

# Chuleta Less CSS

## 1. Variables

Permiten almacenar valores para reutilizarlos en todo el proyecto. Se usa el símbolo @.

- **Sintaxis:** @nombre-variable: valor;

### Ejemplo:

Less

```
@color-primario: #3498db;  
@espacio-base: 15px;
```

```
header {  
    background-color: @color-primario;  
    padding: @espacio-base;  
}
```

- 

## 2. Anidamiento (Nesting)

Permite escribir estilos siguiendo la jerarquía del HTML, evitando repetir selectores.

### Ejemplo:

Less

```
.card {  
    width: 100%;  
    .title { font-size: 20px; } // Equivale a .card .title  
    p { color: gray; }      // Equivale a .card p  
}
```

- 

## 3. El Selector Padre (&)

Se utiliza dentro del anidamiento para referirse al elemento superior (útil para hover, focus o clases combinadas).

### Ejemplo:

Less

```
.boton {
```

```
background: blue;  
&:hover { background: darkblue; } // button:hover  
&.grande { padding: 20px; } // button.grande  
}
```

•

## 4. Mixins

Son bloques de código reutilizables. Pueden aceptar parámetros (como funciones).

- **Sintaxis:** `.nombre-del-mixin(@parametro) { ... }`

### Ejemplo:

Less

```
.redondear(@radio: 5px) {  
    border-radius: @radio;  
}  
  
.foto { .redondear(50%); }  
.caja { .redondear(); } // Usa el valor por defecto de 5px
```

•

## 5. Operaciones y Funciones de Color

Less realiza cálculos matemáticos y manipula colores dinámicamente.

- **Cálculos:** `width: (100% / 3);` o `margin-top: @espacio-base * 2;`
- **Colores:**
  - `lighten(@color, 10%);` -> Aclara el color.
  - `darken(@color, 10%);` -> Oscurece el color.



### Resumen de comandos (Terminal)

Si usas Node.js para compilar:

- **Instalar:** `npm install -g less`
- **Compilar manual:** `lessc estilos.less estilos.css`