

Chuleta Less CSS

1. Variables

Permiten almacenar valores para reutilizarlos en todo el proyecto. Se usa el símbolo @.

- **Sintaxis:** @nombre-variable: valor;

Ejemplo:

Less

```
@color-primario: #3498db;
```

```
@espacio-base: 15px;
```

```
header {  
  background-color: @color-primario;  
  padding: @espacio-base;  
}
```

-

2. Anidamiento (Nesting)

Permite escribir estilos siguiendo la jerarquía del HTML, evitando repetir selectores.

Ejemplo:

Less

```
.card {  
  width: 100%;  
  .title { font-size: 20px; } // Equivale a .card .title  
  p { color: gray; } // Equivale a .card p  
}
```

-

3. El Selector Padre (&)

Se utiliza dentro del anidamiento para referirse al elemento superior (útil para hover, focus o clases combinadas).

Ejemplo:

Less

```
.boton {
```

```
background: blue;
&:hover { background: darkblue; } // button: hover
&.grande { padding: 20px; }      // button.grande
}
```

-

4. Mixins

Son bloques de código reutilizables. Pueden aceptar parámetros (como funciones).

- **Sintaxis:** `.nombre-del-mixin(@parametro) { ... }`

Ejemplo:

Less

```
.redondear(@radio: 5px) {
  border-radius: @radio;
}
```

```
.foto { .redondear(50%); }
.caja { .redondear(); } // Usa el valor por defecto de 5px
```

-

5. Operaciones y Funciones de Color

Less realiza cálculos matemáticos y manipula colores dinámicamente.

- **Cálculos:** `width: (100% / 3);` o `margin-top: @espacio-base * 2;`
- **Colores:**
 - `lighten(@color, 10%);` -> Aclara el color.
 - `darken(@color, 10%);` -> Oscurece el color.



Resumen de comandos (Terminal)

Si usas Node.js para compilar:

- **Instalar:** `npm install -g less`
- **Compilar manual:** `lessc estilos.less estilos.css`