開發時間: 07/01 ~ 07/20

7天:UI 7天:系統 6天:細節調整

遊戲名稱: (未定)

遊戲背景:

(主角)是剛就業的新鮮人，到(企業)上班，(企業)的工作內容就是幫助區域內的店家維持穩定的營業，(企業)會投資一些資金到這些店家，而店家會藉由這些資金來發展整體規模，並將營利的一部份回饋給(企業)。

(企業)再透過這些資金投資原有店家或是其他區域的店家，以藉此或去更多的營利回饋。

但是大部份的店家都落入於少數人的手中，所以想跟這些店家合作需要付出極大資金，(主角)只能一步步的收購這些店家以便能稱霸所有區域的店家，成為不動產大師。

遊戲玩法:

玩家一開始擁有少許金錢和3間店鋪以及2位經理、2位警衛、3位顧問，共有五個區域，每個區域各有10間店鋪，每個店鋪都有獨自的分類。

透過經營手中擁有的店鋪來獲得資金，再透過資金來投資店鋪。

．經理: 影響區域景氣，以及多餘的營利分紅，需透過徵人方能獲得。

．警衛: 影響區域治安，需透過徵人方能獲得。

．顧問: 提升店鋪等級和店鋪的預期利潤，需透過徵人方能獲得。

．區域(共五區): 麵包師傅、音樂人、科技新貴、機工、銀行家，將每個區域內

的十間店鋪都買下來即可占領該區域。

．置產: 運用手中的資金購買尚未獲得的店鋪。

．徵人: 運用手中的資金募集尚未加入公司的人才，可以募集經理、警衛、顧

問三種類別的人才。

透過買下店鋪並投資店鋪提升總預期利潤，直到將所有區域都囊括手中。

類別圖: