primera clase **Secc** contendrá los atributos y métodos (4 + constructor) necesarios para instanciar cada tipo de fila de la tabla, es decir, tipo **cabecera** (método 1) , tipo **modelo cartera** (método 2) , tipo **coste** (método 3), y tipo **cálculo del total** (método 4).
La segunda clase **Tabla** (principal) contendrá los atributos y métodos (1 + constructor) para recorrer la cadena JSON (pasada al instanciarla), que contiene los costes de cada modelo de cartera, renderizando/pintando la tabla con dichos tipos de filas instanciados desde la primera clase.
- Si pasamos el ratón por encima del nombre de un coste determinado, se cambiará a color azul la celda correspondiente, y si salimos volverá al estado original. Se permiten controladores de eventos inline.
- Todo lo que falte será supuesto por el alumno/a.

Nota: Los criterios de evaluación serán calificados según rúbrica dividida en los siguientes bloques: **POO, DOM, Datos** (JSON), **Eventos, Lógica** (Sintaxis y Control de Flujo) y Genérico (Buenas prácticas). Calificados 0p., 5p., ó 10 p.