

# TOPO

## Appel au module TOPO

- `trafiPollulmp.py`:

```
def _dump_topo_export_(self):  
    # DUMP  
    ...  
    # EXPORT  
    # traitement de la requete d'export [EXPORT]  
    self.module_export.export(True)
```

- `trafiPollulmp_EXPORT`:

```
def export(self, update_symu=False, outfilename=""):  
    ...  
    self.update_SYMU VIA()  
def update_SYMU VIA(self):  
    self.module_topo.build_topo()  
    #  
    self.update_TRONCONS()  
  
if b_export_connexion:  
    self.update_CONNEXIONS()  
    self.update_TRAFICS()
```

- `module_TOPO` définit dans `trafiPollulmp`:

```
self.module_TOPO = tpi_TOPO.trafipollulmp_TOPO(**kwargs)  
    ■ trafipollulmp_TOPO dans 'trafipollulmp_TOPO'
```

- `trafipollulmp_TOPO`

- `build_topo`:

```
def build_topo(self):  
    self.build_topo_for_troncons()  
    self.build_topo_for_interconnexions()  
    self.build_topo_extrimites()
```

## TRONCONS

- `build_topo_for_troncons`: Lance la conversion topologique des edges dumpées depuis le serveur StreetGen vers des troncons SYMU VIA
  - fonction clé: `build_pyxb_symutroncon_from_sg3_edge`, c'est dans cette fonction que se situe la logique algorithmique de conversion topologique pour les edges ->

## troncons

- informations issues du DUMP utilisées:
  - `edge StreetGen`:
    - `group_lanes`: informations (liées à la TOPOlogie) sur les groupes de voies homogènes au sens SYMUVIA (uni-directionnelle)
  - `group_lanes` contient des éléments TOPOlogiques important ! Du à un pb de design, et de non refactorisation du code, `group_lanes` ou sa construction si situe dans le module DUMP (au lieu d'être en TOPO).
    - `dump_lanes` dans `trafipollulmp_DUMP`
      - qui appelle `build_dict_grouped_lanes` -> algo fonctionnel (pas une bonne idée après coup de rajouter de la complexité à ce moment du dev/design ...) pour regrouper les voies uni-directionnelles en packet.
- => `group_lanes` contient une liste de nombre de voies consécutives uni-directionnelles (pour une `edge StreetGen`)
- dans `build_pyxb_symutroncon_from_sg3_edge` fonction importante => `_build_pyxb_symutroncon_from_sg3_edge_lane`

- Construit une entité `typeTroncon` (issue du parser XSD via PyXB)
- Fonction de construction utilisée: `build_pyxb_symuTroncon_with_lanes_in_groups`

Cette fonction est le reliquat d'un mécanisme générique de construction des `pyxb_symutroncon`.

Initialement il y avait plusieurs fonctions du type:

`build_pyxb_symuTroncon_with_*`, car je pensais qu'il y avait plusieurs cas (topologiques) à traiter.

Au final, la version utilisée est suffisamment générique pour traiter tous les cas (à priori). Cependant le mécanisme générique est resté (à retirer/simplifier après refactorisation)

- `build_pyxb_symuTroncon_with_lanes_in_groups`: s'occupe de la construction GÉOmétrique de du troncon.

Il y a une problématique de simplification ou discrétisation géométrique à ce niveau. Le niveau de précision ou l'atomicité des entités manipulées par StreetGen et SYMUVIA ne sont pas du même ordre/même échelle:

- StreetGen: l'unité atomique est la voie qui possède une géométrie propre (segment axe 2D).
- SYMUVIA: l'unité atomique est le troncon (qui possède un segment axe 2D). Les voies/lanes des troncons sont définies

géométriquement par le tronçon auquel elles se rattachent.

## INTERCONNEXIONS

- `build_topo_for_interconnexions`: Lance la conversion topologique des interconnexions. Les interconnexions au sens StreetGen/SYMU VIA sont les connexions présentes dans les zones d'intersections StreetGen/connexions SYMU VIA entre les amonts/avals des tronçons/voies/edges connectés.

On utilise `dict_nodes` pour récupérer les informations dumpées à propos des nodes.

Dans la méthode, il y a une partie de simplification géométrique des connexions.