

Ref.

ASE/ase/poselib/retarget\_motion.py

ASE/ase/poselib/data/configs/....json

retarget\_motion.py

这个脚本是用来动作重定向的，将一个动作序列从一个骨骼结构(源骨骼)转移到另一个骨骼结构(目标骨骼)。

json

这是配置文件，指定了源动作、目标动作和其他一些参数，然后执行目标重新定向的过程

### 1. 截取动作片段：

在json文件里面更改trim\_frame\_begin & trim\_frame\_end就可以自由截取源动作片段  
例如:0101CMU 里面是往前跳，转身，再往前跳的动作CLIP，通过截取500-800的片段  
就可以只转身，往前跳

### 2. 查看retarget之后的骨骼动作：

```
python ase/run.py --test --task HumanoidViewMotion --num_envs 2 --cfg_env  
ase/data/cfg/humanoid.yaml --cfg_train ase/data/cfg/train/rlg/amp_humanoid.yaml  
--motion_file ase/poselib/data/01_01_cmu_amp.npy
```

retarget 之后的 jump forward:

[VIDEO: jump forward -- retarget with humanoid](#)

### 3. 👍换成任意sfu motion capture data:

SFU motion 库 <https://mocap.cs.sfu.ca/>

可以可视化并且换成其他任意动作，例如跳舞，跳绳，避障碍物

[VIDEO: 避开障碍物](#)

可以下载SFU MOTION DATA fbx, 然后用fbx\_importer转成npy, 最后用  
retarget\_motion转换成humanoid

1. download motion data fbx from <https://mocap.cs.sfu.ca/>

2. convert fbx to npy: carefully modify the fbx\_file and save file in fbx\_importer.py and run it
3. retarget npy: set the retarget data path to sfu\_to\_amp, then carefully modify the retarget\_sfu\_to\_amp.json
4. python ase/run.py --test --task HumanoidViewMotion --num\_envs 2 --cfg\_env ase/data/cfg/humanoid.yaml --cfg\_train ase/data/cfg/train/rlg/amp\_humanoid.yaml --motion\_file ase/poselib/data/0012\_SpeedVault001\_amp.npy